

การศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม
และผลกระทบการพนันในประเทศไทย
ประจำปี 2562

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ



รายงานวิจัยฉบับสมบูรณ์
2 5 6 2

รายงาน

การศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการพนัน ในประเทศไทย ประจำปี 2562

เสนอ

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน
คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



จัดทำโดย

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ

SAB

Research Centre for Social and Business Development Co.,Ltd.

สนับสนุนโดย

สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ



ตุลาคม 2562

คำนำ

รายงาน “การศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการพนันในประเทศไทย ประจำปี 2562” ฉบับนี้ เป็นการศึกษาวิจัยภายใต้ความร่วมมือระหว่างศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กับศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) โดยทุนสนับสนุนจากสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) ดำเนินการเป็นครั้งที่ 3 ต่อเนื่องจากปี 2560 และ 2558 โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อติดตามสถานการณ์ด้านการพนัน ตลอดจนผลกระทบที่เกิดขึ้น เพื่อเป็นประโยชน์สำหรับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ในการนำข้อมูลที่ได้ประกอบการพิจารณา แสวงหาแนวทางการป้องกัน แก้ไขปัญหา รวมถึงผู้สนใจที่จะนำข้อมูลไปใช้เพื่อการขยายผลทางวิชาการต่อไป

การศึกษาครั้งนี้สำเร็จลงได้ด้วยความร่วมมือของหลายฝ่าย โดยเฉพาะอย่างยิ่งกลุ่มเป้าหมายทุกคนที่เสียสละเวลาในการตอบแบบสอบถาม ซึ่งคณะผู้วิจัยขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้ ซึ่งคณะผู้วิจัย หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่ได้จากการศึกษาจะสะท้อนสถานการณ์การเล่นพนันในประเทศไทยได้อย่างแท้จริง รวมถึงเป็นข้อมูลทางวิชาการที่เป็นประโยชน์ต่อการศึกษาปัญหาการพนัน ตลอดจนการกำหนดมาตรการควบคุมป้องกันการเล่นพนันต่อไป

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB)

ตุลาคม 2562

สารบัญ

	หน้า	
คำนำ	i	
สารบัญ	ii	
สารบัญตาราง	iii	
สารบัญแผนภาพ	ix	
บทที่ 1	บทนำ	1
	ที่มาของโครงการ	1
	วัตถุประสงค์ในการวิจัย	1
	ขอบเขตการศึกษา	1
บทที่ 2	ระเบียบวิธีการวิจัย	3
	ระเบียบวิธีการวิจัย	3
	ประชากรเป้าหมาย	3
	ขนาดตัวอย่าง	3
	การสุ่มตัวอย่าง	7
	สูตรการประมาณการ	11
	เครื่องมือวัด	15
	ระยะเวลาดำเนินโครงการ	17
บทที่ 3	ผลการสำรวจ	18
	ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม	18
	ตอนที่ 2 ทศนคติและสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน	21
	ตอนที่ 3 ประสพการณ์ด้านการเล่นพนัน	23
	ตอนที่ 4 สถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	31
	ตอนที่ 5 สถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามประเภทการพนัน	47
บทที่ 4	บทสรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	78
	บทสรุป	78
	การอภิปรายผล	82
	ข้อเสนอแนะเชิงนโยบาย	86
ภาคผนวก	แบบสอบถาม	88

สารบัญตาราง

ตาราง		หน้า
1	แสดงผลการคำนวณขนาดตัวอย่าง จำแนกตามกลุ่มจังหวัด (แบ่งกลุ่มตามจำนวนประชากร)	3
2	แสดงจำนวนประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป และจำนวนตัวอย่าง จำแนกรายจังหวัด	4
3	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ	19
4	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ	19
5	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามสถานภาพสมรส	19
6	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามการมีบุตร	19
7	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามระดับการศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด	20
8	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ	20
9	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน	21
10	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเขตที่พักอาศัย	21
11	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่แสดงความคิดเห็น (เห็นด้วย/ไม่เห็นด้วย) ต่อประเด็นที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน	22
12	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่พบว่าเล่นการพนัน (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	22
13	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา	23
14	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ไม่เล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่เคยเล่น โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	24
15	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	26
16	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น 3 อันดับแรก จำแนกตามภาค เพศ และอายุ (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	27
17	แสดงผลประมาณการและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์ (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)	28
18	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอายุที่เล่นการพนันครั้งแรก (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและ หวยใต้ดิน) (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)	29
19	แสดงอายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก จำแนกตามช่วงอายุ และเพศ (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน) (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)	29
20	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่นครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)	30
21	แสดงการจัดอันดับเหตุผลของการเล่นพนันครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่นพนัน โดยเป็นค่าร้อยละถ่วงน้ำหนัก)	30
22	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบกับปี 2562 กับปี 2560	31

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
23	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค	32
24	แสดงค่าการประมาณการและร้อยละของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เล่นพนัน จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	34
25	แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา 3 อันดับแรก และอายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก จำแนกตาม เพศ และอายุ	35
26	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาในการเล่นพนันที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	36
27	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ที่เคยเล่นก่อนหน้า (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	37
28	แสดงการจัดอันดับเหตุผลสำคัญที่ทำให้หยุดเล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเป็นค่าร้อยละถ่วงน้ำหนัก)	38
29	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	39
30	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโอกาสที่จะกลับมาเล่นพนันอีกครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	39
31	แสดงการจัดอันดับเหตุผลสำคัญที่ทำให้ยังคงเล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเป็นค่าร้อยละถ่วงน้ำหนัก)	40
32	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	40
33	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ทำให้ฐานะการเงิน ดีขึ้นหรือแย่ลง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	41
34	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการได้รับผลกระทบจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	41
35	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลกระทบจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา แล้วได้รับผลกระทบ โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	42
36	แสดงค่าร้อยละ และผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่มีหนี้สินจากการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	42
37	แสดงผลการประมาณการจำนวนหนี้สินจากการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	42
38	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยยืมเงินเพื่อจ่ายหนี้พนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเป็นหนี้พนัน)	43

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
39	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการหยุดเล่นพนันกรณีเป็นหนี้ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเป็นหนี้พนัน)	43
40	แสดงผลการประมาณการและร้อยละของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ยอมรับว่าตัวเองติดพนัน (เฉพาะผู้ที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	44
41	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	45
42	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคล/ หน่วยงานที่มักไปขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือ เป็นอันดับแรก เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ขอคำปรึกษาเมื่อเกิดปัญหาจากการ เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	46
43	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560	47
44	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค	48
45	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	49
46	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	49
47	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลโดยเฉลี่ยต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา) และผลการประมาณการวงเงิน หมุนเวียนเปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560	50
48	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลสูงสุดต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	50
49	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบปีที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	51
50	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในงวดล่าสุดก่อนการสัมภาษณ์ (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	51
51	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เล่นพนันหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560	52
52	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค	53
53	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นหวยใต้ดิน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	54

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
54	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นหวยใต้ดิน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	54
55	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นหวยใต้ดินโดยเฉลี่ยต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	55
56	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นหวยใต้ดินสูงสุดต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	55
57	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นหวยใต้ดินในรอบปีที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	56
58	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการซื้อหวยใต้ดินในงวดล่าสุดก่อนการสัมภาษณ์ (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อซื้อหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	56
59	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560	57
60	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค	58
61	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	59
62	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	59
63	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	60
64	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อ สัปดาห์ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	61
65	แสดงผลการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันทายผลฟุตบอล จำแนกตามช่องทางการเล่น พนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560	62
66	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินสูงสุดต่อสัปดาห์ ที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	63
67	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนครั้งที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	64
68	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	65
69	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	65

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
70	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	65
71	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อชุด (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นชุด ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	66
72	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อชุด (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นชุด ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	66
73	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยคู่ต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	67
74	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยชุดต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นชุด ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	67
75	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุมีการใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณาในการเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	68
76	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่มาข้อมูล ซึ่งนำมาประกอบการพิจารณาในการเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และมีการใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณาการเล่นพนันทายผลฟุตบอล โดยที่เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	68
77	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการตัดสินใจเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในกรณีที่ไม่มีข้อมูลเกี่ยวกับอัตราต่อรอง การวิเคราะห์วิจารณ์ ฟันธง ฯลฯ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	68
78	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปในการเล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	69
79	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะบ่อนที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	69
80	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทพนันในบ่อนที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	70
81	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นพนันในบ่อน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	70
82	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันในบ่อนโดยเฉลี่ยต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	71
83	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นพนันในบ่อนสูงสุดต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	71
84	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนครั้งที่เคยเล่นพนันในบ่อนโดยเฉลี่ยต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	72
85	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปในการเล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	72

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
86	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทพนันออนไลน์ที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	73
87	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เล่นพนันออนไลน์ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	73
88	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นพนันออนไลน์ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	74
89	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นพนันออนไลน์ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	74
90	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันออนไลน์โดยเฉลี่ยต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	75
91	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นพนันออนไลน์สูงสุดต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	75
92	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนครั้งที่เคยเล่นพนันออนไลน์โดยเฉลี่ยต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	76
93	แสดงผลการประมาณการจำนวนประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป (คน) ที่เล่นพนันประเภทอื่นๆ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และการประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี	77

สารบัญแผนภาพ

แผนภาพ		หน้า
1	แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์เล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา จำแนกตามเพศ ช่วงอายุ และพื้นที่	24
2	แสดงผลการประมาณการจำนวนของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่พนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามพื้นที่ (หน่วย: ล้านคน)	32
3	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่พนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามเพศ (หน่วย: ล้านคน)	33
4	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่พนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามช่วงอายุ (หน่วย: ล้านคน)	33
5	แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน)	36
6	แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามช่วงอายุ (เฉพาะกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน)	37
7	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่ยอมรับว่าติดพนัน และไม่แน่ใจว่าติดพนัน หรือไม่ จำแนกตามเพศ และช่วงอายุ (หน่วย: ล้านคน)	44
8	แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)	48
9	แสดงผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)	53
10	แสดงผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)	58

บทที่ 1

บทนำ

ที่มาของโครงการ

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies) องค์กรทางวิชาการที่ทำการศึกษาวิจัย เพื่อสร้างองค์ความรู้ จัดการความรู้ พร้อมทั้งเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับปัญหาการพนันในสังคมไทย มีความประสงค์ให้มีการศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบ การพนันในประเทศไทย ประจำปี 2562 ซึ่งเป็นโครงการต่อเนื่องตามพันธกิจที่ต้องดำเนินการทุกๆ สองปี ให้ได้ข้อมูลที่เป็นปัจจุบันพร้อมกับเปรียบเทียบกับผล การศึกษาที่ผ่านมา อันเป็นการเฝ้าระวังสถานการณ์ เพื่อนำไปสู่การเสนอมาตรการ กลไก ที่เหมาะสมในการ จัดการปัญหาการพนัน โดยในปีนี้เป็นดำเนินการร่วมกับ ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) ภายใต้โครงการ “การศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการพนันในประเทศไทย ประจำปี 2562”

วัตถุประสงค์ในการวิจัย

1. เพื่อสำรวจพฤติกรรมการเล่นการพนันประเภทต่างๆ ค่าใช้จ่ายในการเล่นพนัน และผลกระทบ ของการพนันที่มีต่อปัจเจกบุคคล ครอบครัว ชุมชน และสังคมโดยรวม
2. เพื่อเปรียบเทียบสถานการณ์ ตลอดจนพฤติกรรมและผลกระทบของการเล่นพนันในอดีต กับ ปัจจุบัน
3. เพื่อสำรวจถึงข้อมูลสำคัญที่เกี่ยวข้องอื่นๆ

ขอบเขตการศึกษา

ขอบเขตด้านเนื้อหา

สาระสำคัญของการศึกษาเป็นไปตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย ประกอบด้วย

1. ความคิดเห็นและสภาพแวดล้อมเกี่ยวกับการเล่นพนัน ได้แก่ ทศนคติของประชาชนต่อการ เล่น พนัน บุคคลแวดล้อมที่เล่นพนัน และความยากง่ายในการเข้าถึงแหล่งพนันประเภทต่างๆ
2. พฤติกรรมการเล่นพนัน ได้แก่ ประสบการณ์การเล่นพนันในตลอดชีวิตที่ผ่านมา และการเล่นใน รอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ประเภทการพนันที่เคยเล่น อายุที่เริ่มต้นเล่น ประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก เหตุผลที่เล่น และไม่เล่นหรือเลิกเล่น ผลดีจากการเลิกเล่นพนัน ผลกระทบจากการเล่นพนัน รวมถึงการเป็นหนี้ พนัน
3. พฤติกรรมการเล่นพนันกับธุรกิจพนัน ได้แก่ ประเภทการพนันที่ยังคงเล่นอยู่ ระยะเวลาที่เล่น ช่องทางที่เล่น ความถี่ วงเงิน และข้อมูลประกอบการพิจารณาเล่นพนัน

4. อื่นๆ อาทิ ผู้ที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือกรณีเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน และความคิดเห็นต่อแนวโน้มการเล่นของประชาชนหากเปลี่ยนไปสู่ระบบการพนันที่ถูกต้องกฎหมาย

ขอบเขตด้านประชากร

การสำรวจครั้งนี้เก็บรวบรวมข้อมูลจากประชากรเป้าหมาย คือ ประชาชนทั่วไปที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ครอบคลุมพื้นที่ 77 จังหวัดทั่วประเทศ

บทที่ 2

ระเบียบวิธีการวิจัย

ระเบียบวิธีการวิจัย

การศึกษาครั้งนี้ใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative Methodology) เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสอบถาม

ประชากรเป้าหมาย

ประชากรเป้าหมายในโครงการสำรวจครั้งนี้คือ ประชาชนทั่วไป อายุ 15 ปีขึ้นไป อ้างอิงฐานข้อมูลระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2560 รวมจำนวน 53,332,594 คน โดยรายละเอียดการแบ่งพื้นที่และจำนวนประชากร รายละเอียดดังตารางที่ 3

ขนาดตัวอย่าง

จำนวนตัวอย่างคำนวณจากระดับความเชื่อมั่นร้อยละ 95 ความคลาดเคลื่อนจากการสุ่ม ระหว่าง $+/- 3$ ถึง $+/- 5$ ตามขนาดของจังหวัด โดยแบ่งเป็น 4 กลุ่มจังหวัด คือ

1. ประชากร ไม่เกิน 500,000 คน กำหนดระดับความคลาดเคลื่อน $+/- 5.0$
2. ประชากร ระหว่าง 500,001 ถึง 1,000,000 คน กำหนดระดับความคลาดเคลื่อน $+/- 4.5$
3. ประชากรเกินกว่า 1,000,000 คน กำหนดระดับความคลาดเคลื่อน $+/- 4.0$ และ
4. กรุงเทพมหานคร กำหนดระดับความคลาดเคลื่อน $+/- 3.0$

ทำการปรับค่าการคำนวณด้วย ค่าผลกระทบจากการออกแบบวิจัย (Design effect) 1.1 และอัตราความร่วมมือ (Response rate) ร้อยละ 90 สรุปผลจากการคำนวณขนาดตัวอย่างทั้ง 77 จังหวัด รวมทั้งสิ้น 43,207 ตัวอย่าง รายละเอียดดังตารางที่ 1 และ 2

ตารางที่ 1 แสดงผลการคำนวณขนาดตัวอย่าง จำแนกตามกลุ่มจังหวัด (แบ่งกลุ่มตามจำนวนประชากร)

กลุ่มจังหวัด	จำนวน (จังหวัด)	ระดับ ความเชื่อมั่น	ระดับ ความคลาดเคลื่อน	Design effect	Response rate	จำนวนตัวอย่าง ต่อจังหวัด
1. ไม่เกิน 500,000 คน	35	95%	$+/- 5$	1.1	90%	465
2. ระหว่าง 500,001 ถึง 1,000,000 คน	27	95%	$+/- 4.5$	1.1	90%	574
3. เกิน 1,000,000 คน	14	95%	$+/- 4$	1.1	90%	726
4. กรุงเทพมหานคร	1	95%	$+/- 3$	1.1	90%	1,291

ตารางที่ 2 แสดงจำนวนประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป และจำนวนตัวอย่าง จำแนกรายจังหวัด

พื้นที่ / จังหวัด	จำนวน ประชากร	จำนวน ตัวอย่าง
กรุงเทพมหานครและปริมณฑล 4 จังหวัด		
1. กรุงเทพมหานคร	4,666,879	1,291
2. นนทบุรี	1,022,444	726
3. สมุทรปราการ	1,062,130	726
4. ปทุมธานี	915,023	574
รวมกรุงเทพมหานครและปริมณฑล 4 จังหวัด	7,666,476	3,317
ภาคกลาง 22 จังหวัด		
1. ชลบุรี	1,184,671	726
2. นครปฐม	559,215	574
3. สุพรรณบุรี	747,162	574
4. ราชบุรี	652,691	574
5. พระนครศรีอยุธยา	670,501	574
6. กาญจนบุรี	700,438	574
7. ลพบุรี	704,791	574
8. ฉะเชิงเทรา	575,585	574
9. ระยอง	622,608	574
10. สระบุรี	436,145	574
11. สระแก้ว	518,969	465
12. จันทบุรี	429,984	465
13. สมุทรสาคร	437,244	465
14. ประจวบคีรีขันธ์	394,754	465
15. ปราจีนบุรี	444,702	465
16. เพชรบุรี	394,854	465
17. ชัยนาท	276,290	465
18. อ่างทอง	179,176	465
19. นครนายก	235,425	465
20. ตราด	214,559	465
21. สิงห์บุรี	176,864	465
22. สมุทรสงคราม	163,380	465
รวมภาคกลาง 22 จังหวัด	3,347,232	11,464

พื้นที่ / จังหวัด	จำนวน ประชากร	จำนวน ตัวอย่าง
ภาคเหนือ 17 จังหวัด		
1. เชียงใหม่	1,351,166	726
2. เชียงราย	970,054	574
3. นครสวรรค์	875,567	574
4. เพชรบูรณ์	814,952	574
5. พิษณุโลก	716,400	574
6. ลำปาง	646,268	574
7. กำแพงเพชร	589,696	574
8. สุโขทัย	500,645	574
9. พิจิตร	406,996	465
10. พะเยา	450,840	465
11. ตาก	408,079	465
12. น่าน	346,754	465
13. แพร่	387,708	465
14. อุตรดิตถ์	385,199	465
15. ลำพูน	403,466	465
16. อุทัยธานี	271,128	465
17. แม่ฮ่องสอน	181,504	463
รวมภาคเหนือ 17 จังหวัด	9,706,422	8,921
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ 20 จังหวัด		
1. นครราชสีมา	2,162,792	726
2. อุบลราชธานี	1,500,132	726
3. ขอนแก่น	1,500,192	726
4. อุตรธานี	1,281,376	726
5. บุรีรัมย์	1,280,433	726
6. ศรีสะเกษ	1,123,650	726
7. สุรินทร์	1,197,220	726
8. ร้อยเอ็ด	1,091,962	726
9. ชัยภูมิ	935,469	574
10. สกลนคร	929,739	574
11. กาฬสินธุ์	815,057	574

พื้นที่ / จังหวัด	จำนวน ประชากร	จำนวน ตัวอย่าง
12. มหาสารคาม	805,267	574
13. นครพนม	581,256	574
14. เลย	520,928	574
15. ยโสธร	421,925	465
16. หนองคาย	449,781	465
17. หนองบัวลำภู	416,042	465
18. บึงกาฬ	335,959	465
19. อำนาจเจริญ	309,827	465
20. มุกดาหาร	282,223	465
รวมภาคตะวันออกเฉียงเหนือ 20 จังหวัด	17,941,230	12,039
ภาคใต้ 14 จังหวัด		
1. นครศรีธรรมราช	1,252,766	726
2. สงขลา	1,112,118	726
3. สุราษฎร์ธานี	834,336	574
4. นราธิวาส	303,165	574
5. ปัตตานี	411,964	574
6. ตรัง	513,495	574
7. พัทลุง	581,801	465
8. ชุมพร	427,646	465
9. ยะลา	514,887	465
10. กระบี่	357,147	465
11. ภูเก็ต	384,396	465
12. สตูล	211,011	465
13. พังงา	242,578	465
14. ระนอง	141,148	465
รวมภาคใต้ 14 จังหวัด	7,288,458	7,466
รวมทั้งสิ้น	53,332,594	43,207

ที่มา : จำนวนประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป อ้างอิงจากระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2560

การสุ่มตัวอย่าง

การสุ่มตัวอย่างในโครงการนี้ ประยุกต์ใช้การสุ่มแบบแบ่งชั้นภูมิหลายชั้น (Stratified Multi - Stage Sampling) โดยในแต่ละชั้นของการสุ่มตัวอย่าง จะมีการควบคุมสัดส่วนของตัวอย่างที่สุ่มให้สอดคล้องกับประชากรจริง (Probability Proportional to Size) ในทุกชั้นภูมิ โดยแผนการสุ่มที่กำหนดจะถูกนำมาเป็นโครงสร้างในการคำนวณค่าถ่วงหนักเพื่อประมาณการค่าต่างๆ ที่ได้จากการสำรวจ โดยขั้นตอนการสุ่มตัวอย่างประกอบด้วย

1. กำหนดให้ 1) กรุงเทพมหานคร ปริมาณ ๗๗ 2) ภาคกลาง 3) ภาคเหนือ 4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และ 5) ภาคใต้ เป็นชั้นภูมิหลัก (Stratum) ในแต่ละชั้นภูมิหลัก มีระดับชั้นของการสุ่มตัวอย่างแตกต่างกันไปตามลักษณะการปกครอง

2. กำหนดชั้นภูมีย่อยรวม 77 จังหวัด ตามโครงสร้างการแบ่งพื้นที่ในตารางที่ 1 และประยุกต์ใช้การสุ่มเชิงระบบ (Systematic Sampling) โดยใช้ค่าความถี่สะสมของจำนวนประชากรเป็นฐานในการสุ่ม เพื่อเปิดโอกาสให้แต่ละพื้นที่ได้รับการสุ่มเลือกตามน้ำหนักของจำนวนประชากรในพื้นที่ เพื่อเลือกเขต และอำเภอ ตัวอย่าง โดยมีขั้นตอนดังรายละเอียด

ขั้นตอนที่ 1 จัดทำตารางการสุ่มตามโครงสร้างของกรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย พร้อมข้อมูลจำนวนประชากรในแต่ละพื้นที่

ขั้นตอนที่ 2 จัดเรียงและให้เลขที่แต่ละพื้นที่ตามขนาดประชากร โดยเรียงลำดับจากมากไปน้อย เพื่อให้การสุ่มกระจายไปยังจังหวัดที่มีประชากรขนาดแตกต่างกัน (ใหญ่ กลาง และเล็ก)

ขั้นตอนที่ 3 หาค่าช่วงกว้างของการสุ่มตัวอย่าง (sampling interval) คือ $k = \frac{N}{n}$ โดยที่
 k = ช่วงกว้างของการสุ่ม N = จำนวนประชากร n = จำนวนพื้นที่ที่ต้องการ

ขั้นตอนที่ 4 เลือกเลขสุ่มตั้งต้น (r) ให้มีค่าระหว่าง 1 กับ k ($1 < r < k$) ด้วยวิธีการสุ่มอย่างง่าย (simple random sampling) จากนั้นสุ่มพื้นที่ตัวอย่างถัดไปตามช่วงกว้างที่คำนวณได้ คือหน่วยที่มีหมายเลขตรงกับค่า $r, r+k, r+2k, \dots, r+(n-1)k$

ทั้งนี้โครงสร้างการสุ่มตัวอย่าง จำแนกเป็น 3 ส่วนตามลักษณะด้านการปกครองดังนี้

กรุงเทพมหานคร แบ่งออกเป็น 3 พื้นที่ย่อย คือ ชั้นใน ชั้นกลาง และชั้นนอก

การสุ่มตัวอย่างชั้นที่หนึ่ง แบ่งพื้นที่กรุงเทพมหานครเป็น 3 ชั้นภูมิ คือชั้นใน ชั้นกลาง และชั้นนอก และกำหนดสัดส่วนตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไปของทั้ง 3 ชั้นภูมิ (Systematic Sampling with Probability Proportional to Size)

การสุ่มตัวอย่างชั้นที่สอง สุ่มตัวอย่างเขตโดยใช้วิธีการตามที่ระบุในข้อ 2 และกำหนดสัดส่วนตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไปของพื้นที่นั้น (Systematic Sampling with Probability Proportional to Size)

การสุ่มตัวอย่างขั้นที่สาม สุ่มตัวอย่างแขวง ใช้วิธีการตามทีระบุในข้อ 2 และกำหนดสัดส่วนตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไปของพื้นที่นั้น (Systematic Sampling with Probability Proportional to Size)

การสุ่มตัวอย่างขั้นที่สี่ สุ่มตัวอย่างประชาชนที่พักอาศัยในชุมชน โดยเก็บข้อมูลตามครัวเรือน และกำหนดขนาดตัวอย่างให้สอดคล้องกับคุณลักษณะของประชากรเป้าหมายตามเพศและช่วงอายุ ในพื้นที่นั้นๆ (Systematic Sampling with Probability Proportional to Size)

จังหวัดปริมณฑล

การสุ่มตัวอย่างขั้นที่หนึ่ง ทำการสุ่มอำเภอตัวอย่างโดยใช้วิธีการตามทีระบุในข้อ 2 และกำหนดสัดส่วนตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไปของพื้นที่นั้น (Systematic Sampling with Probability Proportional to Size)

การสุ่มตัวอย่างขั้นที่สอง สุ่มตัวอย่างเทศบาล (ในเขตเทศบาล) /อำเภอ (นอกเขตเทศบาล) ใช้วิธีการตามทีระบุในข้อ 2 โดยมีการกำหนดสัดส่วนตัวอย่างให้สอดคล้องประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป (Systematic Sampling With Probability Proportional to Size) ใน เทศบาล (ในเขตเทศบาล) /อำเภอ (นอกเขตเทศบาล) ที่สุ่มได้

การสุ่มตัวอย่างขั้นที่สาม สุ่มตัวอย่างตำบล /ชุมชน ใช้วิธีการตามทีระบุในข้อ 2 และกำหนดสัดส่วนตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรที่มี อายุ 15 ปีขึ้นไปในเทศบาล (ในเขตเทศบาล) /อำเภอ (นอกเขตเทศบาล) ที่สุ่มได้ (Systematic Sampling With Probability Proportional to Size)

การสุ่มตัวอย่างขั้นที่สี่ สุ่มตัวอย่างประชาชนที่พักอาศัยในตำบล /ชุมชน โดยเก็บข้อมูลตามครัวเรือน และกำหนดขนาดตัวอย่างให้สอดคล้องกับคุณลักษณะของประชากรเป้าหมายตามเพศและช่วงอายุ ในพื้นที่นั้นๆ (Systematic Sampling with Probability Proportional to Size)

ภูมิภาคต่างๆ

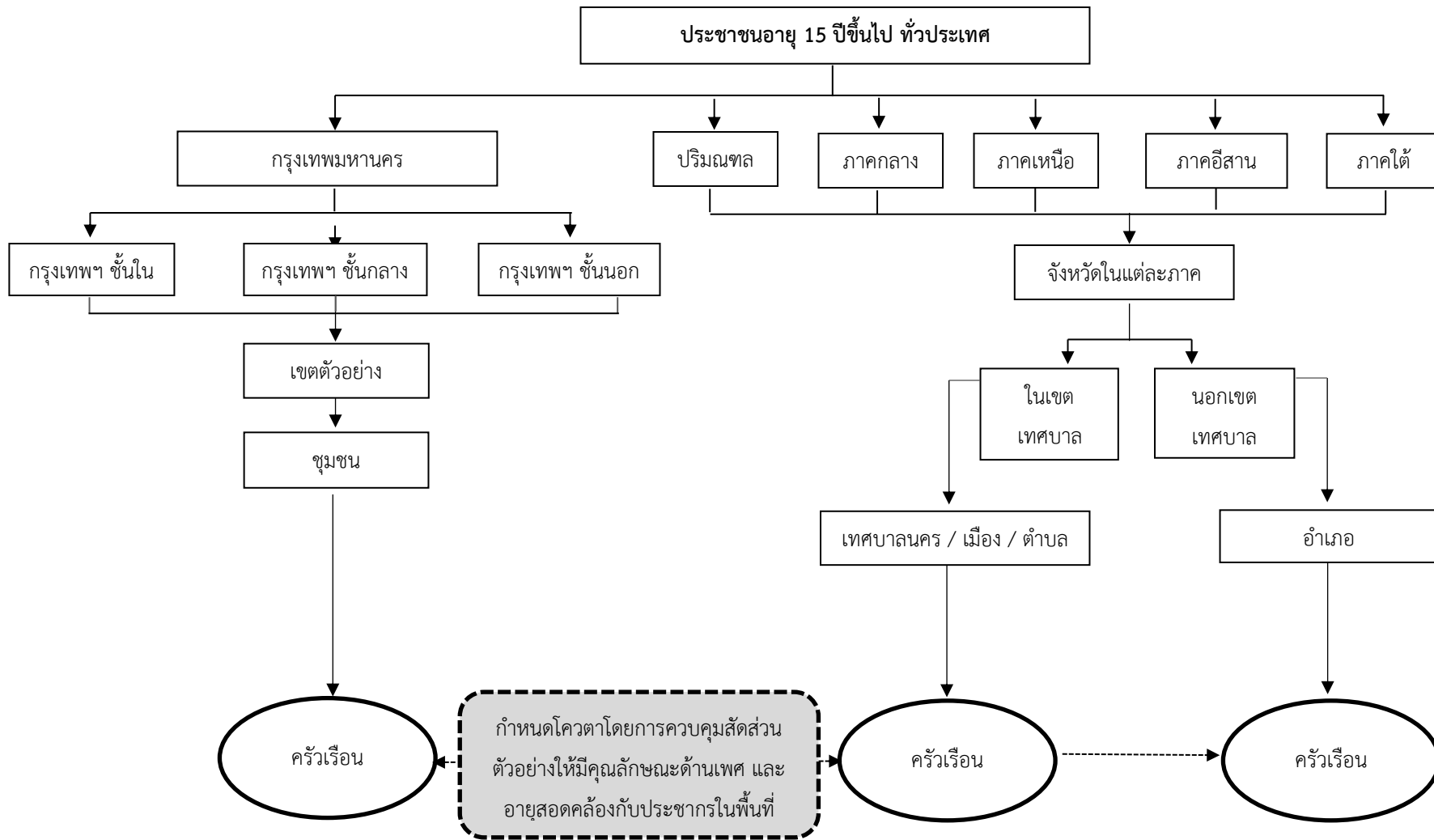
การสุ่มตัวอย่างขั้นที่หนึ่ง แบ่งเป็น 4 ชั้นภูมิย่อย คือ ภาคกลาง ภาคเหนือ ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้ กำหนดสัดส่วนตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไปของทั้ง 4 ชั้นภูมิ (Systematic Sampling with Probability Proportional to Size)

การสุ่มตัวอย่างขั้นที่สอง สุ่มตัวอย่างอำเภอในแต่ละจังหวัด ใช้วิธีการตามทีระบุในข้อ 2 และกำหนดสัดส่วนตัวอย่างให้สอดคล้องกับกับจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป (Systematic Sampling With Probability Proportional to Size) ในพื้นที่ที่สุ่มได้

การสุ่มตัวอย่างขั้นที่สาม สุ่มตัวอย่างเทศบาล (ในเขตเทศบาล) /อำเภอ (นอกเขตเทศบาล) ใช้วิธีการตามทีระบุในข้อ 2 และกำหนดสัดส่วนตัวอย่างให้สอดคล้องกับจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป (Systematic Sampling With Probability Proportional to Size) ในเทศบาล (ในเขตเทศบาล) /อำเภอ (นอกเขตเทศบาล) ที่สุ่มได้

การสุ่มตัวอย่างขั้นที่สี่ สุ่มตัวอย่างประชาชนที่พักอาศัยในตำบล /ชุมชน โดยเก็บข้อมูลตามครัวเรือน และกำหนดขนาดตัวอย่างให้สอดคล้องกับคุณลักษณะของประชากรเป้าหมายตามเพศและช่วงอายุ ในพื้นที่นั้นๆ (Systematic Sampling with Probability Proportional to Size)

(พิจารณาจากผังการสุ่มตัวอย่าง)



ผังการสุ่มตัวอย่าง

สูตรการประมาณการ

ส่วนที่ 1 สำหรับสตราตัมที่ 2-5 (ภาคกลาง ภาคเหนือ ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น

$$1) Y'_{rm} = \frac{1}{M_{rm}} \sum_{k=1}^{M_{rm}} \frac{1}{P_{rkm}} \left[\frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[\frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * \left(\sum_{i=1}^I y_{rkjmi} \right) \right] \right]$$

Y'_{rm} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

$\sum_{i=1}^I y_{rkjmi}$ = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่แจงนับได้ ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป (i)

โควตาตามเพศและอายุ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) อำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

n_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่สุ่มได้ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

N_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

N_{rkm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในจังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

N_{rm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

P_{rkjm} = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตเทศบาล (m=1) และนอกเขตเทศบาล (m=2) ในอำเภอตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจากประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป

$$\text{ในจังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r} = \frac{N_{rkjm}}{N_{rkm}}$$

P_{rkm} = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตเทศบาล (m=1) และนอกเขตเทศบาล (m=2) ในจังหวัด ตัวอย่างที่ k จะถูกเลือกจากประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ในภาคที่

$$r = \frac{N_{rkm}}{N_{rm}}$$

M_{rkm} = จำนวนอำเภอที่สุ่มได้ ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ในจังหวัดตัวอย่างที่ k ภาคที่ r

M_{rm} = จำนวนจังหวัดที่สุ่มได้ ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ภาคที่ r

$$2) H_{rm}' = \frac{1}{M_{rm}} \sum_{k=1}^{M_{rm}} \frac{1}{P_{rkm}} \left[\frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[\frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * (n'_{rkjm}) \right] \right]$$

H_{rm}' = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น ของจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

n'_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่แจ่งนับได้ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

$$3) Y_{rm}'' = \frac{Y_{rm}'}{H_{rm}'}$$

Y_{rm}'' = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

H_{rm}'' = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

4) สูตรการประมาณค่ายอดรวมของภูมิภาค ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป $Y_r'' = \sum_{m=1}^2 Y_{rm}''$; m = 1 ในเขตเทศบาล , m = 2 นอกเขตเทศบาล

ส่วนที่ 2 สำหรับสตราตัมที่ 1 (จังหวัดปริมณฑล)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น

$$1) Y'_{rkm} = \frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[\frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * \left(\sum_{i=1}^I y_{rkjmi} \right) \right]$$

Y'_{rkm} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

$\sum_{i=1}^I y_{rkjmi}$ = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่แจ่งนับได้ ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป (i) โควตา ตามเพศและอายุ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) อำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

n_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่แจ่งนับได้ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

N_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

N_{rkm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

P_{rkjm} = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตเทศบาล (m=1) และนอกเขตเทศบาล (m=2) ในอำเภอตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจาก ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ของจังหวัดปริมณฑลที่ k = $\frac{N_{rkjm}}{N_{rkm}}$

M_{rkm} = จำนวนอำเภอที่สุ่มได้ ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

$$2) H'_{rkm} = \frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[\frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * (n'_{rkjm}) \right]$$

H'_{rkm} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

n'_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เจนนับได้ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

$$3) Y''_{rkm} = \frac{Y'_{rkm}}{H'_{rkm}} * H''_{rkm}$$

Y''_{rkm} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

H''_{rkm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

4) สูตรการประมาณค่ายอดรวมของจังหวัดปริมณฑล ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของ

ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป $Y''_{rk} = \sum_{m=1}^2 Y''_{rkm}$; m = 1 ในเขตเทศบาล , m = 2 นอกเขตเทศบาล

ส่วนที่ 3 สำหรับสตราตัมที่ 1 (กรุงเทพฯ)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น

$$1) Y'_{rk} = \frac{1}{M_{rk}} \sum_{j=1}^{M_{rk}} \frac{1}{P_{rkj}} \left[\frac{N_{rkj}}{n_{rkj}} * \left(\sum_{i=1}^I y_{rkji} \right) \right]$$

Y'_{rk} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ของจังหวัดกรุงเทพฯ

$\sum_{i=1}^I y_{rkji}$ = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่แจงนับได้ ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป (i) โควตา

ตามเพศและอายุ ในเขตตัวอย่างที่ j ของจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

n_{rkj} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่สุ่มได้ ของเขตตัวอย่างที่ j ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

N_{rkj} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ของเขตตัวอย่างที่ j ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

N_{rk} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

P_{rkj} = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ในเขตตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจาก

$$\text{ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)} = \frac{N_{rkj}}{N_{rk}}$$

M_{rk} = จำนวนเขตที่สุ่มได้ ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$$2) H'_{rk} = \frac{1}{M_{rk}} \sum_{j=1}^{M_{rk}} \frac{1}{P_{rkj}} \left[\frac{N_{rkj}}{n_{rkj}} * (n'_{rkj}) \right]$$

H'_{rk} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

n'_{rkj} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่แจงนับได้ ของเขตตัวอย่างที่ j ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$$3) Y''_{rk} = \frac{Y'_{rk}}{H'_{rk}} * H''_{rk}$$

Y''_{rk} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

H''_{rk} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

ส่วนที่ 4 กรุงเทพฯ และปริมณฑล

สูตรการประมาณค่ายอดรวมกรุงเทพฯ และปริมณฑล ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ใน 3 จังหวัด คือ กรุงเทพฯ นนทบุรี และสมุทรปราการ

$$Y_r'' = \sum_{k=1}^4 Y_{rk}'' ; k = 1 \text{ กรุงเทพฯ}$$

k = 2 นนทบุรี

k = 3 สมุทรปราการ

ส่วนที่ 5 ภาพรวมทั่วประเทศ

สูตรการประมาณค่ายอดรวมทั่วประเทศ ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ใน 5 ภูมิภาค คือ กรุงเทพฯ และปริมณฑล ภาคกลาง ภาคเหนือ ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้

$$Y_r'' = \sum_{r=1}^5 Y_r'' ; r = 1 \text{ กรุงเทพฯ ปริมณฑล}$$

r = 2 ภาคกลาง

r = 3 ภาคเหนือ

r = 4 ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

r = 5 ภาคใต้

เครื่องมือวัด

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล คือ แบบสอบถาม จัดทำโดยผู้รับทุนและคณะทำงานของศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน ซึ่งมีโครงสร้างคำถามที่ประกอบด้วยส่วนต่างๆ ทั้งคุณลักษณะประชากร และประเด็นคำถามตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย โดยมีขั้นตอนการจัดทำดังต่อไปนี้

1. ศึกษาแนวคิด และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
2. จัดทำร่างแบบสอบถาม เพื่อให้ผู้ทรงคุณวุฒิ และคณะทำงานของศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน เพื่อพิจารณาแก้ไข เพิ่มเติม
3. ทำการทดสอบแบบสอบถาม ทั้งเชิงปริมาณและคุณภาพ ภายใต้หัวข้อการทดสอบดังนี้
 - 3.1 ความสอดคล้องต้องกันภายใต้ กรณีมีข้อความที่เกี่ยวข้องกับประเด็นทัศนคติ หรือหัวข้ออื่นๆ ที่ต้องมีความสอดคล้องกัน
 - 3.2 Cognitive Testing เพื่อทดสอบความเข้าใจของผู้ตอบแบบสอบถาม ต่อรูปแบบประโยค การใช้คำถาม รวมถึงตัวเลือก ฯลฯ อันเป็นองค์ประกอบสำคัญ ทั้งนี้เพื่อให้การทำงานจริง สามารถสื่อสารถึงข้อความคำถามและตัวเลือกที่มีได้ตรงตามวัตถุประสงค์ของการออกแบบคำถาม

3.3 เวลาที่ใช้ (Timing) เป็นการทดสอบการใช้เวลาในการตอบคำถามเพื่อหาค่าเฉลี่ย อันจะเป็นประโยชน์ต่อการวางแผน การปรับเปลี่ยน ตัดทอน และการตรวจสอบเวลาเก็บข้อมูลจริง ว่าเป็นการตอบ โดยการพินิจพิเคราะห์ หรือตอบแบบไม่ตั้งใจ

3.4 อัตราการตอบ (Response Rate) เพื่อทดสอบถึงปัญหาการหลีกเลี่ยงไม่ตอบคำถาม (ในบางข้อ) ทำให้คณะผู้วิจัยได้ทราบก่อนเก็บข้อมูลจริงว่า คำถามข้อใดสร้างความลำบากใจ หรือเป็นคำถามที่ผู้ตอบมักหลีกเลี่ยงไม่ตอบ เพื่อจะได้หาแนวทางปรับเปลี่ยน แก้ไข เช่น การปรับรูปแบบประโยคคำถาม สรรพนาม ปรับรูปแบบตัวเลือก หรือการเรียงลำดับคำถามใหม่ เพื่อสร้างอัตราการตอบให้เพิ่มมากขึ้นเมื่อเก็บข้อมูลจริง

ระยะเวลาดำเนินโครงการ

การดำเนินงานโครงการกำหนดระยะเวลารวมทั้งสิ้น 12 เดือน ดังรายละเอียด

กระบวนการ/ ขั้นตอน	เดือนที่ 1	เดือนที่ 2	เดือนที่ 3	เดือนที่ 4	เดือนที่ 5	เดือนที่ 6	เดือนที่ 7	เดือนที่ 8	เดือนที่ 9	เดือนที่ 10	เดือนที่ 11	เดือนที่ 12
1. ศึกษาค้นคว้าเอกสาร งานวิจัยที่เกี่ยวข้องเพื่อพัฒนา (ร่าง) แบบสอบถาม												
2. ทดสอบ แก้ไขแบบสอบถาม												
3. สุ่มตัวอย่าง												
4. เตรียมการ ประสานงานผู้เกี่ยวข้องในพื้นที่บรรยายสรุป												
5. เก็บรวบรวมข้อมูลภาคสนาม												
6. ลงรหัส ป้อนข้อมูล												
7. วิเคราะห์ข้อมูลภาพรวมทั้งประเทศ จัดทำ (ร่าง) รายงานฉบับสมบูรณ์ และนำเสนอ ข้อมูลผลการสำรวจให้กรรมการพิจารณา												
8. ปรับแก้ไข เพิ่มเติม จัดทำรายงานฉบับสมบูรณ์												

บทที่ 3

ผลการสำรวจ

การนำเสนอผลการสำรวจ แบ่งออกเป็น 5 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตอนที่ 2 ทักษะคติและสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

ตอนที่ 3 ประสบการณ์ด้านการเล่นพนัน

ตอนที่ 4 สถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ตอนที่ 5 สถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามประเภทการพนัน

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

เพศ ตัวอย่างร้อยละ 52.0 เป็นเพศหญิง ร้อยละ 48.0 เป็นเพศชาย

อายุ ตัวอย่างร้อยละ 24.1 อยู่ในช่วงอายุ 50 - 59 ปี รองลงมาร้อยละ 18.9 อายุ 40 - 49 ปี ใกล้เคียงกันคือร้อยละ 17.8 อายุ 30 - 39 ปี ร้อยละ 13.9 อายุ 60 ปีขึ้นไป และร้อยละ 11.5 อายุ 19 - 25 ปี ส่วนกลุ่มอายุ 26 - 29 ปี และ 15 - 18 ปี มีอยู่ร้อยละ 7.8 และ 6.0 ตามลำดับ

สถานภาพสมรส ตัวอย่างร้อยละ 67.2 สมรสแล้ว ขณะที่ร้อยละ 26.3 โสด ส่วนกลุ่มที่เป็นหม้าย และหย่าร้าง มีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 6.3

การมีบุตร ตัวอย่างร้อยละ 69.2 มีบุตร ขณะที่ร้อยละ 30.4 ไม่มีบุตร

การศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด ส่วนใหญ่คือร้อยละ 86.5 จบการศึกษาดำกว่าระดับปริญญาตรี ร้อยละ 12.7 จบระดับปริญญาตรี และร้อยละ 0.5 จบการศึกษามากกว่าระดับปริญญาตรี

อาชีพ ร้อยละ 25.0 ประกอบอาชีพค้าขายรายย่อย/ บริการรายย่อย รองลงมาร้อยละ 19.6 เป็นผู้ใช้แรงงาน/ รับจ้างทั่วไป ร้อยละ 11.5 เป็นพนักงานบริษัทเอกชน ร้อยละ 10.9 ประกอบอาชีพเกษตร/ ประมง และร้อยละ 9.8 เป็นนักเรียน/ นักศึกษา ส่วนกลุ่มที่ประกอบอาชีพอื่นๆ อาทิ ทำธุรกิจส่วนตัว/ ผู้ประกอบการ พ่อบ้าน แม่บ้าน ข้าราชการ/ รัฐวิสาหกิจ เกษียณอายุ และอาชีพอิสระ มีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 21.3 ขณะที่ร้อยละ 1.8 เป็นผู้ว่างงาน

รายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน ตัวอย่างร้อยละ 43.8 มีรายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือนไม่เกิน 10,000 บาท รองลงมาร้อยละ 39.5 มีรายได้ 10,001 - 20,000 บาท ส่วนกลุ่มที่มีรายได้เกินกว่า 20,000 บาทมีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 16.6

เขตที่พักอาศัย ตัวอย่างร้อยละ 70.5 พักอาศัยนอกเขตเทศบาล ร้อยละ 26.5 พักอาศัยในเขตเทศบาล และร้อยละ 3.0 พักอาศัยในกรุงเทพมหานคร

(รายละเอียดพิจารณาจากตารางที่ 3 - 10)

ตารางที่ 3 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ

ลำดับ	เพศ	จำนวน	ร้อยละ
1	ชาย	21,136	48.0
2	หญิง	22,914	52.0
รวม		44,050	100.0

ตารางที่ 4 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ

ลำดับ	อายุ	จำนวน	ร้อยละ
1	15 - 18 ปี	2,659	6.0
2	19 - 25 ปี	5,077	11.5
3	26 - 29 ปี	3,448	7.8
4	30 - 39 ปี	7,833	17.8
5	40 - 49 ปี	8,332	18.9
6	50 - 59 ปี	10,562	24.1
7	60 ปีขึ้นไป	6,139	13.9
รวม		44,050	100.0

ตารางที่ 5 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามสถานภาพสมรส

ลำดับ	สถานภาพสมรส	จำนวน	ร้อยละ
1	โสด	11,577	26.3
2	สมรส	29,625	67.2
3	หม้าย	1,977	4.5
4	หย่าร้าง	799	1.8
5	ไม่ระบุ	72	0.2
รวม		44,050	100.0

ตารางที่ 6 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามการมีบุตร

ลำดับ	การมีบุตร	จำนวน	ร้อยละ
1	มีบุตร	30,478	69.2
2	ไม่มีบุตร	13,376	30.4
3	ไม่ระบุ	196	0.4
รวม		44,050	100.0

ตารางที่ 7 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามระดับการศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด

ลำดับ	ระดับการศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด	จำนวน	ร้อยละ
1	ประถมศึกษา/ ไม่ได้เรียน	11,081	25.2
2	มัธยมศึกษาตอนต้น	11,687	26.5
3	มัธยมศึกษาตอนปลาย/ ปวช.	11,067	25.1
4	อนุปริญญา/ ปวส./ ปวท.	4,284	9.7
5	ปริญญาตรี	5,592	12.7
6	สูงกว่าปริญญาตรี	217	0.5
7	ไม่ระบุ	122	0.3
รวม		44,050	100.0

ตารางที่ 8 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ

ลำดับ	อาชีพ	จำนวน	ร้อยละ
1	ค้าขายรายย่อย/ บริการรายย่อย	11,025	25.0
2	ผู้ใช้แรงงาน/ รับจ้างทั่วไป	8,644	19.6
3	พนักงานบริษัทเอกชน	5,061	11.5
4	เกษตรกร/ ประมง	4,789	10.9
5	นักเรียน/ นักศึกษา	4,311	9.8
6	ธุรกิจส่วนตัว/ ผู้ประกอบการ	3,294	7.5
7	พ่อบ้าน/ แม่บ้าน	3,275	7.4
8	ข้าราชการ/ รัฐวิสาหกิจ	1,747	4.0
9	เกษียณอายุ	792	1.8
10	อาชีพอิสระ อาทิ ทนายความ สถาปนิก	231	0.5
11	อื่นๆ อาทิ ผู้ใหญ่บ้าน ลูกจ้างชั่วคราว	44	0.1
12	ว่างงาน	804	1.8
13	ไม่ระบุ	33	0.1
รวม		44,050	100.0

ตารางที่ 9 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน

ลำดับ	รายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 5,000 บาท	6,700	15.2
2	5,001 - 10,000 บาท	12,573	28.6
3	10,001 - 20,000 บาท	17,349	39.5
4	20,001 - 30,000 บาท	5,205	11.8
5	30,001 - 40,000 บาท	1,516	3.4
6	40,001 - 50,000 บาท	371	0.8
7	มากกว่า 50,000 บาท	280	0.6
8	ไม่ระบุ	56	0.1
รวม		44,050	100.0

ตารางที่ 10 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเขตที่พักอาศัย

ลำดับ	เขตที่พักอาศัย	จำนวน	ร้อยละ
1	กรุงเทพมหานคร	1,311	3.0
2	ในเขตเทศบาล	11,693	26.5
3	นอกเขตเทศบาล	31,046	70.5
รวม		44,050	100.0

ตอนที่ 2 ทักษะคิดและสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

2.1 ทักษะคิดที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

ผลสำรวจพบว่าคนไทยจำนวนไม่น้อยยังมีทัศนคติที่ไม่ถูกต้องเกี่ยวกับการเล่นพนัน ดังที่พบว่าร้อยละ 53.5 เห็นว่าการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลไม่ถือว่าเป็นการพนัน ร้อยละ 45.1 ไม่ถือว่าการชิงโชค ซึ่งรางวัลจากการซื้อสินค้าเป็นการพนันลักษณะหนึ่ง และร้อยละ 26.4 เห็นว่าการซื้อหวยใต้ดินไม่ถือว่าเป็นการพนัน ขณะเดียวกัน ก็มีบางส่วนสนับสนุนให้มีการเล่นพนันอย่างถูกกฎหมาย ได้แก่ ร้อยละ 30.5 เห็นว่าควรเปิดบ่อนคาสิโนอย่างถูกกฎหมาย และร้อยละ 27.2 เห็นว่าควรเปิดพนันทายผลฟุตบอลอย่างถูกกฎหมาย (ตารางที่ 11)

ตารางที่ 11 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่แสดงความคิดเห็น (เห็นด้วย/ไม่เห็นด้วย) ต่อประเด็นที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

ประเด็น	ไม่เห็นด้วย	ไม่ค่อยเห็นด้วย	ไม่แน่ใจ	ค่อนข้างเห็นด้วย	เห็นด้วย	รวม
1) การซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลไม่ถือว่าเป็นการพนัน (n = 44,028)	18.5	14.3	13.7	25.4	28.1	100.0
2) การซื้อหวยใต้ดินไม่ถือว่าเป็นการพนัน (n = 44,020)	34.6	23.9	15.1	16.0	10.4	100.0
3) ประเทศไทยควรเปิดพนันทายผลฟุตบอลอย่างถูกกฎหมาย (n = 44,019)	31.4	23.1	18.3	18.5	8.7	100.0
4) ประเทศไทยควรเปิดบ่อนคาสีอย่างถูกกฎหมาย (n = 44,014)	29.8	21.3	18.4	20.2	10.3	100.0
5) หากเปลี่ยนการพนันที่เคยผิดกฎหมาย เช่น พนันทายผลฟุตบอล คาสีโน ให้ถูกกฎหมาย จะมีผลทำให้คนเล่นพนันเพิ่มขึ้น (n = 44,011)	9.4	8.1	23.2	32.9	26.4	100.0
6) การชิงโชค ชิงรางวัลจากการซื้อสินค้า ถือว่าเป็นการพนันลักษณะหนึ่ง (n = 43,992)	21.8	23.3	33.4	14.2	7.3	100.0

2.2 สภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

ตัวอย่างสูงถึงร้อยละ 96.1 มีบุคคลแวดล้อมหรือคนรู้จักที่เล่นการพนัน ได้แก่ เพื่อนบ้าน/ คนในละแวกที่พักอาศัย คิดเป็นร้อยละ 69.3 รองลงมาคือ ญาติ ร้อยละ 65.4 เพื่อนสนิท ร้อยละ 44.6 ใกล้เคียงกับพี่ น้อง ที่มีอยู่ร้อยละ 42.5 นอกจากนี้ยังมีแฟน/ คนรัก สามี/ ภรรยา พ่อ แม่ และเพื่อน (ไม่สนิท) ซึ่งมีสัดส่วนใกล้เคียงกัน คือร้อยละ 29.6 27.8 และ 24.3 ตามลำดับ (ตารางที่ 12)

ตารางที่ 12 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่พบเห็นว่าเล่นการพนัน

(รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) (n = 44,050)

ลำดับ	บุคคลที่พบเห็นว่าเล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อนบ้าน/ คนในละแวกที่พักอาศัย	30,526	69.3
2	ญาติ	28,789	65.4
3	เพื่อนสนิท	19,642	44.6
4	พี่ น้อง	18,721	42.5
5	แฟน/ คนรัก สามี/ ภรรยา	13,051	29.6
6	พ่อ แม่	12,256	27.8
7	เพื่อน (ไม่สนิท)	10,715	24.3
8	ลูก	3,543	8.0
9	คารานักร้อง เน็ตไอดอล	1,781	4.0
10	อื่นๆ อาทิ เพื่อนร่วมงาน ลูกศิษย์ พระ	47	0.1
11	ไม่เคยพบเห็นใครเล่นพนันเลย	1,722	3.9

ตอนที่ 3 ประสพการณ์ด้านการเล่นพนัน

3.1 พฤติกรรมการเล่นพนัน

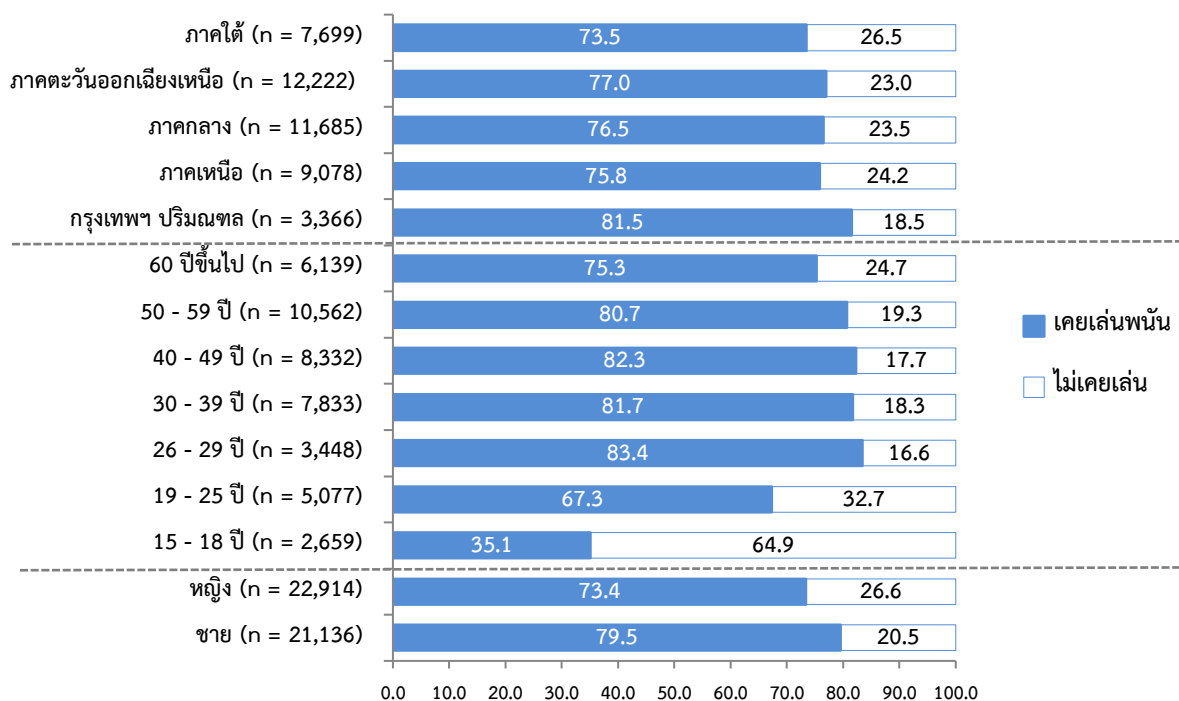
ตัวอย่างประมาณ 3 ใน 4 ร้อยละ 76.3 เคยเล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา โดยมีเพียงร้อยละ 23.7 ที่ไม่เคยเล่น (ตารางที่ 13)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาคพบว่า ทุกภาคมีสัดส่วนผู้เคยเล่นพนันเกินร้อยละ 73 โดยกรุงเทพฯ ปริมาณ เป็นพื้นที่ที่มีสัดส่วนผู้เคยเล่นพนันมากที่สุด ร้อยละ 81.5 รองลงมาคือภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ร้อยละ 77.0 ใกล้เคียงกับภาคกลาง และภาคเหนือ ที่มีอยู่ร้อยละ 76.5 และ 75.8 ตามลำดับ ขณะที่ภาคใต้มี ร้อยละ 73.5 ผลการสำรวจยังพบว่า เพศชายมีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันสูงกว่าเพศหญิง คิดเป็นร้อยละ 79.5 ต่อ 73.4 ด้านกลุ่มอายุ กลุ่มเด็ก (อายุระหว่าง 15 - 18 ปี) มีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันต่ำกว่ากลุ่มอื่นคือ ร้อยละ 35.1 สัดส่วนดังกล่าวเพิ่มขึ้นเป็นร้อยละ 67.3 ในกลุ่มเยาวชน (อายุระหว่าง 19 - 25 ปี) และเพิ่มขึ้นถึงระดับ ร้อยละ 80 ขึ้นไป ในกลุ่มอายุระหว่าง 26 - 59 ปี อย่างไรก็ตามสัดส่วนผู้เคยเล่นพนันลดลงเหลือร้อยละ 75.3 ในกลุ่มที่มีอายุ 60 ปีขึ้นไป (แผนภาพที่ 1)

ตารางที่ 13 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา

ลำดับ	การเคยเล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา	จำนวน	ร้อยละ
1	เคยเล่น	33,631	76.3
2	ไม่เคยเล่น	10,419	23.7
	รวม	44,050	100.0

แผนภาพที่ 1 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์เล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา
จำแนกตามเพศ ช่วงอายุ และพื้นที่



ในกลุ่มที่ไม่เคยเล่นพนันในชีวิต ผลการสำรวจพบว่ามีเหตุผลสำคัญ คือ ไม่สนใจเล่น (ไม่ชอบ) ร้อยละ 71.5 รองลงมาคือเล่นไม่เป็น ร้อยละ 50.9 กลัวเสียเงิน ร้อยละ 32.2 ไม่มีเงินเล่น ร้อยละ 21.5 และมองว่าเป็นอบายมุข/ ผิดหลักศาสนา ร้อยละ 19.9 (ตารางที่ 14)

ตารางที่ 14 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ไม่เล่นการพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่ไม่เคยเล่น โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) (n = 10,419)

ลำดับ	เหตุผลที่ไม่เล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่สนใจเล่น	7,400	71.5
2	เล่นไม่เป็น	5,265	50.9
3	กลัวเสียเงิน	3,336	32.2
4	ไม่มีเงินเล่น	2,221	21.5
5	เป็นอบายมุข/ ผิดหลักศาสนา	2,060	19.9
6	คิดว่าไม่มีดวงด้านนี้	1,789	17.3
7	ถูกอบรมมาไม่ให้เล่น	1,628	15.7
8	เป็นสิ่งผิดกฎหมาย/ กลัวถูกตำรวจจับ	1,414	13.7
9	ต้องการหาเงินจากการทำงาน	1,359	13.1
10	อื่นๆ อาทิ เปลืองเงิน ยังเรียนอยู่ โอกาสถูกน้อย	56	0.5

3.2 ประเภทการพนันที่เคย์เล่น

ตัวอย่างที่ระบุว่าเคย์เล่นพนัน โดยเฉลี่ยเล่นพนันรวม 3 ประเภท โดยประเภทที่พบมากที่สุด คือ สลากกินแบ่งรัฐบาล ร้อยละ 82.9 รองลงมาคือหวยใต้ดิน ร้อยละ 76.4 พนันไพ่ ร้อยละ 44.7 ไฮโล/โปป้อน/น้ำเต้าปูปลา ร้อยละ 25.1 และพนันทายผลฟุตบอล ร้อยละ 18.8 (ตารางที่ 15)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาค พบว่าตัวอย่างในพื้นที่กรุงเทพฯ ปริมณฑล ภาคกลางและภาคเหนือ มีประสบการณ์เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดิน และพนันไพ่ แตกต่างจากภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้ ที่มีประสบการณ์เล่นหวยใต้ดินมากเป็นอันดับหนึ่ง รองลงมาคือสลากกินแบ่งรัฐบาล และพนันไพ่ เมื่อจำแนกตามเพศ พบลักษณะตรงกันทั้งเพศชายและเพศหญิง คือเคย์มีประสบการณ์เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดิน และพนันไพ่ อย่างไรก็ตาม การจำแนกตามช่วงอายุ พบความแตกต่างในกลุ่มเด็ก (อายุ 15 – 18 ปี) คือมีประสบการณ์การเคย์เล่นพนันไพ่มากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดิน และสลากกินแบ่งรัฐบาล ขณะที่กลุ่มอื่นที่อายุมากกว่ามีลักษณะตรงกันคือเคย์มีประสบการณ์เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดิน และพนันไพ่ (ตารางที่ 16)

ตารางที่ 15 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น
(เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) (n = 33,631)

ลำดับ	ประเภทการพนันที่เคยเล่น	จำนวน	ร้อยละ
1	สลากกินแบ่งรัฐบาล	27,885	82.9
2	หวยใต้ดิน	25,687	76.4
3	พนันไพ่	15,040	44.7
4	ไฮโล/ โปป๋น/ น้ำเต้าปูปลา	8,429	25.1
5	พนันทายผลฟุตบอล	6,319	18.8
6	วัวชน/ ไก่ชน	3,598	10.7
7	มวยหรือมวยตู้	2,162	6.4
8	พนันบิงโก	2,054	6.1
9	หวยหุ้น	1,449	4.3
10	ตุ้มมา/ ตุ้มเกม	633	1.9
11	จับยี่กี/ หวยปิงปอง	411	1.2
12	สลาก/ หวยต่างประเทศ	339	1.0
13	ม้าแข่ง	349	1.0
14	กำถั่ว/ ถั่วแยก	227	0.7
15	บั้งไฟ/ แข่งเรือ	221	0.7
16	พนันทายผลแข่งขันอีสปอร์ต	179	0.5
17	อื่นๆ อาทิ ทอยเส้น ปลากัด แข่งนก	119	0.4

ต่ำสุด 1 ประเภท สูงสุด 16 ประเภท เฉลี่ย 3 ประเภท

ตารางที่ 16 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น 3 อันดับแรก จำแนกตามภาค เพศ และอายุ
(เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

คุณลักษณะด้านประชากร	อันดับ 1		อันดับ 2		อันดับ 3		เฉลี่ย (ประเภท)
ภาค	ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		
กรุงเทพฯ ปริมาณพล (n = 2,743)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	90.7	หวยใต้ดิน	83.1	พนันไพ่	52.4	3
ภาคเหนือ (n = 6,879)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	84.6	หวยใต้ดิน	66.6	พนันไพ่	36.1	2
ภาคกลาง (n = 8,938)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	86.7	หวยใต้ดิน	76.4	พนันไพ่	37.7	3
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ (n = 9,412)	หวยใต้ดิน	80.7	สลากกินแบ่งรัฐบาล	80.1	พนันไพ่	47.1	3
ภาคใต้ (n = 5,669)	หวยใต้ดิน	78.0	สลากกินแบ่งรัฐบาล	75.8	พนันไพ่	58.7	3
เพศ	ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		เฉลี่ย (ประเภท)
ชาย (n = 16,813)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	79.3	หวยใต้ดิน	71.0	พนันไพ่	47.7	3
หญิง (n = 16,818)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	86.5	หวยใต้ดิน	81.8	พนันไพ่	41.8	3
อายุ	ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		เฉลี่ย (ประเภท)
15 - 18 ปี (n = 932)	พนันไพ่	56.1	หวยใต้ดิน	53.9	สลากกินแบ่งรัฐบาล	43.9	3
19 - 25 ปี (n = 3,417)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	68.7	หวยใต้ดิน	59.2	พนันไพ่	46.0	3
26 - 29 ปี (n = 2,877)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	81.0	หวยใต้ดิน	69.6	พนันไพ่	43.8	3
30 - 39 ปี (n = 6,401)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	85.3	หวยใต้ดิน	76.3	พนันไพ่	44.9	3
40 - 49 ปี (n = 6,859)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	87.6	หวยใต้ดิน	79.2	พนันไพ่	43.9	3
50 - 59 ปี (n = 8,524)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	87.3	หวยใต้ดิน	82.3	พนันไพ่	44.6	3
60 ปีขึ้นไป (n = 4,621)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	84.1	หวยใต้ดิน	82.9	พนันไพ่	43.3	3

3.3 การเคยเล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์

จากการประมาณการประชากรที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2560 พบว่ามีผู้ที่เคยเล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์จำนวนถึง 3,190,303 คน ซึ่งในกลุ่มนี้ส่วนใหญ่ร้อยละ 95.3 เล่นผ่านมือถือ (ตารางที่ 17)

ตารางที่ 17 แสดงผลประมาณการและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์
(เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)

ลำดับ	การเคยเล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์	ค่าประมาณการ (คน)	ร้อยละ
1	เคย อุปกรณ์ที่ใช้เล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) (N = 3,190,303)	3,190,303	7.7
	1) มือถือ	3,022,803	95.3
	2) คอมพิวเตอร์ PC / โน้ตบุ๊ก หรือแล็ปท็อป	378,068	11.9
	3) แท็บเล็ต	191,685	6
2	ไม่เคย	38,409,654	92.3
	รวม	41,599,957	100.0

3.4 จุดเริ่มต้นของการเล่นพนัน

ผลการสำรวจในกลุ่มที่เล่นพนัน พบว่าอายุเฉลี่ยที่เริ่มต้นเล่นพนันครั้งแรกคือ 23 ปี (ต่ำสุดคือ 7 ปี) เมื่อจำแนกรายละเอียดตามช่วงอายุ พบว่าตัวอย่างที่เล่นพนันครั้งหนึ่งคือร้อยละ 50.2 เริ่มเล่นพนันครั้งแรกเมื่ออายุไม่เกิน 20 ปี โดยร้อยละ 11.7 เริ่มต้นเล่นพนันครั้งแรกเมื่ออายุไม่เกิน 15 ปี ขณะที่ร้อยละ 38.5 เริ่มเล่นพนันครั้งแรกในช่วงอายุระหว่าง 16 - 20 ปี ส่วนกลุ่มที่เล่นพนันครั้งแรกในช่วงอายุที่เกินกว่า 20 ปี มีอยู่ร้อยละ 49.7 (ตารางที่ 18)

ประเด็นที่น่าสนใจเมื่อจำแนกข้อมูลตามช่วงอายุ พบว่าอายุเฉลี่ยในการเล่นพนันครั้งแรกแตกต่างกันไปตามกลุ่มอายุ โดยอยู่ระหว่าง 15 - 27 ปี และหากพิจารณาโดยเน้นที่กลุ่มเด็กและเยาวชนจะพบว่า ในกลุ่มเด็ก (ช่วงอายุระหว่าง 15 - 18 ปี) เฉลี่ยอยู่ที่ 15 ปี ขณะที่กลุ่มเยาวชน (ช่วงอายุ 19 - 25 ปี) เฉลี่ยอยู่ที่ 18 ปี โดยอายุต่ำสุดที่เล่นพนันครั้งแรกของตัวอย่างทั้งสองกลุ่มอยู่ที่ 7 ปี ขณะเดียวกันเมื่อจำแนกข้อมูลตามเพศพบว่า โดยเฉลี่ยเพศชายเริ่มเล่นพนันเร็วกว่าเพศหญิงประมาณ 2 ปี (ตารางที่ 19)

ตารางที่ 18 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอายุที่เล่นการพนันครั้งแรก
(รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน) (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)

ลำดับ	อายุที่เล่นการพนันครั้งแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 10 ปี	584	1.7
2	11 - 15 ปี	3,356	10.0
3	16 - 20 ปี	12,933	38.5
4	21 - 30 ปี	13,281	39.5
5	มากกว่า 30 ปี	3,460	10.2
6	ไม่ระบุ	17	0.1
รวม		33,631	100.0

ต่ำสุด 7 ปี สูงสุด 62 ปี เฉลี่ย 23 ปี

ตารางที่ 19 แสดงอายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก จำแนกตามช่วงอายุ และเพศ
(รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน) (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)

อายุ	อายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก (ปี)	ต่ำสุด (ปี)	สูงสุด (ปี)
15 - 18 ปี (n = 931)	15	7	18
19 - 25 ปี (n = 3,414)	18	7	25
26 - 29 ปี (n = 2,874)	20	7	29
30 - 39 ปี (n = 6,401)	22	7	39
40 - 49 ปี (n = 6,857)	24	7	47
50 - 59 ปี (n = 8,520)	26	7	57
60 ปีขึ้นไป (n = 4,617)	27	7	62
เพศ			
ชาย (n = 16,805)	22	7	62
หญิง (n = 16,809)	24	7	62

สำหรับประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก พบว่ากระจายไปใน 3 ประเภทคือ สลากกินแบ่งรัฐบาล ร้อยละ 28.0 รองลงมาใกล้เคียงกันคือ หวยใต้ดิน ร้อยละ 27.3 และพนันไพ่ ร้อยละ 23.5 (ตารางที่ 20) โดยเหตุผลที่มีน้ำหนักมากที่สุด ที่ทำให้เล่นพนันครั้งแรก อันดับแรกคือเป็นการเสี่ยงโชค/ อยากรอง ร้อยละ 25.6 รองลงมาคืออยากได้เงิน ร้อยละ 22.7 และเพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน ร้อยละ 14.7 นอกจากนี้ ยังพบว่า มีเหตุมาจากการเล่นตามคนใกล้ชิด และมีคนชักชวน ถึงร้อยละ 13.5 และ 11.2 ซึ่งมีน้ำหนักเป็นลำดับ 4 และ 5 ตามลำดับ (ตารางที่ 21)

ตารางที่ 20 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่นครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)

ลำดับ	ประเภทการพนันที่เล่นครั้งแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	สลากกินแบ่งรัฐบาล	9,407	28.0
2	หวยใต้ดิน	9,165	27.3
3	พนันไพ่	7,908	23.5
4	ไฮโล	1,792	5.3
5	พนันทายผลฟุตบอล	1,764	5.2
6	น้ำเต้าปูปลา	1,057	3.1
7	ไก่ชน	907	2.7
8	พนันบิงโก	527	1.6
9	มวย	311	0.9
10	หวยหุ้น	137	0.4
11	มวย/มวยตู้	84	0.2
12	โปป้อน	77	0.2
13	อื่นๆ อาทิ วัวชน ตู๋ม้า จับยี่กี กำถั่ว ตู๋เกม	471	1.5
14	ไม่ระบุ	24	0.1
รวม		33,631	100.0

ตารางที่ 21 แสดงการจัดอันดับเหตุผลของการเล่นพนันครั้งแรก

(เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่นพนัน โดยเป็นค่าร้อยละถ่วงน้ำหนัก) ($n = 33,631$)

ลำดับ	เหตุผลที่เล่นการพนันครั้งแรก	ร้อยละถ่วงน้ำหนัก
1	เป็นการเสี่ยงโชค/ อยากรลอง	25.6
2	อยากได้เงิน	22.7
3	เพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน	14.7
4	เล่นตามคนใกล้ชิด	13.5
5	มีคนชักชวน	11.2
6	คิดว่าจะมีโอกาสชนะมาก	5.2
7	มีแหล่งที่เล่นอยู่ใกล้ๆ	4.5
8	เห็นการโฆษณาผ่านสื่อ	2.5
9	อื่นๆ อาทิ เล่นสนุกๆ สงสารคนขายสลากฯ	0.1
รวม		100.0

ตอนที่ 4 สถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

4.1 ภาพรวมสถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

การสำรวจสถานการณ์การเล่นพนันในรอบ 12 เดือนครั้งนี้ เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2560 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 53,332,594 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปถึง 30.420 ล้านคนที่เล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ตัวเลขดังกล่าวเมื่อเปรียบเทียบกับผลสำรวจปี 2560 จะพบว่ามีเพิ่มสูงขึ้นถึง 1.490 ล้านคน หรือคิดเป็นร้อยละ 5.2 ขณะเดียวกันผลสำรวจยังพบตัวเลขที่น่าสนใจว่า กลุ่มผู้ที่เล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา นั้น เป็นผู้เล่นหน้าใหม่ถึง 0.720 ล้านคน (ตารางที่ 22)

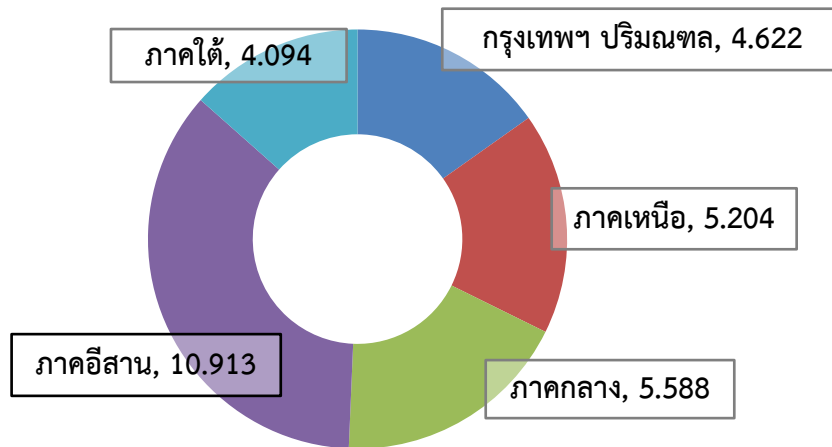
ตารางที่ 22 แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560

ประเภทผู้เล่นพนัน	ค่าประมาณการ (คน)
นักพนันเดิม	29,700,915
นักพนันหน้าใหม่	719,567
จำนวนนักพนันรวม ปี 2562	30,420,482
จำนวนนักพนันรวม ปี 2560	28,930,463
ผลต่าง 2562 - 2560 (จำนวน)	1,490,019
ผลต่าง 2562 - 2560 (เปอร์เซ็นต์)	5.2%

จำนวนคนไทยที่เล่นพนันกระจายไปตามภูมิภาคต่างๆ มากที่สุดอยู่ในพื้นที่ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จำนวน 10.913 ล้านคน รองลงมาภาคกลาง จำนวน 5.588 ล้านคน และภาคเหนือ 5.204 ล้านคน ขณะที่กรุงเทพฯ ปริมณฑลมีจำนวนผู้เล่นพนัน 4.622 ล้านคน และภาคใต้ 4.094 ล้านคน (แผนภาพที่ 2)

ขณะเดียวกันหากเปรียบเทียบสัดส่วนระหว่างจำนวนนักพนันกับประชากรของแต่ละภาค พบว่าภาคตะวันออกเฉียงเหนือ มีสัดส่วนนักพนันคิดเป็นร้อยละ 58.9 รองลงมาคือกรุงเทพฯ ปริมณฑล ร้อยละ 58.3 และภาคใต้ ร้อยละ 54.4 ขณะที่ภาคเหนือ และภาคกลาง มีสัดส่วนนักพนันร้อยละ 52.0 และ 50.6 ตามลำดับ (ตารางที่ 23)

แผนภาพที่ 2 แสดงผลการประมาณการจำนวนของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่พ่นในในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามพื้นที่ (หน่วย: ล้านคน)

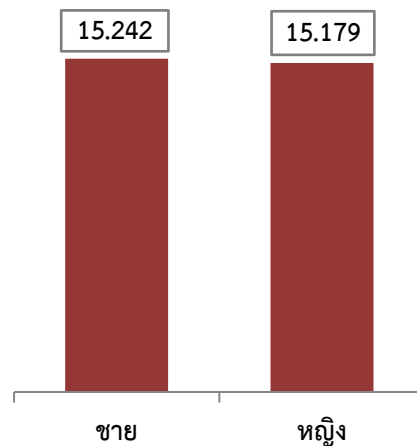


ตารางที่ 23 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพ่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค

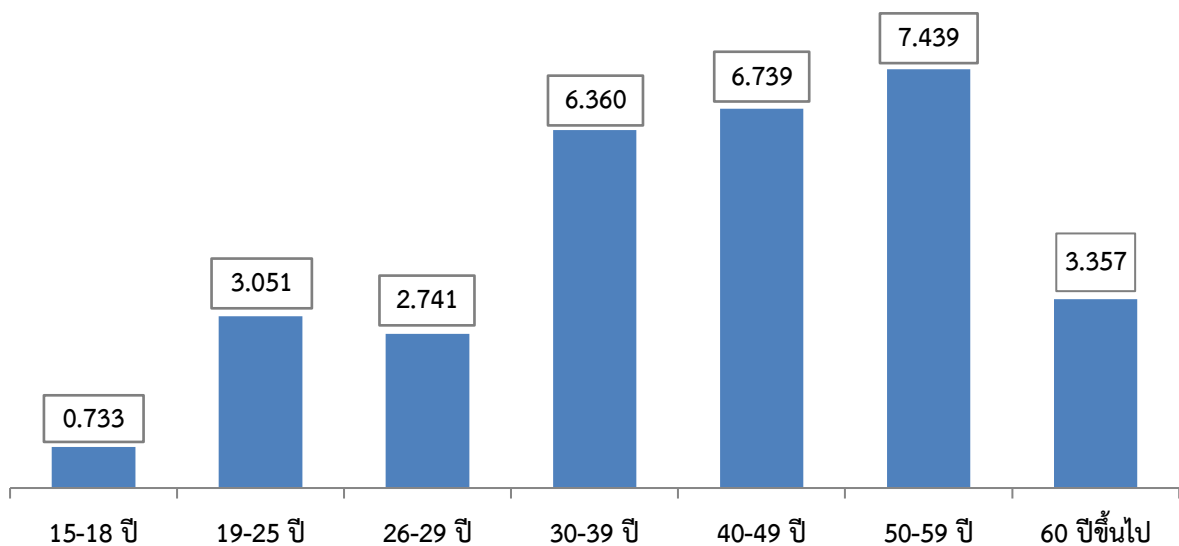
ภาค	เล่นพ่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ไม่เล่นพ่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	รวมทั้งสิ้น
1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล (n= 3,366)	58.3	41.7	100.0
2) ภาคเหนือ (n= 9,078)	52.0	48.0	100.0
3) ภาคกลาง (n= 11,685)	50.6	49.4	100.0
4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ (n= 12,222)	58.9	41.1	100.0
5) ภาคใต้ (n= 7,699)	54.4	45.6	100.0

ผลการสำรวจยังพบว่า จากจำนวนนักพ่นประมาณ 30 ล้านคน เป็นนักพ่นเพศชาย จำนวน 15.242 ล้านคน และนักพ่นเพศหญิง จำนวน 15.179 ล้านคน (แผนภาพที่ 3) เมื่อทำการจำแนกข้อมูลตามช่วงอายุ พบนักพ่นมากที่สุดในช่วงอายุ 50 - 59 ปี จำนวน 7.439 ล้านคน รองลงมาช่วงอายุ 40 - 49 ปี จำนวน 6.739 ล้านคน และช่วงอายุ 30 - 39 ปี จำนวน 6.360 ล้านคน ส่วนนักพ่นที่อยู่ในช่วงอายุอื่นๆ มีจำนวนน้อยกว่าค่อนข้างชัดเจน ประเด็นที่น่ากังวลใจคือ จำนวนนักพ่นเด็ก (อายุระหว่าง 15 - 18 ปี) ในการสำรวจพบว่ามีจำนวนถึง 0.733 ล้านคน ขณะที่นักพ่นที่เป็นเยาวชน (อายุระหว่าง 19 - 25 ปี) มีจำนวน 3.051 ล้านคน ซึ่งหมายถึงคนไทยกว่า 3 ล้าน 7 แสนคนที่เข้าสู่เส้นทางพ่น ตั้งแต่ในช่วงที่ยังเป็นเด็กและเยาวชน (แผนภาพที่ 4)

แผนภาพที่ 3 แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่พักผ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามเพศ (หน่วย: ล้านคน)



แผนภาพที่ 4 แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่พักผ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามช่วงอายุ (หน่วย: ล้านคน)



เมื่อพิจารณาถึงประเภทการพักผ่อนที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา พบว่าคนไทยเล่นพนันเฉลี่ย 2 ประเภท โดยประเภทที่มีการเล่นกันมากที่สุดคือ สลากกินแบ่งรัฐบาล จำนวน 22.749 ล้านคน รองลงมาคือ หวยใต้ดิน จำนวน 17.737 ล้านคน พนันไพ่ จำนวน 4.446 ล้านคน และพนันทายผลฟุตบอล จำนวน 3.464 ล้านคน (ตารางที่ 24)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามเพศ พบว่านักพนันทั้งเพศชายและเพศหญิง เล่นพนัน 2 อันดับแรกไม่แตกต่างกัน คือพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล กับหวยใต้ดิน ตามลำดับ ส่วนอันดับที่สาม ของเพศชายคือ พนันทายผลฟุตบอล ส่วนเพศหญิงคือพนันไพ่ นอกจากนี้เมื่อจำแนกข้อมูลตามช่วงอายุ พบความแตกต่างชัดเจนในกลุ่มเด็ก

(อายุ 15 – 18 ปี) คือเล่นหอยใต้ดินมากที่สุด รองลงมาคือสลากกินแบ่งรัฐบาล และพนันไพ่ ขณะที่กลุ่มอายุ 19 – 25 ปี และ 26 – 29 ปี พบข้อมูลตรงกันคือ เล่นสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหอยใต้ดิน และพนันทายผลฟุตบอล ส่วนกลุ่มอื่นที่อายุมากกว่า พบข้อมูลตรงกันคือ เล่นสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหอยใต้ดิน และพนันไพ่ (ตารางที่ 25)

ตารางที่ 24 แสดงค่าการประมาณการและร้อยละของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เล่นพนัน
จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ลำดับ	ประเภทการพนันที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)	ร้อยละ
1	สลากกินแบ่งรัฐบาล	22,749,180	42.4
2	หอยใต้ดิน	17,737,383	33.1
3	พนันไพ่	4,446,213	8.3
4	พนันทายผลฟุตบอล	3,463,506	6.5
5	ไฮโล/ โปป๋น/ น้ำเต้าปูปลา	1,980,872	3.7
6	วัวชน/ ไก่ชน	1,360,080	2.5
7	มวยหรือมวยตู้	1,069,125	2.0
8	หอยหุ้น	566,972	1.1
9	พนันบิงโก	147,634	0.3
10	จับยี่กี/ หอยปิงปอง	104,615	0.2
11	สลากร/ หอยต่างประเทศ	78,578	0.1
12	บั้งไฟ/ แข่งเรือ	64,172	0.1
13	คู่ม้า/ คู่เกม	60,036	0.1
14	พนันทายผลแข่งขันอีสปอร์ต	39,825	0.1
15	ม้าแข่ง	35,171	0.1
16	กำถั่ว/ ถั่วแยก	17,306	0.0
17	อื่นๆ	112,571	0.2

ต่ำสุด 1 ประเภท สูงสุด 13 ประเภท เฉลี่ย 2 ประเภท

ตารางที่ 25 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา 3 อันดับแรก และอายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก
จำแนกตาม เพศ และอายุ

คุณลักษณะด้านประชากร	อันดับ 1		อันดับ 2		อันดับ 3		อายุที่เล่นครั้งแรก
	ประเภทการพนัน	ร้อยละ	ประเภทการพนัน	ร้อยละ	ประเภทการพนัน	ร้อยละ	
เพศ							อายุ (เฉลี่ย)
ชาย (n = 21,136)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	39.6	หวยใต้ดิน	27.8	พนันทายผลฟุตบอล	10.1	22
หญิง (n = 22,914)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	40.9	หวยใต้ดิน	32.5	พนันไพ่	6.8	24
อายุ	ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		อายุ (เฉลี่ย)
15 - 18 ปี (n = 2,659)	หวยใต้ดิน	8.5	สลากกินแบ่งรัฐบาล	7.6	พนันไพ่	6.7	15
19 - 25 ปี (n = 5,077)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	29.3	หวยใต้ดิน	20.7	พนันทายผลฟุตบอล	10.5	18
26 - 29 ปี (n = 3,448)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	48.4	หวยใต้ดิน	33.2	พนันทายผลฟุตบอล	13.5	20
30 - 39 ปี (n = 7,833)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	48.9	หวยใต้ดิน	36.4	พนันไพ่	9.4	22
40 - 49 ปี (n = 8,332)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	49.8	หวยใต้ดิน	36.5	พนันไพ่	8.1	24
50 - 59 ปี (n = 10,562)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	42.4	หวยใต้ดิน	33.4	พนันไพ่	6.5	26
60 ปีขึ้นไป (n = 6,139)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	31.7	หวยใต้ดิน	24.0	พนันไพ่	3.7	27

ผลการสำรวจยังพบประเด็นที่น่าสนใจอีกประการคือ ระยะเวลาในการเล่นพนัน ของกลุ่มที่เล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เฉลี่ยคือ 20 ปี โดยมีร้อยละ 2.0 เล่นไม่ถึงปี หรือเป็นนักพนันหน้าใหม่ (ตารางที่ 26)

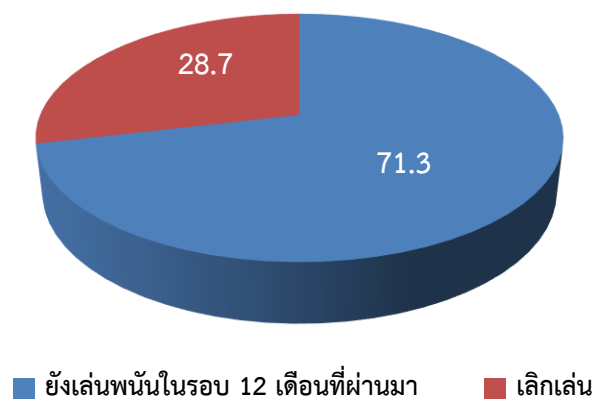
ตารางที่ 26 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาในการเล่นพนันที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาในการเล่นพนันที่ผ่านมา	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)	477	2.0
2	1 - 5 ปี	3,108	13.0
3	6 - 10 ปี	3,617	15.1
4	11 - 15 ปี	2,854	11.9
5	16 - 20 ปี	3,500	14.6
6	21 - 25 ปี	2,897	12.1
7	26 - 30 ปี	2,833	11.8
8	มากกว่า 30 ปี	4,688	19.5
รวม		23,974	100.0
<i>ต่ำสุดไม่ถึงปี</i>	<i>สูงสุด 70 ปี</i>	<i>เฉลี่ย 20 ปี</i>	

4.2 เหตุผลที่เล่นและเลิกเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

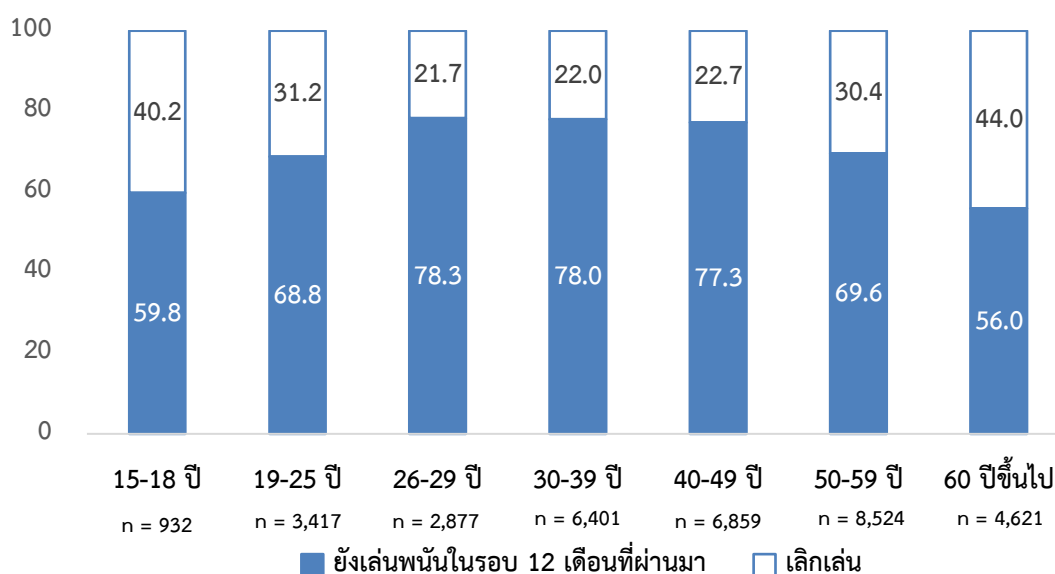
ผลสำรวจพบข้อสังเกตที่น่าสนใจ คือกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน ส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 71.3 ยังคงเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา มีเพียงส่วนน้อยคือร้อยละ 28.7 ที่เลิกเล่นพนัน (แผนภาพที่ 5)

แผนภาพที่ 5 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน) (n = 33,631)



เมื่อจำแนกตามช่วงอายุ พบว่ากลุ่มที่เคยเล่นพนัน ทุกช่วงอายุเกินครึ่งยังคงเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยสังเกตได้ว่า กลุ่มเด็ก (อายุ 15 – 18 ปี) และผู้สูงอายุ (60 ปีขึ้นไป) มีสัดส่วนผู้ที่ยังเล่นพนัน อยู่ในปัจจุบันน้อยกว่ากลุ่มอื่นๆ (แผนภาพที่ 6)

แผนภาพที่ 6 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามช่วงอายุ (เฉพาะกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน)



นอกจากนี้เมื่อพิจารณาความถี่ในการเล่นพนัน พบข้อสังเกตว่ากลุ่มที่เคยเล่นพนัน แต่ไม่ได้เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (เลิกเล่น) ส่วนใหญ่เล่นพนันไม่บ่อย กล่าวคือร้อยละ 59.8 เล่นน้อยกว่าเดือนละครั้ง ส่วนกลุ่มค่อนข้างบ่อย คือเดือนละ 1 - 2 ครั้งมีอยู่ร้อยละ 28.7 และกลุ่มที่เล่นบ่อยเป็นประจำอย่างน้อย สัปดาห์ละครั้ง มีอยู่ร้อยละ 11.5 (ตารางที่ 27)

ตารางที่ 27 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ที่เคยเล่นก่อนหน้า (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ที่เคยเล่นก่อนหน้า	จำนวน	ร้อยละ
1	นานๆ ที ตามโอกาส	4,217	43.7
2	2-3 เดือนครั้ง	1,551	16.1
3	เดือนละ 1-2 ครั้ง	2,770	28.7
4	สัปดาห์ละ 1-2 ครั้ง	711	7.4
5	เล่นทุกวัน/ เกือบทุกวัน	400	4.1
รวม		9,649	100.0

สำหรับเหตุผลที่มีน้ำหนักมากที่สุดที่ทำให้เลิกเล่น พบว่าเป็นแค่ลอง/ เล่นสนุก/ เล่นชั่วคราว ร้อยละ 27.4 รองลงมาคือ เล่นเสียเลยเลิก ร้อยละ 26.6 และเห็นว่าเป็นสิ่งไม่ดีจึงเลิกเล่น ร้อยละ 12.1 (ตารางที่ 28)

ตารางที่ 28 แสดงการจัดอันดับเหตุผลสำคัญที่ทำให้หยุดเล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเป็นค่าร้อยละถ่วงน้ำหนัก) (n = 9,649)

ลำดับ	เหตุผลสำคัญที่ทำให้เลิกเล่น	ร้อยละถ่วงน้ำหนัก
1	แค่ลอง/ เล่นสนุก/ เล่นชั่วคราว	27.4
2	เล่นเสียเลยเลิก	26.6
3	เห็นว่าเป็นสิ่งไม่ดีจึงเลิกเล่น	12.1
4	ไม่มีเวลา/ เสียเวลาทำงาน	9.4
5	พ่อแม่ คนในครอบครัว สามี/ ภรรยาห้าม	9.0
6	ไม่มีแหล่งพนันให้เล่น	5.0
7	ไม่มีเพื่อนเล่น	4.4
8	ตำรวจเข้มงวดกวดขัน	3.5
9	เคยโดนตำรวจจับ/ ต้องโทษ	0.9
10	อื่นๆ อาทิ ไม่มีเงิน อายุมาก สุขภาพไม่ดี	1.7
รวม		100.0

ประเด็นที่น่าสนใจคือกลุ่มที่เลิกเล่นพนันเกินกว่าครึ่งคือร้อยละ 53.9 ระบุว่ามีผลดี จำแนกเป็นร้อยละ 40.6 ระบุว่าทำให้เก็บเงินได้มากขึ้น รองลงมาร้อยละ 22.8 ระบุว่าทำให้ใช้เวลาให้เป็นประโยชน์มากขึ้น ขณะที่ร้อยละ 17.0 เท่ากัน ระบุว่าความสัมพันธ์กับครอบครัวดีขึ้น และสบายใจ/ สุขภาพจิตดีขึ้น (ตารางที่ 29) ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างเกินกว่าครึ่งคือร้อยละ 56.6 ระบุว่าจะไม่กลับมาเล่นพนันอีก ขณะที่ร้อยละ 38.6 ระบุว่ายังไม่แน่ และร้อยละ 4.8 ระบุว่าจะกลับมาเล่นพนันอีก (ตารางที่ 30)

ตารางที่ 29 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่นพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
(n = 9,649)

ลำดับ	ผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่น	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มีผลอะไร	4,427	46.1
2	เก็บเงินได้มากขึ้น	3,899	40.6
3	ใช้เวลาให้เป็นประโยชน์มากขึ้น	2,189	22.8
4	ความสัมพันธ์กับครอบครัวดีขึ้น	1,635	17.0
5	สบายใจ/ สุขภาพจิตดีขึ้น	1,632	17.0
6	สุขภาพกายดีขึ้น	686	7.1
7	มีสมาธิในการเรียน/ ทำงานมากขึ้น	494	5.1

ตารางที่ 30 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโอกาสที่จะกลับมาเล่นพนันอีกครั้ง
(เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	โอกาสที่จะกลับมาเล่นพนันอีกครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	จะไม่กลับมาเล่นพนันอีก	5,465	56.6
2	ไม่แน่ใจ	3,719	38.6
3	จะกลับมาเล่นพนันอีก	465	4.8
รวม		9,649	100.0

สำหรับกลุ่มที่ยังคงเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ให้เหตุผลที่ค่อนข้างหลากหลาย แต่ที่มีน้ำหนักมากที่สุดคือ เป็นการเสี่ยงโชค ร้อยละ 31.8 ส่วนเหตุผลที่มีน้ำหนักรองลงมาคือ เพื่อความตื่นเต้นและเพลิตเพลิน ร้อยละ 18.9 อันดับที่สาม ชอบเป็นการส่วนตัว ร้อยละ 14.5 (ตารางที่ 31) ผลสำรวจยังพบว่ากลุ่มนี้เล่นพนันค่อนข้างถี่ โดยร้อยละ 73.1 เล่นอย่างน้อยเดือนละ 1 - 2 ครั้ง ส่วนกลุ่มที่เล่นไม่บ่อยน้อยกว่าเดือนละครั้ง มีอยู่ร้อยละ 18.5 ขณะที่กลุ่มที่เล่นบ่อยเป็นประจำอย่างน้อยสัปดาห์ละครั้ง มีอยู่ร้อยละ 8.4 (ตารางที่ 32)

ตารางที่ 31 แสดงการจัดอันดับเหตุผลสำคัญที่ทำให้ยังคงเล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน
ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเป็นค่าร้อยละถ่วงน้ำหนัก) (n = 23,982)

ลำดับที่	เหตุผลที่ทำให้ยังคงเล่นการพนัน	ร้อยละถ่วงน้ำหนัก
1	เป็นการเสี่ยงโชค	31.8
2	เพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน	18.9
3	ชอบเป็นการส่วนตัว	14.5
4	คิดว่าจะมีโอกาสชนะมาก	9.3
5	เป็นการเสริมรายได้	8.8
6	มีคนชักชวน	7.3
7	มีแหล่งที่เล่นอยู่ใกล้ๆ/ เข้าถึงง่าย	5.2
8	อยากได้เงินที่เสียไปคืน	3.0
9	เป็นธุรกิจ/ เป็นอาชีพ	0.6
10	โฆษณาผ่านสื่อ	0.4
11	อื่นๆ อาทิ สนุก อยากถูกรางวัล หวังรวย	0.2
รวม		100.0

ตารางที่ 32 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	นานๆ ที ตามโอกาส	1,922	8.1
2	2 - 3 เดือนครั้ง	2,473	10.4
3	เดือนละ 1 - 2 ครั้ง	17,429	73.1
4	สัปดาห์ละ 1 - 2 ครั้ง	1,701	7.1
5	เล่นทุกวัน/ เกือบทุกวัน	312	1.3
รวม		23,837	100.0

4.3 ผลกระทบด้านเศรษฐกิจและผลกระทบเชิงลบอื่นๆ จากการเล่นพนัน

สำหรับผลกระทบด้านเศรษฐกิจของกลุ่มที่ยังคงเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา พบว่า ผู้ที่ระบุว่า ดีขึ้น กับแย่ลง มีร้อยละ 4.2 เท่ากัน ขณะที่ส่วนใหญ่ร้อยละ 91.6 ระบุเหมือนเดิม (ตารางที่ 33) ทั้งนี้ พบว่า ตัวอย่างร้อยละ 9.9 ระบุผลกระทบจากการเล่นพนันไว้อย่างน้อย 1 อย่าง ที่พบมากที่สุดคือ ขาดเงินใช้จ่ายในชีวิตประจำวัน ร้อยละ 60.1 รองลงมาคือ มีปัญหาความเครียด ร้อยละ 34.7 เป็นหนี้ ร้อยละ 31.3 และมีปากเสียงทะเลาะกับคนในครอบครัว ร้อยละ 22.2 (ตารางที่ 34 - 35)

ประเด็นที่น่าพิจารณาคือ ผลการประมาณการสามารถระบุได้ว่า มีนักพนันสูงถึง 1.068 ล้านคนที่มีหนี้สินจากการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยมียอดประมาณการหนี้พนันสูงถึงประมาณ 1.147 หมื่นล้านบาท คิดเป็นหนี้ต่อหัวเฉลี่ยอยู่ที่ 10,738 บาท (ตารางที่ 36 - 37) สำหรับช่องทางในการหาเงินมาใช้หนี้พบว่ามาจาก 3 แหล่งสำคัญคือ ยืมเงินจากเพื่อน ร้อยละ 68.6 รองลงมาคือ ยืมหรือขอจากคนในครอบครัว ร้อยละ 41.0 และยืมหรือขอจากญาติ ร้อยละ 32.7 (ตารางที่ 38) ทั้งนี้ยังพบว่าผู้ที่เป็นหนี้ ส่วนใหญ่ร้อยละ 82.9 จะไม่หยุดเล่น ขณะที่ร้อยละ 17.1 ระบุหยุดเล่น (ตารางที่ 39)

ตารางที่ 33 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
ทำให้ฐานะการเงินดีขึ้นหรือแย่ลง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ฐานะการเงินจากการเล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ดีขึ้น	994	4.2
2	แย่ลง	1,006	4.2
3	เหมือนเดิม	21,928	91.6
รวม		23,928	100.0

ตารางที่ 34 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการได้รับผลกระทบจากการเล่นพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การได้รับผลกระทบจากการเล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ได้รับผลกระทบ	2,382	9.9
2	ไม่ได้รับผลกระทบ	21,600	90.1
รวม		23,982	100.0

ตารางที่ 35 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลกระทบจากการเล่นพนัน

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา แล้วได้รับผลกระทบ โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) (n = 2,382)

ลำดับ	ผลกระทบจากการเล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ขาดเงินใช้จ่ายในชีวิตประจำวัน	1,481	60.1
2	มีปัญหาความเครียด	856	34.7
3	เป็นหนี้	772	31.3
4	มีปากเสียงทะเลาะกับคนในครอบครัว	547	22.2
5	สุขภาพเสื่อมโทรม	373	15.1
6	เสียเวลาทำงาน/ การเรียน	301	12.2
7	เสื่อมเสียชื่อเสียง	199	8.1
8	ขายทรัพย์สิน หรือสิ่งมีค่าเพื่อเล่นพนัน/ ใช้นี้	99	4.0
9	เสียเพื่อน/ญาติ/ครอบครัว	34	1.4
10	ทำสิ่งผิดกฎหมายเพื่อนำเงินเป็นทุนเล่นพนัน	19	0.8
11	เจ้าหน้าที่ข่มขู่ ทำร้ายร่างกาย	14	0.6
12	ครอบครัวหย่าร้าง	7	0.3

ตารางที่ 36 แสดงค่าร้อยละ และผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่มีหนี้สินจากการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ค่าร้อยละผู้มีหนี้สินจากการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
2.0	1,067,985

ตารางที่ 37 แสดงผลการประมาณการจำนวนหนี้สินจากการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ผลประมาณการหนี้สินจากการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (บาท)	11,467,680,554
เฉลี่ย (บาท)	10,738
ต่ำสุด (บาท)	500
สูงสุด (บาท)	200,000

ตารางที่ 38 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยยืมเงินเพื่อจ่ายหนี้พินัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเป็นหนี้พินัน)

ลำดับ	การเคยยืมเงินเพื่อจ่ายหนี้พินัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคย	220	28.5
2	เคย	552	71.5
	ช่องทาง/ แหล่งที่ยืมเงิน (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) (n = 552)		
1)	ยืมจากเพื่อน	375	68.6
2)	ยืมหรือขอจากคนในครอบครัว/ คู่สมรส	224	41.0
3)	ยืมหรือขอจากญาติ	179	32.7
4)	ยืมจากแฟน	138	25.2
5)	เงินกู้ยืมในระบบ	91	16.6
6)	ขาย จำนอง จำน่าทรัพย์สิน ของมีค่า	64	11.7
7)	เล่นแชร์	27	4.9
8)	เบิกเงินสดล่วงหน้าจากบัตร เครดิต	15	2.7
9)	กู้ยืมหรือส่วนบุคคลจากสถาบัน การเงิน	7	1.3
10)	กู้ยืมจากเงินสวัสดิการของบริษัท หน่วยงาน	2	0.4
11)	หยิบฉวยเงิน/ ทรัพย์สินในบ้าน	2	0.4
12)	อื่นๆ	3	0.5
รวม			

ตารางที่ 39 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการหยุดเล่นพนันกรณีเป็นหนี้
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเป็นหนี้พินัน)

ลำดับ	การหยุดเล่นพนันกรณีเป็นหนี้	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่หยุด	640	82.9
2	หยุด	132	17.1
รวม		772	100.0

4.4 การเสพติดพนัน

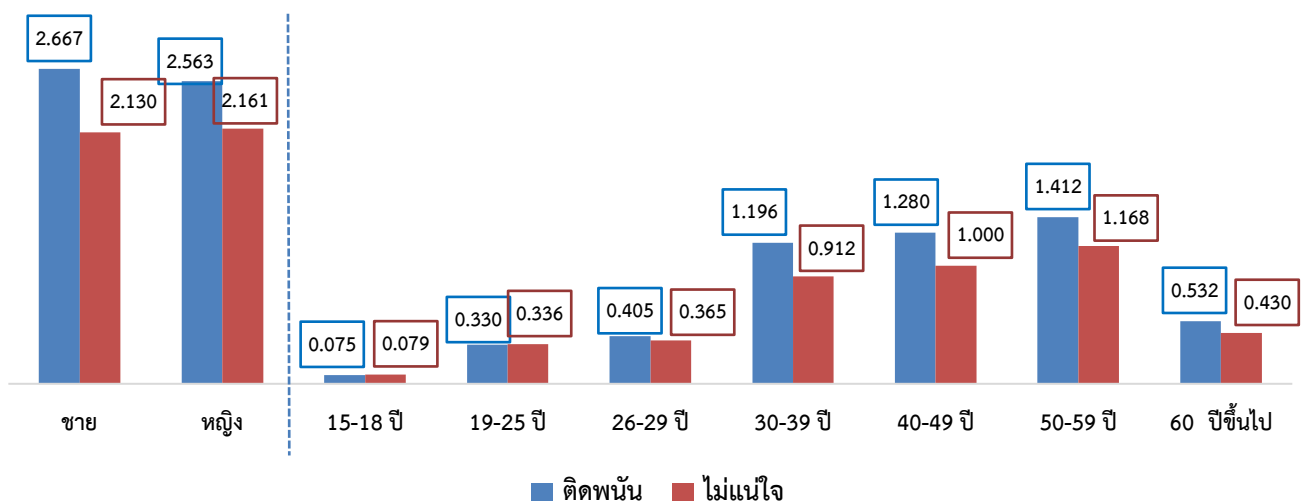
เป็นที่น่าสนใจว่าตัวอย่างสูงถึงร้อยละ 17.2 ยอมรับว่าตัวเองติดพนัน ขณะที่ร้อยละ 14.1 ยังไม่แน่ใจว่าตัวเองติดพนันหรือไม่ เมื่อคำนวณค่าประมาณการอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2560 พบว่ามีนักพนันที่ยอมรับว่าตัวเองติดพนันรวมจำนวนทั้งสิ้นถึง 5.230 ล้านคน ขณะที่ไม่แน่ใจว่าติดหรือไม่อีกจำนวน 4.291 ล้านคน (ตารางที่ 40)

ตารางที่ 40 แสดงผลการประมาณการและร้อยละของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ยอมรับว่าตัวเองติดพนัน (เฉพาะผู้ที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การยอมรับว่าตัวเองติดพนัน	ค่าประมาณการ (คน)	ร้อยละ
1	ไม่ติด เพราะไม่ได้เล่นบ่อย ไม่ได้เล่นทุกงวด เล่นสนุกๆ วงเงินไม่สูง เป็นต้น	20,899,303	68.7
2	ติด เพราะเล่นทุกงวด เล่นวงเงินสูง ชอบเสี่ยงโชค	5,230,256	17.2
3	ไม่แน่ใจ	4,290,923	14.1
รวม		30,420,482	100.0

เมื่อจำแนกข้อมูลตามเพศ พบว่ามีนักพนันชายที่ยอมรับว่าตนเองติดพนันจำนวน 2.667 ล้านคน ส่วนนักพนันหญิงที่ติดพนันมีจำนวนต่ำกว่า คือ 2.563 ล้านคน นอกจากนี้หากพิจารณาตามช่วงอายุ พบว่านักพนันที่ติดพนันส่วนใหญ่จะอยู่ในช่วงอายุตั้งแต่ 30 - 59 ปี อย่างไรก็ตามพบว่ามีกลุ่มนักพนันรุ่นเยาว์ คือเด็ก (ช่วงอายุ 15 - 18 ปี) ที่ติดพนันจำนวน 7.5 หมื่นคน และเยาวชน (ช่วงอายุ 19 - 25 ปี) ที่ติดพนันกว่า 3.3 แสนคน ขณะที่นักพนันสูงวัย (60 ปีขึ้นไป) พบว่ามีผู้ที่ยอมรับว่าติดพนันสูงถึงประมาณ 5.3 แสนคน (แผนภาพที่ 7)

แผนภาพที่ 7 แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่ยอมรับว่าติดพนันและไม่แน่ใจว่าติดพนันหรือไม่ จำแนกตามเพศ และช่วงอายุ (หน่วย: ล้านคน)



4.5 บุคคลที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ กรณีเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน

ตัวอย่างร้อยละ 11.7 เคยขอคำปรึกษา/ ความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน ในกลุ่มนี้ ร้อยละ 56.0 ระบุว่าปรึกษาแฟน/ คนรัก สามี/ ภรรยา รองลงมาร้อยละ 51.2 ปรึกษาเพื่อน และร้อยละ 34.7 ปรึกษาญาติ ใกล้เคียงกับร้อยละ 30.0 ปรึกษาพี่ น้อง ขณะที่พ่อ แม่ มีผู้ไปขอคำปรึกษาร้อยละ 23.6 ทำนองเดียวกันเมื่อสอบถามว่า ขอความช่วยเหลือใครเป็นคนแรก ร้อยละ 40.4 ระบุว่าแฟน/ คนรัก สามี/ ภรรยา รองลงมาร้อยละ 28.0 ระบุว่าเพื่อน โดยมีผู้ปรึกษาพ่อ แม่ เป็นคนแรก ร้อยละ 9.8 (ตารางที่ 41 – 42)

ตารางที่ 41 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร	2,942	12.3
2	ยังไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนัน	18,218	76.0
3	ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ	2,819	11.7
รวม		23,979	100.0
บุคคล/ หน่วยงานที่มักไปขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือ (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) (n = 2,819)			
	1) แฟน/ คนรัก สามี/ ภรรยา	1,578	56.0
	2) เพื่อน	1,442	51.2
	3) ญาติ	978	34.7
	4) พี่ น้อง	847	30.0
	5) พ่อ แม่	665	23.6
	6) ลูก	354	12.6
	7) โปสท์เฟซบุ๊ก/ ทวิตเตอร์/ ไลน์	24	0.9
	8) พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียล	12	0.4
	9) ครู อาจารย์	9	0.3
	10) สายด่วนหยุดพนัน 1323	2	0.1
	11) อื่นๆ อาทิ ตั้งเป็นกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ เช่น พันทิป สนุก สายด่วนให้คำปรึกษาอื่นๆ และเจ้ามือ	3	0.1

ตารางที่ 42 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคล/ หน่วยงานที่มักไปขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ขอคำปรึกษาเมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นการพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	บุคคล/ หน่วยงานที่มักไปขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	แฟน/ คนรัก สามี/ ภรรยา	1,110	40.4
2	เพื่อน	770	28.0
3	พ่อ แม่	270	9.8
4	พี่ น้อง	230	8.4
5	ลูก	179	6.5
6	ญาติ	179	6.5
7	โพสต์เฟซบุ๊ก/ ทวิตเตอร์/ ไลน์	5	0.2
8	พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางแชท	6	0.2
9	เจ้ามือ	1	0.0
รวม		2,750	100.0

ตอนที่ 5 สถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามประเภทการพนัน

5.1 การเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.1.1 พฤติกรรมการเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล

การสำรวจสถานการณ์การเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการ โดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2560 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 53,332,594 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 22.749 ล้านคนที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยกลุ่มนี้พบว่ามีนักพนันที่เป็นหน้าใหม่รวม 3.242 แสนคน ขณะเดียวกันเมื่อเปรียบเทียบกับผลสำรวจปี 2560 พบว่ามีนักพนันที่เล่นพนันประเภทนี้เพิ่มขึ้น 1.315 ล้านคนหรือคิดเป็นร้อยละ 6.1 (ตารางที่ 43)

ตารางที่ 43 แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560

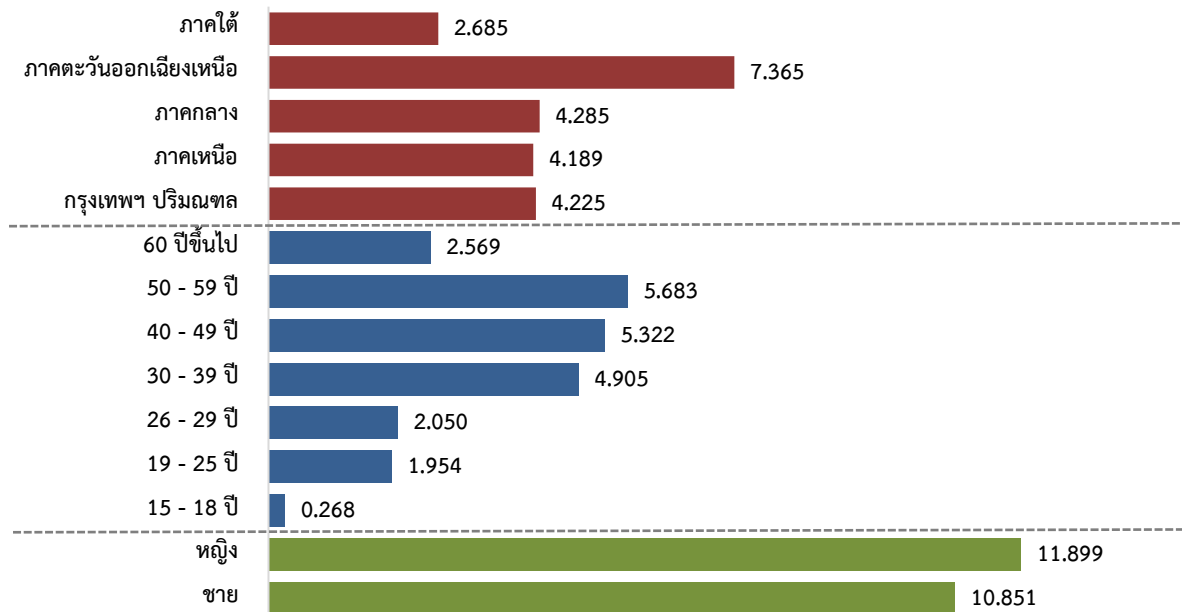
ประเภทผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
นักพนันเดิม	22,424,974
นักพนันหน้าใหม่	324,206
จำนวนนักพนันรวม ปี 2562	22,749,180
จำนวนนักพนันรวม ปี 2560	21,434,104
ผลต่าง 2562 - 2560 (จำนวน)	1,315,076 (เพิ่ม)
ผลต่าง 2562 - 2560 (เปอร์เซ็นต์)	6.1% (เพิ่ม)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาคพบว่า จำนวนคนไทยที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในพื้นที่ภาคตะวันออกเฉียงเหนือมีสูงกว่าภาคอื่นๆ คือ 7.365 ล้านคน รองลงมาคือภาคกลาง 4.285 ล้านคน ใกล้เคียงกับกรุงเทพฯ ปริมาณ 4.225 ล้านคน และภาคเหนือ 4.189 ล้านคน ส่วนภาคใต้มีจำนวนผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล 2.685 ล้านคน อย่างไรก็ตาม หากพิจารณาข้อมูลโดยเทียบกับประชากรในพื้นที่พบว่า พื้นที่กรุงเทพมหานครและปริมณฑล มีสัดส่วนผู้เล่นมากที่สุดคิดเป็นร้อยละ 53.3 รองลงมาคือ ภาคเหนือ ร้อยละ 42.4 ขณะที่ภาคกลาง ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้ มีสัดส่วนใกล้เคียงกันอยู่ระหว่างร้อยละ 36 - 39

ผลการสำรวจยังพบว่า กลุ่มผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล กระจุกตัวอยู่ในช่วงอายุระหว่าง 30 - 59 ปี มากกว่าช่วงอายุอื่นๆ ที่น่าพิจารณาคือจำนวนผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลที่อยู่ในวัยเด็กและเยาวชน มีรวมกันถึง 2.222 ล้านคน ซึ่งในจำนวนนี้เป็นเด็กที่อายุต่ำกว่า 20 ปี (ต่ำกว่าเกณฑ์ที่กฎหมายอนุญาตให้ซื้อ

สลากรีนแบ่งรัฐบาลได้) จำนวน 4.722 แสนคน นอกจากนี้ หากจำแนกข้อมูลตามเพศของนักพนัน พบว่ากลุ่มผู้เล่นพนันสลากรีนแบ่งรัฐบาลเพศหญิงมีจำนวนมากกว่าเพศชายถึงประมาณ 1 ล้านคน (แผนภาพที่ 8 และตารางที่ 44)

แผนภาพที่ 8 แสดงผลการประมาณของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เล่นพนันสลากรีนแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)



ตารางที่ 44 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันสลากรีนแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค

ภาค	เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		ไม่ได้เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		รวมทั้งสิ้น	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล	1,793	53.3	1,573	46.7	3,366	100.0
2) ภาคเหนือ	3,851	42.4	5,227	57.6	9,078	100.0
3) ภาคกลาง	4,585	39.2	7,100	60.8	11,685	100.0
4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	4,746	38.8	7,476	61.2	12,222	100.0
5) ภาคใต้	2,781	36.1	4,918	63.9	7,699	100.0

ล้านบาท ตัวเลขดังกล่าวเมื่อเปรียบเทียบกับ ปี 2560 พบว่าสูงขึ้นถึง 9.937 พันล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 7.1 (ตารางที่ 47 - 58)

ตารางที่ 47 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลโดยเฉลี่ยต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา) และผลการประมาณการวงเงินหมุนเวียนเปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560

ลำดับ	จำนวนเงินที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลโดยเฉลี่ยต่องวด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	4,401	24.8
2	101 - 200 บาท	5,391	30.4
3	201 - 500 บาท	6,573	37.0
4	501 - 1,000 บาท	1,132	6.4
5	1,001 - 3,000 บาท	236	1.3
6	มากกว่า 3,000 บาท	23	0.1
รวม		17,756	100.0
การประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี ปี 2562		150,486,064,579	
การประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี ปี 2560		140,549,219,661	
ผลต่าง 2562 - 2560 (จำนวน)		9,936,844,918 (เพิ่ม)	
ผลต่าง 2562 - 2560 (เปอร์เซ็นต์)		7.1% (เพิ่ม)	

ต่ำสุด 80 บาท สูงสุด 50,000 บาท เฉลี่ย 314 บาท

ตารางที่ 48 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลสูงสุดต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลสูงสุดต่องวด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	1,714	9.7
2	101 - 200 บาท	3,972	22.4
3	201 - 500 บาท	8,035	45.3
4	501 - 1,000 บาท	3,049	17.2
5	1,001 - 3,000 บาท	908	5.1
6	มากกว่า 3,000 บาท	78	0.3
รวม		17,756	100.0

ต่ำสุด 80 บาท สูงสุด 60,000 บาท เฉลี่ย 505 บาท

ด้านความถี่ในการซื้อพบว่าส่วนใหญ่ร้อยละ 68.4 ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลทุกงวด ขณะที่ร้อยละ 31.6 ซื้อเป็นบางงวด (ตารางที่ 49) ผลการสำรวจยังพบว่า การซื้อสลากในงวดล่าสุดก่อนการสัมภาษณ์ มีตัวอย่างกว่าครึ่งหรือร้อยละ 54.6 ที่ซื้อสลากฯ เกินราคา 80 บาท เฉลี่ยใบละ 90.71 บาท (ตารางที่ 50)

ตารางที่ 49 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบปีที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบปีที่ผ่านมา	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นทุกงวด	12,149	68.4
2	เล่นเป็นบางงวด	5,607	31.6
รวม		17,756	100.0

ต่ำสุด 1 งวด สูงสุด 24 งวด เฉลี่ย 19 งวด

ตารางที่ 50 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในงวดล่าสุดก่อนการสัมภาษณ์ (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในงวดล่าสุดก่อนการ สัมภาษณ์	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่ได้ซื้อ	2,843	16.0
2	ซื้อ (เฉลี่ย 3 ใบ)	14,913	84.0
รวม		17,756	100.0
ราคาเฉลี่ยที่ซื้อต่อใบ			
	1) ราคาต่ำกว่า 80 บาท	3	0.0
	2) 80 บาท	6,770	45.4
	3) สูงกว่า 80 บาท	8,140	54.6
รวม		14,913	100.0
	เฉลี่ย (บาท)	90.71	
	ต่ำสุด (บาท)	75	
	สูงสุด (บาท)	150	

5.2 การเล่นหอยไต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.2.1 พฤติกรรมการเล่นหอยไต้ดิน

การสำรวจสถานการณ์การเล่นหอยไต้ดินในรอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2560 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 53,332,594 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 17.737 ล้านคนที่เล่นหอยไต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยกลุ่มนี้พบว่าเป็นนักพนันที่เป็นหน้าใหม่รวม 2.124 แสนคน ขณะเดียวกันเมื่อเปรียบเทียบกับผลสำรวจปี 2560 พบว่ามีนักพนันที่เล่นพนันประเภทนี้เพิ่มขึ้น 4.132 แสนคนหรือคิดเป็นร้อยละ 2.4 (ตารางที่ 51)

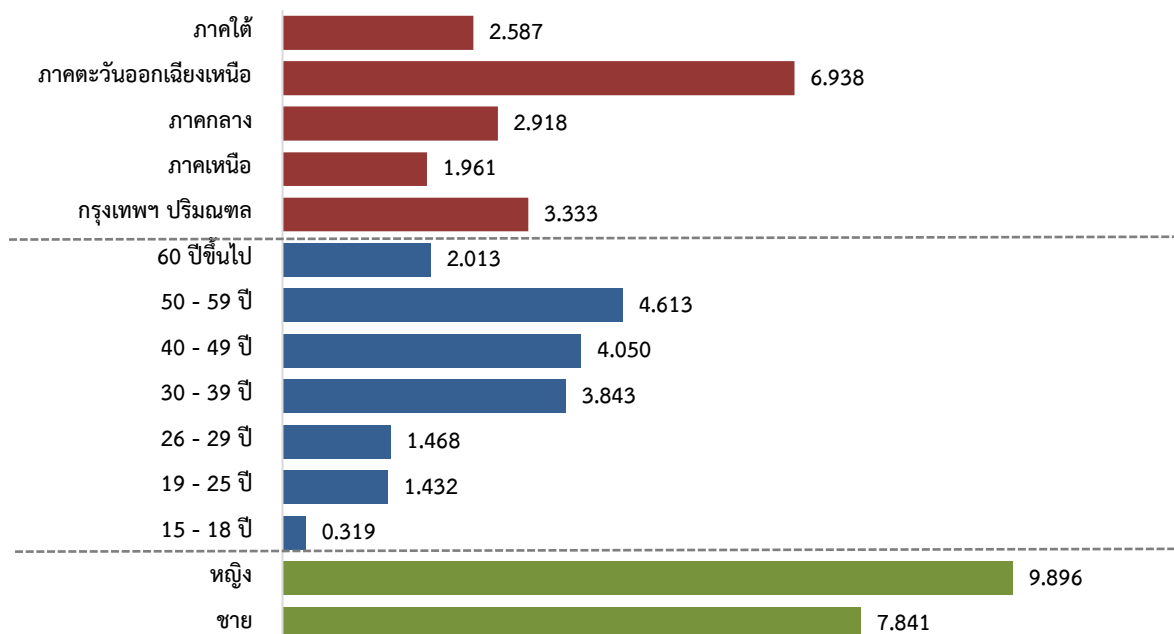
ตารางที่ 51 แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่เล่นพนันหอยไต้ดิน
ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560

ประเภทผู้เล่นพนันหอยไต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
นักพนันเดิม	17,524,979
นักพนันหน้าใหม่	212,404
จำนวนนักพนันรวม ปี 2562	17,737,383
จำนวนนักพนันรวม ปี 2560	17,324,110
ผลต่าง 2562 - 2560 (จำนวน)	413,273 (เพิ่ม)
ผลต่าง 2562 - 2560 (เปอร์เซ็นต์)	2.4% (เพิ่ม)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาคพบว่า จำนวนผู้เล่นพนันหอยไต้ดิน ในภาคตะวันออกเฉียงเหนือมีสูงกว่าภาคอื่นๆ คือ 6.938 ล้านคน รองลงมาคือ กรุงเทพฯ ปริมณฑล 3.333 ล้านคน ภาคกลาง 2.918 ล้านคน ภาคใต้ 2.587 ล้านคน ขณะที่ภาคเหนือ มีน้อยที่สุด คือ 1.961 ล้านคน นอกจากนี้ เมื่อพิจารณาข้อมูล โดยเทียบกับประชากรในพื้นที่ พบว่ากรุงเทพฯ ปริมณฑลมีสัดส่วนผู้ที่เล่นพนันประเภทนี้สูงถึงร้อยละ 42.2 รองลงมาคือภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ร้อยละ 36.4 ซึ่งใกล้เคียงกับภาคใต้ ร้อยละ 34.7 ขณะที่ภาคกลาง กับภาคเหนือ มีสัดส่วนผู้เล่นร้อยละ 26.3 และ 18.7 ตามลำดับ

ผลการสำรวจยังพบว่า กลุ่มผู้เล่นพนันหอยไต้ดิน กระจุกตัวอยู่ในช่วงอายุระหว่าง 30 – 59 ปี มากกว่าช่วงอายุอื่นๆ ขณะที่จำนวนผู้เล่นพนันหอยไต้ดินวัยเด็กและเยาวชน พบว่ามีจำนวนประมาณ 1.751 ล้านคน ส่วนผู้เล่นพนันหอยไต้ดินสูงวัย พบว่ามีจำนวน 2.013 ล้านคน นอกจากนี้หากจำแนกข้อมูลตามเพศของนักพนันพบว่า กลุ่มผู้เล่นพนันหอยไต้ดินเพศหญิงมีจำนวนมากกว่าเพศชายถึงกว่า 2 ล้านคน (แผนภาพที่ 9 และตารางที่ 52)

แผนภาพที่ 9 แสดงผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นหอยไต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)



ตารางที่ 52 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันหอยไต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามภาค

ภาค	เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		ไม่ได้เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		รวมทั้งสิ้น	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล	1,420	42.2	1,946	57.8	3,366	100.0
2) ภาคเหนือ	1,701	18.7	7,377	81.3	9,078	100.0
3) ภาคกลาง	3,074	26.3	8,611	73.7	11,685	100.0
4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	4,446	36.4	7,776	63.6	12,222	100.0
5) ภาคใต้	2,675	34.7	5,024	65.3	7,699	100.0

ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นหอยไต้ดิน โดยเฉลี่ยเล่นนานถึง 18 ปี หากจำแนกตามระยะเวลาที่เล่น พบว่าส่วนใหญ่เกือบ 2 ใน 3 หรือร้อยละ 64.9 เล่นมานานเกินกว่า 10 ปี ส่วนกลุ่มที่เล่นไม่เกิน 10 ปี มีอยู่รวมกันร้อยละ 35.1 ส่วนกลุ่มผู้เล่นหน้าใหม่ที่เพิ่งเริ่มเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา มีอยู่ร้อยละ 1.2 ด้านช่องทางที่เล่น พบว่าส่วนใหญ่ร้อยละ 87.8 เล่นผ่านคนรับแทง (คนเดินโปย) ขณะที่ร้อยละ 29.7 เล่นกับเจ้ามือโดยตรง (ตารางที่ 53 - 54)

ตารางที่ 53 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นหวยใต้ดิน

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นหวยใต้ดิน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)	159	1.2
2	1 - 2 ปี	539	4.0
3	3 - 5 ปี	1,379	10.4
4	6 - 10 ปี	2,593	19.5
5	11 - 20 ปี	4,021	30.2
6	มากกว่า 20 ปี	4,625	34.7
รวม		13,316	100.0

ต่ำสุดไม่ถึงปี สูงสุด 66 ปี เฉลี่ย 18 ปี

ตารางที่ 54 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นหวยใต้ดิน

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

(n = 13,316)

ลำดับ	ช่องทางที่เล่นหวยใต้ดิน	จำนวน	ร้อยละ
1	คนรับแทง/ คนเดินโพย	11,697	87.8
2	เล่นกับเจ้ามือโดยตรง	3,949	29.7
3	ผ่านเว็บไซต์	78	0.6
4	อื่นๆ ได้แก่ กลุ่มไลน์ เฟซบุ๊ก ฝากคนอื่นเล่น	21	0.2

5.2.2 วงเงินที่เล่นพนันหวยใต้ดิน

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นหวยใต้ดิน พบว่าเฉลี่ยต่องวดอยู่ที่ 405 บาท โดยร้อยละ 43.7 เล่นงวดละไม่เกิน 200 บาท ใกล้เคียงกันร้อยละ 40.9 เล่นงวดละ 201 - 500 บาท ขณะที่ร้อยละ 15.4 เล่นงวดละกว่า 500 บาท โดยมีวงเงินสูงสุดที่เล่น เฉลี่ยงวดละ 683 บาท นอกจากนี้ เมื่อทำการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในธุรกิจหวยใต้ดินแล้ว จะพบว่ามียอดเงินหมุนเวียนถึง 1.532 แสนล้านบาท ตัวเลขดังกล่าวเมื่อเปรียบเทียบกับ ปี 2560 พบว่าเพิ่มสูงขึ้นถึง 1.802 หมื่นล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 13.3 (ตารางที่ 55 - 56)

ผลสำรวจยังพบว่าตัวอย่างร้อยละ 68.2 เล่นทุกงวด ขณะที่ร้อยละ 31.8 ระบุว่าเล่นเป็นบางงวด ทั้งนี้พบว่าตัวอย่างสูงถึงร้อยละ 81.2 ซื้อหวยใต้ดินในงวดสุดท้ายก่อนการสัมภาษณ์ โดยร้อยละ 41.2 เล่นเป็นเงินจำนวน 201 - 500 บาท ขณะที่ร้อยละ 37.8 เล่นไม่เกิน 200 บาท ส่วนกลุ่มที่เล่นมากกว่า 500 บาท มีอยู่ร้อยละ 21.0 เฉลี่ยแล้ว 463 บาท (ตารางที่ 57 - 58)

ตารางที่ 55 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นหวยใต้ดินโดยเฉลี่ยต่องวด
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นหวยใต้ดินโดยเฉลี่ยต่องวด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	2,629	19.7
2	101 - 200 บาท	3,190	24.0
3	201 - 500 บาท	5,440	40.9
4	501 - 1,000 บาท	1,493	11.2
5	1,001 - 3,000 บาท	538	4.0
6	มากกว่า 3,000 บาท	26	0.2
รวม		13,316	100.0
การประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี ปี 2562		153,157,859,978	
การประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี ปี 2560		135,142,441,404	
ผลต่าง 2562 - 2560 (จำนวน)		18,015,418,574 (เพิ่ม)	
ผลต่าง 2562 - 2560 (เปอร์เซ็นต์)		13.3% (เพิ่ม)	
ต่ำสุด 10 บาท	สูงสุด 10,000 บาท	เฉลี่ย 405 บาท	

ตารางที่ 56 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นหวยใต้ดินสูงสุดต่องวด
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยเล่นหวยใต้ดินสูงสุดต่องวด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	1,131	8.5
2	101 - 200 บาท	2,073	15.6
3	201 - 500 บาท	5,517	41.5
4	501 - 1,000 บาท	2,929	22.0
5	1,001 - 3,000 บาท	1,487	11.2
6	มากกว่า 3,000 บาท	172	1.2
รวม		13,309	100.0
ต่ำสุด 20 บาท	สูงสุด 20,000 บาท	เฉลี่ย 683 บาท	

ตารางที่ 57 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นหยยใต้ดินในรอบปีที่ผ่านมา
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหยยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นหยยใต้ดินในรอบปีที่ผ่านมา	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นทุกงวด	9,088	68.2
2	เล่นเป็นบางงวด	4,228	31.8
รวม		13,316	100.0

ต่ำสุด 1 งวด สูงสุด 24 งวด เฉลี่ย 19 งวด

ตารางที่ 58 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการซื้อหยยใต้ดินในงวดล่าสุดก่อนการสัมภาษณ์
(เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อหยยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การซื้อหยยใต้ดินในงวดล่าสุดก่อนการสัมภาษณ์	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่ได้ซื้อ	2,500	18.8
2	ซื้อ	10,816	81.2
รวม		13,316	100.0

จำนวนเงินที่ซื้อหยยใต้ดิน			
1)	ไม่เกิน 100 บาท	1,754	16.2
2)	101 - 200 บาท	2,335	21.6
3)	201 - 500 บาท	4,451	41.2
4)	501 - 1,000 บาท	1,598	14.8
5)	1,001 - 3,000 บาท	635	5.9
6)	มากกว่า 3,000 บาท	43	0.3
รวม		10,816	100.0
เฉลี่ย (บาท)		463	
ต่ำสุด (บาท)		10	
สูงสุด (บาท)		40,000	

5.3 การเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.3.1 พฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอล

การสำรวจสถานการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2560 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 53,332,594 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 3.464 ล้านคนที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12

เดือนที่ผ่านมา โดยกลุ่มนี้พบว่าเป็นนักพนันที่เป็นหน้าใหม่รวม 2.115 แสนคน ขณะเดียวกันเมื่อเปรียบเทียบกับผลสำรวจปี 2560 พบว่ามีนักพนันที่เล่นพนันประเภทนี้เพิ่มขึ้น 9.869 แสนคนหรือคิดเป็นร้อยละ 39.8 (ตารางที่ 59)

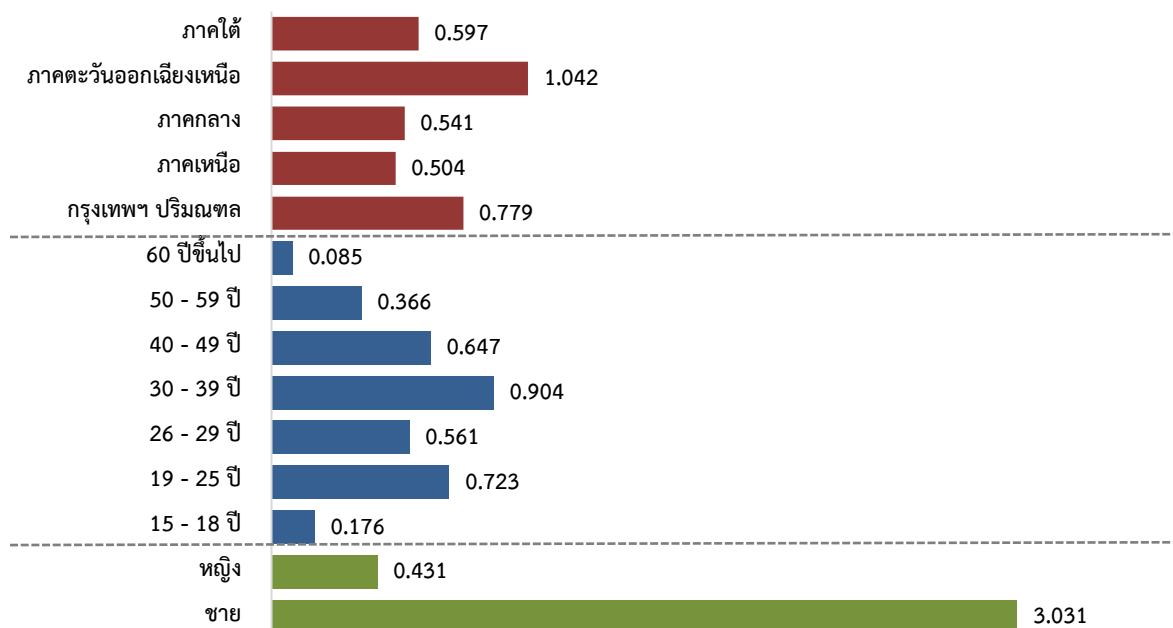
ตารางที่ 59 แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560

ประเภทผู้เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
นักพนันเดิม	3,252,040
นักพนันหน้าใหม่	211,466
จำนวนนักพนันรวม ปี 2562	3,463,506
จำนวนนักพนันรวม ปี 2560	2,476,612
ผลต่าง 2562 - 2560 (จำนวน)	986,894 (เพิ่ม)
ผลต่าง 2562 - 2560 (เปอร์เซ็นต์)	39.8% (เพิ่ม)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาค พบว่าจำนวนคนไทยที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลอยู่ในภาคตะวันออกเฉียงเหนือมากกว่าพื้นที่อื่นคือ 1.042 ล้านคน รองลงมาคือ กรุงเทพฯ ปริมาณ 0.779 ล้านคน ขณะที่ภาคใต้ ภาคกลาง และภาคเหนือ มีจำนวนผู้เล่นพนันทายผลฟุตบอลใกล้เคียงกันคือ 0.597 0.541 และ 0.504 ล้านคน ตามลำดับ เมื่อพิจารณาข้อมูลโดยเทียบจำนวนผู้เล่นพนันกับประชากรในพื้นที่แต่ละภาคพบว่า กรุงเทพฯ ปริมาณ มีสัดส่วนผู้พนันประเภทนี้สูงที่สุดคิดเป็นร้อยละ 9.2 รองลงมาคือภาคใต้ ร้อยละ 7.9 ขณะที่ภาคอื่นๆ มีสัดส่วนผู้เล่นพนันทายผลฟุตบอลอยู่ระหว่างร้อยละ 4.8 - 5.2

นอกจากนี้หากจำแนกตามช่วงอายุจะพบว่า กลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลอยู่ในช่วงอายุระหว่าง 30 - 39 ปี มากที่สุดจำนวน 9.04 แสนคน รองลงมาคือกลุ่มนักพนันเยาวชนหรือกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 19 - 25 ปี จำนวน 7.23 แสนคน ที่น่าพิจารณาคือ กลุ่มนักพนันที่อยู่ในวัยเด็กหรือช่วงอายุระหว่าง 15 - 18 ปี ซึ่งพบว่ามีอยู่จำนวนไม่น้อยถึง 1.76 แสนคน ขณะที่นักเล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงวัยพบว่ามีอยู่ 8.5 หมื่นคน ผลการสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นนักเล่นเพศชายสูงถึง 3.031 ล้านคน มากกว่าเพศหญิงที่มีอยู่จำนวน 0.431 ล้านคน ค่อนข้างชัดเจน (แผนภาพที่ 10 และตารางที่ 60)

แผนภาพที่ 10 แสดงผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)



ตารางที่ 60 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผู้เล่นนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามภาค

ภาค	เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		ไม่ได้เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		รวมทั้งสิ้น	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล	310	9.2	3,056	90.8	3,366	100.0
2) ภาคเหนือ	436	4.8	8,642	95.2	9,078	100.0
3) ภาคกลาง	611	5.2	11,074	94.8	11,685	100.0
4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	626	5.1	11,596	94.9	12,222	100.0
5) ภาคใต้	609	7.9	7,090	92.1	7,699	100.0

ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเล่นมานานเฉลี่ยอยู่ที่ 8 ปี ซึ่งหากจำแนกตามระยะเวลาที่เล่น พบว่ากว่าครึ่ง หรือร้อยละ 52.9 เล่นมานานกว่า 5 ปี ในขณะที่กลุ่มที่เล่นไม่เกิน 5 ปี มีร้อยละ 47.1 ซึ่งประกอบด้วยร้อยละ 5.6 ที่เป็นกลุ่มนักเล่นหน้าใหม่ที่เพิ่งเริ่มเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา ด้านช่องทางที่เล่น พบว่ามีหลากหลายช่องทาง โดยร้อยละ 34.0 เล่นกับโต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโปย) รองลงมาใกล้เคียงกัน ร้อยละ 32.8 เล่นกับเพื่อน ญาติ คนรู้จัก และร้อยละ 29.8 เล่นกับโต๊ะบอล

โดยตรง นอกจากนี้ยังพบว่าร้อยละ 16.7 เล่นผ่านเว็บไซต์ในประเทศ และร้อยละ 15.9 เล่นกับคนในละแวกบ้าน/ ชุมชน (ตารางที่ 61 – 62)

ผลสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลนิยมเล่นพนันพรีเมียร์ลีก มากที่สุดคิดเป็นร้อยละ 74.7 รองลงมาคือลีกยุโรป 67.1 ส่วนกลุ่มที่เล่นไทยลีกมีอยู่ร้อยละ 36.3 (ตารางที่ 63)

ตารางที่ 61 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)	145	5.6
2	1 – 2 ปี	305	11.8
3	3 – 5 ปี	769	29.7
4	6 – 10 ปี	734	28.3
5	11 – 20 ปี	489	18.9
6	มากกว่า 20 ปี	150	5.7
รวม		2,592	100.0

ต่ำสุดไม่ถึงปี สูงสุด 31 ปี เฉลี่ย 8 ปี

ตารางที่ 62 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลด้วย
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
(n = 2,592)

ลำดับ	ช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลด้วย	จำนวน	ร้อยละ
1	โต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโพน)	882	34.0
2	เล่นกับเพื่อน ญาติ คนรู้จัก	849	32.8
3	เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง	772	29.8
4	ผ่านเว็บไซต์ (ในประเทศ)	434	16.7
5	เล่นกับคนในละแวกบ้าน/ ชุมชน	412	15.9
6	ผ่านเว็บไซต์ (ต่างประเทศ)	48	1.9
7	ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด	25	1.0
8	รับเป็นเจ้าของ	4	0.2

ตารางที่ 63 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการที่เล่นนันทายผลฟุตบอล

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
(n = 2,585)

ลำดับ	รายการที่เล่นนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	พรีเมียร์ลีก	1,932	74.7
2	ลีกยุโรป	1,735	67.1
3	ไทยลีก	939	36.3
4	อื่นๆ อาทิ เจลีก ฟุตบอลชุมชน	16	0.6

5.3.2 วงเงินที่เล่นนันทายผลฟุตบอล

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นนันทายผลฟุตบอล ผลสำรวจพบว่าเฉลี่ยต่อสัปดาห์อยู่ระหว่าง 558 – 752 บาทขึ้นอยู่กับช่องทางที่เล่นนันทายผล โดยกรณีเล่นกับเล่นกับเพื่อน ญาติ คนละแวกบ้าน/ ชุมชน เฉลี่ยอยู่ที่ 558 บาท ใกล้เคียงกับกรณีเล่นกับเจ้ามือ โต๊ะบอล เว็บไซด์ (ต่างประเทศ) เฉลี่ยอยู่ที่ 584 บาท ส่วนการเล่นผ่านโต๊ะบอล คนเดินโพย สถานบันเทิง เป็นเจ้ามือ เว็บไซด์ (ในประเทศ) เฉลี่ยอยู่ที่ 752 บาท เมื่อทำการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในธุรกิจนันทายผลฟุตบอลแล้วจะพบว่ามียอดเงินหมุนเวียนสูงถึงกว่า 1.605 แสนล้านบาท แบ่งเป็นเล่นกับโต๊ะบอล คนเดินโพย สถานบันเทิง เป็นเจ้ามือเว็บไซด์ (ในประเทศ) 1.157 แสนล้านบาท เล่นกับเพื่อน ญาติ คนละแวกบ้าน/ ชุมชน 4.263 หมื่นล้านบาท และเล่นกับเจ้ามือ โต๊ะบอล เว็บไซด์ (ต่างประเทศ) 2.230 พันล้านบาท เมื่อเปรียบเทียบกับวงเงินหมุนเวียนโดยรวมกับผลการสำรวจในปี 2560 พบว่าเพิ่มสูงขึ้น 2.053 หมื่นล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 14.7

ด้านลักษณะการเล่นนันทายผล พบว่ามีทั้งเล่นเป็นชุดและเล่นเป็นคู่ โดยร้อยละ 58.9 ระบุว่าเล่นเป็นชุด และร้อยละ 54.0 ระบุว่าเล่นเป็นคู่ ผลสำรวจยังพบว่าในกลุ่มที่เล่นเป็นคู่มียอดเงินโดยเฉลี่ยในการเล่นต่อคู่ 341 บาท สูงกว่ากรณีเล่นเป็นชุด ซึ่งพบว่าเล่นเฉลี่ยต่อชุด 226 บาท ทำนองเดียวกันหากพิจารณาจำนวนเงินสูงสุดที่เล่นนันทายผล กรณีเล่นเป็นคู่พบว่าสูงสุดเฉลี่ย 795 บาท ส่วนการเล่นเป็นชุดพบว่าสูงสุดเฉลี่ย 512 บาท (ตารางที่ 64 – 72)

ตารางที่ 64 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินโดยเฉลี่ยในการเล่น พนันทายผลฟุตบอลต่อสัปดาห์	เล่นกับเพื่อน ญาติ คนละแวกบ้าน/ ชุมชน		โต๊ะบอล คนเดินโพลย สถานบันเทิง เป็นเจ้าของ เว็บไซต์ (ในประเทศ)		เจ้ามือ โต๊ะบอล เว็บไซต์ (ต่างประเทศ)	
		จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	286	28.9	432	24.4	5	10.4
2	101 – 200 บาท	214	21.6	302	17.1	10	20.8
3	201 – 500 บาท	357	36.1	703	39.7	21	43.8
4	501 – 1,000 บาท	88	8.9	200	11.3	8	16.7
5	1,001 – 3,000 บาท	23	2.3	72	4.1	4	8.3
6	มากกว่า 3,000 บาท	21	2.2	60	3.4	0	0.0
	รวม	989	100.0	1,769	100.0	48	100.0
	เฉลี่ย (บาท)	558		752		584	
	ต่ำสุด (บาท)	10		25		100	
	สูงสุด (บาท)	20,000		30,000		3,000	

ตารางที่ 65 แสดงผลการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันทายผลฟุตบอล จำแนกตามช่องทางการเล่นพนันทายผลฟุตบอล
ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เปรียบเทียบปี 2562 กับปี 2560

ลำดับ	ช่องทางการเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (บาท)
1	เล่นกับเพื่อนญาติ คนละแวkb้าน/ ชุมชน	42,629,379,000
2	โต๊ะบอล คนเดินโพลย สถานบันเทิง เป็นเจ้ามือเว็บไซต์ (ในประเทศ)	115,681,892,053
3	เจ้ามือ โต๊ะบอล เว็บไซต์ (ต่างประเทศ)	2,230,759,738
	การประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี ปี 2562	160,542,030,791
	การประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี ปี 2560	140,016,538,751
	ผลต่าง 2562 – 2560 (จำนวน)	20,525,492,040 (เพิ่ม)
	ผลต่าง 2562 – 2560 (เปอร์เซ็นต์)	14.7% (เพิ่ม)

ตารางที่ 66 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินสูงสุดต่อสัปดาห์ ที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินสูงสุดต่อสัปดาห์ ที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล	เล่นกับเพื่อน ญาติ คนละแวกบ้าน/ ชุมชน		โต๊ะบอล คนเดินโพลย สถานบันเทิง เป็นเจ้าของ เว็บไซต์ (ในประเทศ)		เจ้ามือ โต๊ะบอล เว็บไซต์ (ต่างประเทศ)	
		จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	165	16.8	220	12.5	0	0.0
2	101 – 200 บาท	150	15.3	209	11.9	5	10.4
3	201 – 500 บาท	332	33.8	610	34.6	14	29.2
4	501 – 1,000 บาท	227	23.1	417	23.7	20	41.7
5	1,001 – 3,000 บาท	73	7.4	204	11.6	5	10.4
6	มากกว่า 3,000 บาท	36	3.6	101	5.7	4	8.3
	รวม	983	100.0	1,761	100.0	48	100.0
	เฉลี่ย (บาท)	954		1,368		1,023	
	ต่ำสุด (บาท)	10		25		200	
	สูงสุด (บาท)	30,000		50,000		5,000	

ตารางที่ 67 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนครั้งที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลต่อเดือน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนครั้งที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลต่อเดือน	เล่นกับเพื่อน ญาติ คนละแวkB้าน/ ชุมชน		โต๊ะบอล คนเดินโพย สถานบันเทิง เป็นเจ้ามือ เว็บไซต์ (ในประเทศ)		เจ้ามือ โต๊ะบอล เว็บไซต์ (ต่างประเทศ)	
		จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1	1 – 2 ครั้ง	383	38.8	449	25.4	18	37.5
2	3 – 5 ครั้ง	525	53.1	1,043	59.0	24	50.0
3	6 – 10 ครั้ง	41	4.1	158	8.9	6	12.5
4	11 – 20 ครั้ง	18	1.8	61	3.4	0	0.0
5	มากกว่า 20 ครั้ง	21	2.2	58	3.3	0	0.0
	รวม	988	100.0	1,769	100.0	48	100.0
	เฉลี่ย (ครั้ง)		4		5		4
	ต่ำสุด (ครั้ง)		1		1		1
	สูงสุด (ครั้ง)		30		30		10

ตารางที่ 68 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
(n = 2,592)

ลำดับ	ลักษณะที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นเป็นคู่	1,400	54.0
2	เล่นเป็นชุด	1,526	58.9

ตารางที่ 69 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อคู่

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	488	34.9
2	101 – 200 บาท	322	23.0
3	201 – 500 บาท	481	34.4
4	501 – 1,000 บาท	82	5.9
5	1,001 – 3,000 บาท	20	1.4
6	มากกว่า 3,000 บาท	6	0.4
รวม		1,399	100.0

ต่ำสุด 10 บาท

สูงสุด 10,000 บาท

เฉลี่ย 341 บาท

ตารางที่ 70 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อคู่

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	240	17.3
2	101 – 200 บาท	211	15.2
3	201 – 500 บาท	514	37.0
4	501 – 1,000 บาท	310	22.3
5	1,001 – 3,000 บาท	81	5.8
6	มากกว่า 3,000 บาท	34	2.4
รวม		1,390	100.0

ต่ำสุด 10 บาท

สูงสุด 50,000 บาท

เฉลี่ย 795 บาท

ตารางที่ 71 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อชุด
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นชุด ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อชุด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	974	63.9
2	101 – 200 บาท	223	14.6
3	201 – 500 บาท	237	15.5
4	501 – 1,000 บาท	63	4.1
5	1,001 – 3,000 บาท	27	1.8
6	มากกว่า 3,000 บาท	2	0.1
รวม		1,526	100.0

ต่ำสุด 20 บาท สูงสุด 5,000 บาท เฉลี่ย 226 บาท

ตารางที่ 72 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อชุด
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นชุด ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อชุด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	486	31.9
2	101 – 200 บาท	364	23.9
3	201 – 500 บาท	420	27.5
4	501 – 1,000 บาท	157	10.3
5	1,001 – 3,000 บาท	70	4.6
6	มากกว่า 3,000 บาท	28	1.8
รวม		1,525	100.0

ต่ำสุด 25 บาท สูงสุด 10,000 บาท เฉลี่ย 512 บาท

นอกจากวงเงินที่เล่นโดยเฉลี่ยแล้ว ผลสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่เล่นพนันเป็นคู่เฉลี่ยแล้วจะเล่น 5 คู่ต่อเดือน โดยกลุ่มนี้ร้อยละ 44.0 เล่น 3 - 5 คู่ รองลงมาร้อยละ 36.5 เล่นไม่เกิน 2 คู่ต่อเดือน ส่วนที่เล่นมากกว่า 5 คู่ต่อเดือนมีร้อยละ 19.5 สำหรับกลุ่มที่เล่นเป็นชุด พบว่าเล่นโดยเฉลี่ยเล่นประมาณ 8 ชุดต่อเดือน โดยกลุ่มนี้ร้อยละ 42.3 เล่น 3 - 5 ชุดต่อเดือน รองลงมาร้อยละ 24.3 เล่น 6 - 10 ชุดต่อเดือน ร้อยละ 18.8 เล่นมากกว่า 10 ชุดต่อเดือน ขณะที่ร้อยละ 14.6 เล่นไม่เกิน 2 ชุดต่อเดือน (ตารางที่ 73 - 74)

ตารางที่ 73 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยคู่ต่อเดือน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ย (คู่ต่อเดือน)	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 คู่	505	36.5
2	3 – 5 คู่	609	44.0
3	6 – 10 คู่	167	12.1
4	11 – 20 คู่	74	5.3
5	มากกว่า 20 คู่	30	2.1
รวม		1,385	100.0
ต่ำสุด 1 คู่	สูงสุด 50 คู่	เฉลี่ย 5 คู่	

ตารางที่ 74 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยชุดต่อเดือน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นชุด ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ย (ชุดต่อเดือน)	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 ชุด	223	14.6
2	3 – 5 ชุด	644	42.3
3	6 – 10 ชุด	370	24.3
4	11 – 20 ชุด	216	14.2
5	มากกว่า 20 ชุด	71	4.6
รวม		1,524	100.0
ต่ำสุด 1 ชุด	สูงสุด 50 ชุด	เฉลี่ย 8 ชุด	

5.3.3 การใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณาในการเล่นนันทาย

ตัวอย่างสูงถึงร้อยละ 90.6 ระบุมีการใช้ข้อมูลจากสื่อต่างๆ ประกอบการพิจารณาเล่นนันทายผลฟุตบอล โดยมีเพียงร้อยละ 9.4 ที่ไม่ได้ใช้ข้อมูลใดประกอบการพิจารณาเลย โดยช่องทางสำคัญ 3 อันดับแรกที่พบว่ามีมากที่สุดคือ เว็บไซต์ ร้อยละ 46.1 รองลงมาหนังสือพิมพ์กีฬา ร้อยละ 45.2 และหนังสือพิมพ์วิเคราะห์ อัตราต่อรอง ร้อยละ 41.0 ประเด็นที่น่าสนใจคือตัวอย่างนักพนันประมาณ 1 ใน 3 หรือร้อยละ 33.8 ระบุว่าหากไม่มีข้อมูลเกี่ยวกับอัตราต่อรอง การวิเคราะห์วิจารณ์ ฟันธง ฯลฯ จะทำให้เล่นน้อยลง จนถึงขั้นเลิกไปเลย ขณะที่ร้อยละ 66.2 ระบุว่าก็ไม่มีผลอะไรยังเล่นเท่าเดิม (ตารางที่ 75 – 77)

ตารางที่ 75 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุมีการใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณาในการเล่นพนัน
 ทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณา	จำนวน	ร้อยละ
1	มีการใช้ข้อมูลจากสื่อ	2,349	90.6
2	ไม่ได้ใช้ข้อมูลจากสื่อใดเลย	243	9.4
รวม		2,592	100.0

ตารางที่ 76 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่มาข้อมูล ซึ่งนำมาประกอบการพิจารณาใน
 การเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่าน
 มา และมีการใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณาการเล่นพนันทายผลฟุตบอล โดยที่เลือกได้มากกว่า
 1 ข้อ) (n = 2,349)

ลำดับ	แหล่งที่มาข้อมูล ซึ่งนำมาพิจารณา การเล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	เว็บไซต์	1,084	46.1
2	หนังสือพิมพ์กีฬา	1,062	45.2
3	หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง	964	41.0
4	โทรทัศน์ฟรีทีวี และดิจิทัลทีวี	855	36.4
5	ช่องกีฬาทางทีวีดาวเทียม/ เคเบิลทีวี	458	19.5
6	บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์	319	13.6
7	หนังสือพิมพ์รายวัน	318	13.5
8	วิทยุ	37	1.6
9	อื่นๆ อาทิ เฟซบุ๊ก กลุ่มไลน์ ตามเพื่อน	52	2.2

ตารางที่ 77 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการตัดสินใจเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในกรณีที่ไม่มี
 ข้อมูลเกี่ยวกับอัตราต่อรอง การวิเคราะห์วิจารณ์ ฟันธง ฯลฯ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผล
 ฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การตัดสินใจเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในกรณีที่ไม่มีข้อมูลสนับสนุน	จำนวน	ร้อยละ
1	เลิกเล่น	110	4.3
2	เล่นน้อยลง	749	29.5
3	ไม่มีผลอะไรยังเล่นเท่าเดิม	1,678	66.2
รวม		2,537	100.0

5.4 การเล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.4.1 พฤติกรรมการเล่นพนันในบ่อน

การสำรวจสถานการณ์การเล่นพนันในบ่อนในรอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 4.985 ล้านคนที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยกลุ่มดังกล่าวเป็นนักพนันหน้าใหม่ประมาณ 1.711 แสนคน (ตารางที่ 78)

ตารางที่ 78 แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ประเภทผู้เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
นักพนันเดิม	4,813,852
นักพนันหน้าใหม่	171,135
จำนวนนักพนันรวม	4,984,987

ทั้งนี้ พบว่าตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ส่วนใหญ่ร้อยละ 97.2 เล่นกับบ่อนตามบ้าน/ บ่อนวัง/ บ่อนงานศพ โดยมีเล็กน้อยที่เล่นกับบ่อนถาวรในประเทศ บ่อนชายแดน และบ่อนต่างประเทศ คิดเป็นร้อยละ 1.2 0.5 และ 0.3 ตามลำดับ สำหรับประเภทพนันในบ่อนที่เล่น พบว่ามี 3 ประเภทหลักๆ ได้แก่ เกมไพ่อื่นๆ เช่น ผสมสิบ เสือมังกร ร้อยละ 51.4 รองลงมาคือ ไฮโล/ โปป้อน/ น้ำเต้าปูปลา ร้อยละ 43.5 และบาคาร่า/ ป็อกเต็ง ร้อยละ 40.3 (ตารางที่ 79 – 80)

ตารางที่ 79 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะบ่อนที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) ($n = 3,853$)

ลำดับ	ลักษณะบ่อนที่เล่น	จำนวน	ร้อยละ
1	บ่อนตามบ้าน/ บ่อนวัง/ บ่อนงานศพ	3,744	97.2
2	บ่อนถาวรในประเทศ	48	1.2
3	บ่อนชายแดน (ประเทศเพื่อนบ้าน)	19	0.5
4	บ่อนต่างประเทศ (ไม่ติดชายแดน)	13	0.3

ตารางที่ 80 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทพนันในบ่อนที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
(n = 3,853)

ลำดับ	ประเภทพนันในบ่อนที่เล่น	จำนวน	ร้อยละ
1	เกมไพ่อื่นๆ เช่น ผสมสิบ เสือมังกร	1,980	51.4
2	ไฮโล/ โปป้อน/ น้ำเต้าปูปลา	1,677	43.5
3	บาคาร่า/ ป็อกเต็ง	1,552	40.3
4	โป๊กเกอร์	108	2.8
5	สล็อตแมชชีน/ ตู้เกม	46	1.2
6	รูเล็ต	19	0.5
7	กำถั่ว/ ถั่วแยก	20	0.5
8	ห่วยต่างๆ	12	0.3
9	อื่นๆ อาทิ บิงโก ดัมมี่ ไพ่ตอง	218	5.7

ผลการสำรวจยังพบว่าระยะเวลาเฉลี่ยที่เล่นพนันประเภทนี้ คือ 16 ปี โดยร้อยละ 30.3 เล่นมานานมากกว่า 20 ปี รองลงมาร้อยละ 26.4 เล่นมานาน 11 – 20 ปี ร้อยละ 20.6 เล่นมานาน 6 – 10 ปี ร้อยละ 13.0 เล่นมานาน 3 – 5 ปี ขณะที่ผู้ที่เล่น 1 – 2 ปี และผู้เล่นหน้าใหม่ที่เพิ่งเริ่มเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา มีอยู่ร้อยละ 6.7 และ 3.0 ตามลำดับ (ตารางที่ 81)

ตารางที่ 81 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นพนันในบ่อน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นพนันในบ่อน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)	116	3.0
2	1 – 2 ปี	258	6.7
3	3 – 5 ปี	501	13.0
4	6 – 10 ปี	791	20.6
5	11 – 20 ปี	1,016	26.4
6	มากกว่า 20 ปี	1,164	30.3
รวม		3,846	100.0
ต่ำสุดไม่ถึงปี	สูงสุด 63 ปี	เฉลี่ย 16 ปี	

5.4.2 วงเงินที่เล่นพนันในบ่อน

ด้านวงเงินที่เล่นพนันในบ่อน เฉลี่ยต่อครั้งอยู่ที่ 584 บาท โดยมีร้อยละ 42.1 เล่นครั้งละ 201 – 500 บาท ร้อยละ 34.6 เล่นน้อยกว่าครั้งละ 200 บาท ขณะที่ร้อยละ 23.3 เล่นครั้งละมากกว่า 500 บาท จำนวนเงินสูงสุดที่เล่นพนันต่อครั้งเฉลี่ยอยู่ที่ 1,049 บาท เมื่อทำการประมาณการวงเงินหมุนเวียนการเล่นพนันในบ่อนต่อปี พบว่ามียอดเงินหมุนเวียนสูงถึง 1.226 แสนล้านบาท (ตารางที่ 82 – 83)

ด้านความถี่ที่เล่น พบว่าตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน เล่นเฉลี่ย 3 ครั้งต่อเดือน โดยส่วนใหญ่ร้อยละ 76.9 เล่นไม่เกิน 3 ครั้งต่อเดือน ขณะที่ร้อยละ 19.3 เล่น 4 – 7 ครั้งต่อเดือน โดยมีร้อยละ 3.8 ที่เล่นมากกว่า 7 ครั้งต่อเดือน (ตารางที่ 84)

ตารางที่ 82 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันในบ่อนโดยเฉลี่ยต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันในบ่อนโดยเฉลี่ยต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	641	16.6
2	101 – 200 บาท	694	18.0
3	201 – 500 บาท	1,623	42.1
4	501 – 1,000 บาท	639	16.6
5	1,001 – 3,000 บาท	214	5.6
6	มากกว่า 3,000 บาท	42	1.1
รวม		3,853	100.0
การประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี ปี 2562		122,565,586,700	

ต่ำสุด 50 บาท สูงสุด 50,000 บาท เฉลี่ย 584 บาท

ตารางที่ 83 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นพนันในบ่อนสูงสุดต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยเล่นพนันในบ่อนสูงสุดต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	301	7.9
2	101 – 200 บาท	465	12.1
3	201 – 500 บาท	1,411	36.7
4	501 – 1,000 บาท	1,035	26.9
5	1,001 – 3,000 บาท	466	12.1
6	มากกว่า 3,000 บาท	163	4.3
รวม		3,841	100.0

ต่ำสุด 50 บาท สูงสุด 100,000 บาท เฉลี่ย 1,049 บาท

ตารางที่ 84 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนครั้งที่เคยเล่นพนันในบ่อนโดยเฉลี่ยต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนครั้งที่เคยเล่นพนันในบ่อนโดยเฉลี่ยต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 3 ครั้ง	2,962	76.9
2	4 – 7 ครั้ง	743	19.3
3	8 – 14 ครั้ง	121	3.1
4	มากกว่า 14 ครั้ง	27	0.7
รวม		3,853	100.0
ต่ำสุด 1 ครั้ง	สูงสุด 30 ครั้ง	เฉลี่ย 3 ครั้ง	

5.5 การเล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.5.1 พฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์

การสำรวจสถานการณ์การเล่นพนันออนไลน์ในรอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไป จำนวน 8.259 แสนคนที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยกลุ่มดังกล่าวเป็นนักพนันหน้าใหม่ ประมาณ 9.198 หมื่นคน (ตารางที่ 85)

ตารางที่ 85 แสดงผลการประมาณการของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไปที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ประเภทผู้เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
นักพนันเดิม	733,945
นักพนันหน้าใหม่	91,979
จำนวนนักพนันรวม	825,924

เมื่อพิจารณาประเภทพนันออนไลน์ที่เล่น พบว่าที่เล่นมากที่สุดคือ บาคาร่า/ ป็อกเต็ง คิดเป็นร้อยละ 45.2 รองลงมาคือ เกมไพ่อื่นๆ เช่น ผสมสิบ เสือมังกร ร้อยละ 27.6 และสล็อตแมชชีน/ ตู้เกม ร้อยละ 20.1 ด้านเหตุผลสำคัญที่เล่นพนันออนไลน์ พบว่าส่วนใหญ่ร้อยละ 93.7 ระบุสะดวก ง่าย เล่นได้ทุกที่ ทุกเวลา รองลงมาคือ ผาก-ถอนเงินจากระบบได้อย่างรวดเร็ว ร้อยละ 39.3 นอกจากนี้ ยังมาจากเพื่อนชวน และคิดว่า ปกปิดเป็นความลับ/ มั่นใจว่าจะไม่ถูกจับได้ คิดเป็นร้อยละ 33.7 และ 33.1 ตามลำดับ สำหรับอุปกรณ์ที่ใช้เล่น พบว่าส่วนใหญ่ร้อยละ 97.1 เล่นผ่านมือถือ โดยมีตัวอย่างที่เล่นผ่านคอมพิวเตอร์ PC / โน้ตบุ๊ก หรือ แท็บเล็ต และแท็บเล็ต เพียงเล็กน้อย คิดเป็นร้อยละ 6.3 และ 4.2 ตามลำดับ (ตารางที่ 86 – 88)

ตารางที่ 86 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทพนันออนไลน์ที่เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
(n = 522)

ลำดับ	ประเภทพนันออนไลน์ที่เล่น	จำนวน	ร้อยละ
1	บาคาร่า/ ป็อกเต็ง	236	45.2
2	เกมไพ่อื่นๆ เช่น ผสมสิบ เสียมังกร	144	27.6
3	สล็อตแมชชีน/ ตู้เกม	105	20.1
4	พนันทายผลกีฬา	87	16.7
5	ไฮโล/ โปป๋น/ น้ำเต้าปูปลา	75	14.4
6	หวยต่างๆ	49	9.4
7	โป๊กเกอร์	35	6.7
8	พนันสกีล/ อีสปอร์ต	31	5.9
9	รูเล็ต	14	2.7
10	อื่นๆ อาทิ บิงโก จับยี่กี	17	3.3

ตารางที่ 87 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เล่นพนันออนไลน์
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
(n = 522)

ลำดับ	เหตุผลที่เล่นพนันออนไลน์	จำนวน	ร้อยละ
1	สะดวก ง่าย เล่นได้ทุกที่ ทุกเวลา	489	93.7
2	ฝาก-ถอนเงินจากระบบได้อย่างรวดเร็ว	205	39.3
3	เพื่อนชวน	176	33.7
4	ปกปิดเป็นความลับ/ มั่นใจว่าจะไม่ถูกจับได้	173	33.1
5	มั่นใจว่าได้เงินครบแน่นอนหากชนะพนัน	106	20.3
6	โปรโมชันจูงใจ	95	18.2
7	มีรูปแบบการแทงพนันที่หลากหลาย	95	18.2
8	รางวัลสูง/ ให้ราคาดีกว่าบ่อนหรือโต๊ะพนันทั่วไป	84	16.1
9	เห็นโฆษณาเลยตามไปเล่น	81	15.5
10	อื่นๆ อาทิ เล่นสนุกๆ แก้เบื่อ	3	0.6

ตารางที่ 90 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันออนไลน์โดยเฉลี่ยต่อครั้ง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันออนไลน์โดยเฉลี่ยต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	144	27.7
2	101 – 200 บาท	142	27.3
3	201 – 500 บาท	189	36.3
4	501 – 1,000 บาท	32	6.2
5	1,001 – 3,000 บาท	12	2.3
6	มากกว่า 3,000 บาท	1	0.2
รวม		520	100.0
การประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี ปี 2562		20,152,016,005	
ต่ำสุด 10 บาท	สูงสุด 5,000 บาท	เฉลี่ย 345 บาท	

ตารางที่ 91 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นพนันออนไลน์สูงสุดต่อครั้ง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยเล่นพนันออนไลน์สูงสุดต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	45	8.9
2	101 – 200 บาท	71	14.0
3	201 – 500 บาท	227	44.8
4	501 – 1,000 บาท	119	23.5
5	1,001 – 3,000 บาท	37	7.3
6	มากกว่า 3,000 บาท	8	1.5
รวม		507	100.0
ต่ำสุด 20 บาท	สูงสุด 30,000 บาท	เฉลี่ย 770 บาท	

ตารางที่ 92 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนครั้งที่เคยเล่นพนันออนไลน์โดยเฉลี่ยต่อเดือน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันออนไลน์ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนครั้งที่เคยเล่นพนันออนไลน์โดยเฉลี่ยต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 3 ครั้ง	242	46.6
2	4 – 7 ครั้ง	203	39.1
3	8 – 14 ครั้ง	50	9.6
4	มากกว่า 14 ครั้ง	24	4.7
รวม		519	100.0
ต่ำสุด 1 ครั้ง	สูงสุด 60 ครั้ง	เฉลี่ย 5 ครั้ง	

5.6 การเล่นพนันประเภทอื่นๆ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

สำหรับการเล่นพนันประเภทอื่นๆ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา มีผลการศึกษา ดังนี้ (ตารางที่ 93)

- 1) หวยอื่นๆ ประมาณการนักพนันรวม 6.755 แสนคน เป็นหน้าใหม่ 5.421 หมื่นคน วงเงินหมุนเวียนต่อปี 2.708 หมื่นล้านบาท
- 2) มวยหรือมวยตู้ ประมาณการนักพนันรวม 1.069 ล้านคน เป็นหน้าใหม่ 2.198 หมื่นคน วงเงินหมุนเวียนต่อปี 2.566 หมื่นล้านบาท
- 3) พนันพื้นบ้าน ได้แก่ วัวชน ไก่ชน หรือนำสัตว์อื่นๆ มาสู้กัน ประมาณการนักพนันรวม 1.466 ล้านคน เป็นหน้าใหม่ 9.217 หมื่นคน วงเงินหมุนเวียนต่อปี 7.126 หมื่นล้านบาท
- 4) พนันงานบุญประเพณี ได้แก่ แข่งเรือ บั้งไฟ หรืองานประเพณีอื่นๆ ประมาณการนักพนันรวม 6.612 หมื่นคน เป็นหน้าใหม่ 7.864 พันคน วงเงินหมุนเวียนต่อปี 2.171 ร้อยล้านบาท

ตารางที่ 93 แสดงผลการประมาณการจำนวนประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป (คน) ที่เล่นพนันประเภทอื่นๆ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และการประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี

ประเภทผู้เล่นพนันประเภทอื่นๆ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	หน่วยอื่นๆ	มวยหรือมวยคู่	พนันพื้นบ้าน (วัวชน ไก่ชน อื่นๆ)	พนันงานบุญประเพณี (แข่งเรือ บั้งไฟ อื่นๆ)
นักพนันเดิม	621,331	1,047,147	1,373,927	58,251
นักพนันหน้าใหม่	54,211	21,978	92,165	7,864
จำนวนนักพนันรวม	675,542	1,069,125	1,466,092	66,115
การประมาณวงเงินหมุนเวียนต่อปี (บาท)	27,075,120,124	25,662,461,748	71,263,374,255	217,080,325

บทที่ 4

บทสรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

“ การศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการเล่นพนันในประเทศไทย ประจำปี 2562 ” เก็บรวบรวมข้อมูลกับประชาชนทั่วไปที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ใน 77 จังหวัดทั่วประเทศ ประยุกต์ใช้การสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่มเชิงชั้นภูมิหลายชั้น และกำหนดลักษณะตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรเป้าหมายจริงรวมจำนวนทั้งสิ้น 44,050 ตัวอย่าง ผลการศึกษาสรุปได้ดังนี้

บทสรุป

1. ทักษะและสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

1.1 ทักษะที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

คนไทยจำนวนไม่น้อยยังมีทัศนคติที่ไม่ถูกต้องเกี่ยวกับการเล่นพนัน ดังที่พบว่ามีสัดส่วนไม่น้อยที่เห็นว่าการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล การชิงโชคชิงรางวัล รวมถึงหวยใต้ดินไม่ถือว่าเป็นการพนัน ขณะเดียวกันยังมีบางส่วนสนับสนุนให้มีการเล่นพนันอย่างถูกกฎหมาย ทั้งบ่อนคาสิโน และการพนันทายผลฟุตบอล

1.2 สภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

ตัวอย่างสูงถึงร้อยละ 96 มีบุคคลแวดล้อมเล่นพนัน โดยเฉพาะเพื่อนบ้าน/ คนในละแวกที่พักอาศัย ญาติ และเพื่อนสนิท

2. ประสบการณ์ด้านการเล่นพนัน

2.1 พฤติกรรมการเล่นพนัน

ตัวอย่างถึงประมาณ 3 ใน 4 เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน เมื่อจำแนกข้อมูลตามคุณลักษณะทางประชากร สรุปได้ว่า

- พื้นที่กรุงเทพฯ ปริมาณ มีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันมากที่สุด รองลงมาคือ ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ภาคกลาง ภาคเหนือ และภาคใต้ ตามลำดับ
- เพศชายมีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันสูงกว่าเพศหญิงประมาณร้อยละ 6
- ทุกกลุ่มอายุมีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันร้อยละ 60 ขึ้นไป ยกเว้นช่วงอายุ 15 - 18 ปีที่มีสัดส่วนต่ำกว่ากลุ่มอายุอื่น คือไม่ถึงร้อยละ 40

2.2 ประเภทการพนันที่เคยเล่น

ผู้ที่เคยเล่นพนัน เฉลี่ยเคยเล่นพนัน 3 ประเภท โดยประเภทที่พบมากที่สุด คือ สลากกินแบ่งรัฐบาล รองลงมาคือหวยใต้ดิน และไพ่ เมื่อจำแนกข้อมูลตามคุณลักษณะทางประชากร สรุปได้ว่า

- กรุงเทพฯ ปริมณฑล ภาคกลาง และภาคเหนือ เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือ หวยใต้ดิน และไพ่ ส่วนภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้ เล่นหวยใต้ดินมากที่สุด รองลงมาคือ สลากกินแบ่งรัฐบาล และไพ่
- ทั้งเพศชายและหญิงมีประสบการณ์เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล มากกว่าการพนันประเภทอื่น รองลงมาคือ หวยใต้ดิน และไพ่ เช่นเดียวกัน โดยข้อสังเกตว่าเพศหญิงมีส่วนผู้ที่เล่นพนันทั้ง สลากกินแบ่งรัฐบาล และ หวยใต้ดิน มากกว่าเพศชายค่อนข้างชัดเจน
- กลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุตั้งแต่ 19 ขึ้นไปมีแนวโน้มเล่นพนันไม่แตกต่างกัน คือ เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือ หวยใต้ดิน และไพ่ แตกต่างจากกลุ่มเด็ก หรือผู้ที่มีอายุระหว่าง 15 - 18 ปี ที่พบว่า เล่นไพ่มากที่สุด รองลงมาคือ หวยใต้ดิน และ สลากกินแบ่งรัฐบาล

2.3 การเคยเล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์

ผลประมาณการ พบว่าคนไทยอายุ 15 ปีขึ้นไป เล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์ กว่า 3 ล้านคน ซึ่งส่วนใหญ่เล่นผ่านมือถือ

2.4 จุดเริ่มต้นของการเล่นพนัน

อายุเฉลี่ยที่เริ่มต้นเล่นพนันครั้งแรกคือ 23 ปี (ต่ำสุดคือ 7 ปี) โดยประมาณครึ่งหนึ่ง เริ่มเล่นพนันครั้งแรกเมื่ออายุไม่เกิน 20 ปี โดยประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก คือ สลากกินแบ่งรัฐบาล รองลงมาคือ หวยใต้ดิน และไพ่ เหตุผลสำคัญที่เล่นคือ เป็นการเสี่ยงโชค/ อยากลอง อยากได้เงิน และเพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน

3. สถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

3.1 ภาพรวมสถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

คนไทยประมาณ 30 ล้านคน เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ซึ่งสูงกว่าผลสำรวจปี 2560 ถึงเกือบ 1 ล้าน 5 แสน โดยกลุ่มดังกล่าวเป็นนักพนันหน้าใหม่กว่า 7 แสนคน นักพนันที่พบกระจายอยู่ในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ มากที่สุดกว่า 10 ล้านคน รองลงมาภาคกลาง ภาคเหนือ กรุงเทพฯ ปริมณฑล และภาคใต้ เมื่อจำแนกตามเพศ พบว่านักพนันเพศชายมีมากกว่าเพศหญิงกว่า 6 หมื่นคน เมื่อจำแนกตามอายุ พบว่ากลุ่มนักพนันอยู่ในช่วงอายุระหว่าง 50 - 59 ปี มากที่สุด กว่า 7 ล้านคน ประเด็นที่น่ากังวลใจคือ จำนวนนักพนันเด็ก (อายุ 15 - 18 ปี) มีกว่า 7 แสนคน และนักพนันเยาวชน (อายุ 19 - 25 ปี) มีกว่า 3 ล้านคน

3.2 เหตุผลที่เล่นและเลิกเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

กลุ่มที่เคยเล่นพนันแต่ไม่ได้เล่น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา กลุ่มนี้ส่วนใหญ่เล่นพนันไม่บ่อย และให้เหตุผลที่เลิกเล่นว่า แคลง/ เล่นสนุก/ เล่นชั่วคราวชั่วคราว เล่นเสียเลยเลิก และเห็นว่าเป็นสิ่งไม่ดีจึงเลิกเล่น

กลุ่มที่ยังคงเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา กลุ่มนี้จะเล่นบ่อยกว่ากลุ่มที่เลิกเล่น โดยให้เหตุผลที่ยังเล่นอยู่ว่าเป็นการเสี่ยงโชค รองลงมาคือเพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน และชอบเป็นการส่วนตัว

3.3 ผลกระทบจากการเล่นพนัน

ในกลุ่มที่เล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา มีประมาณร้อยละ 10 ที่ได้รับผลกระทบอย่างน้อย 1 อย่าง โดยเฉพาะทำให้ขาดเงินใช้จ่ายในชีวิตประจำวัน มีปัญหาความเครียด และเป็นหนี้ ซึ่งประมาณการได้ว่า มีผู้เป็นหนี้พนันอยู่ 1 ล้านเศษ ยอดรวมกว่า 1 หมื่นล้านบาท ซึ่งส่วนใหญ่จะไม่หยุดเล่น

3.4 การเสพติดพนัน

คนไทยกว่า 5 ล้านคน ยอมรับว่าติดพนัน และยังมีอีกกว่า 4 ล้านคนที่ไม่แน่ใจ โดยกลุ่มที่ยอมรับว่าติดพนันพบว่าเป็นเพศชายมากกว่าเพศหญิงประมาณ 1 แสนคน และส่วนใหญ่อยู่ในช่วงตั้งแต่ 30 – 59 ปี

3.5 บุคคลที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ กรณีเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน

ตัวอย่างประมาณร้อยละ 12 เคยขอคำปรึกษา/ ความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน ซึ่งบุคคลแรกที่จะปรึกษาปัญหาคือคนใกล้ชิด ได้แก่ แฟน/ คนรัก สามี/ ภรรยา และเพื่อน

4. สถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามประเภทการพนัน

4.1 การเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยเกือบ 23 ล้านคน เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ซึ่งเพิ่มขึ้นจากปี 2560 กว่า 1.3 ล้านคน โดยภาคตะวันออกเฉียงเหนือเป็นภาคที่มีคนเล่นมากที่สุด
- จำนวนเงินหมุนเวียนต่อปี กว่า 1.5 แสนล้านบาท เพิ่มขึ้นจากปี 2560 ถึงเกือบหมื่นล้านบาท
- เล่นเฉลี่ยงวดละ 314 บาท
- ช่องทางสำคัญคือ ผ่านคนเร่ขาย และแผงขายสลาก
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 17 ปี

4.2 การเล่นพนันหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยเกือบ 18 ล้านคนเล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เพิ่มขึ้นจากปี 2560 ถึงกว่า 4 แสนคน โดยภาคตะวันออกเฉียงเหนือเป็นภาคที่มีคนเล่นมากที่สุด
- จำนวนเงินหมุนเวียน กว่า 1.5 แสนล้านบาท เพิ่มขึ้นจากปี 2560 ถึง 1.8 หมื่นล้านบาท
- เล่นเฉลี่ยงวดละ 405 บาท
- ช่องทางสำคัญคือ ผ่านคนรับแทง/ คนเดินโพน และเล่นกับเจ้ามือโดยตรง
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 18 ปี

4.3 การเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยเกือบ 3.5 ล้านคนเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยภาคตะวันออกเฉียงเหนือเล่นมากกว่าพื้นที่อื่น เพิ่มขึ้นจากปี 2560 กว่า 9 แสนคน
- จำนวนเงินหมุนเวียน กว่า 1.6 แสนล้านบาท เพิ่มขึ้นจากปี 2560 กว่า 2 หมื่นล้านบาท

- วงเงินเฉลี่ยที่เล่นต่อต่อสัปดาห์ หากเล่นกันเองจะเล่นเฉลี่ย 558 บาท หากเล่นกับเจ้ามือในประเทศจะเล่นเฉลี่ย 752 บาท และหากเล่นกับเจ้ามือต่างประเทศ จะเล่นเฉลี่ย 584 บาท
- ช่องทางสำคัญคือ เล่นกับโต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโพล) และเล่นกับเพื่อน ญาติ คนรู้จัก
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 8 ปี
- ร้อยละ 90 ใช้ข้อมูลจากสื่อต่างๆ ประกอบการเล่นพนัน

4.4 การเล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยเกือบ 5 ล้านคนเล่นพนันในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
- จำนวนเงินหมุนเวียน กว่า 1.2 แสนล้านบาท
- วงเงินที่เล่นเฉลี่ยครั้งละ 584 บาท
- เล่นเฉลี่ยเดือนละ 4 ครั้ง
- ส่วนใหญ่เล่นกับบ่อนตามบ้าน/ บ่อนวัง/ บ่อนงานศพ
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 16 ปี

4.5 การเล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยกว่า 8 แสนคนเล่นพนันออนไลน์ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
- จำนวนเงินหมุนเวียน กว่า 2 หมื่นล้านบาท
- วงเงินที่เล่นเฉลี่ยครั้งละ 345 บาท
- เล่นเฉลี่ยเดือนละ 5 ครั้ง
- ช่องทางสำคัญคือ เล่นผ่านมือถือ
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 4 ปี

4.6 การเล่นพนันประเภทอื่นๆ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- หวยอื่นๆ มีผู้เล่นเกือบ 7 แสนคน วงเงินหมุนเวียนต่อปี กว่า 2.7 หมื่นล้านบาท
- มวยหรือมวยตู้ มีผู้เล่นกว่า 1 ล้านคน วงเงินหมุนเวียนต่อปี เกือบ 2.6 หมื่นล้านบาท
- พนันพื้นบ้าน (วัวชน ไก่ชน หรือนำสัตว์อื่นๆ มาสู้กัน) มีผู้เล่นเกือบ 1.5 ล้านคน วงเงินหมุนเวียนต่อปี กว่า 7.1 หมื่นล้านบาท
- พนันงานบุญประเพณี (แข่งเรือ บั้งไฟ หรืองานประเพณีอื่นๆ) มีผู้เล่นประมาณ 6.6 หมื่นคน วงเงินหมุนเวียนต่อปี เกือบ 2.2 ร้อยล้านบาท

การอภิปรายผล

1. ทักษะคิด ความเข้าใจและสภาพแวดล้อมทางสังคมกับสถานการณ์ด้านการพนัน

สถานการณ์ด้านการเล่นพนันและวงเงินที่หมุนเวียนจากการเล่นพนันในสังคมไทย ปฏิเสธไม่ได้ว่ามีความเชื่อมโยงไม่มากก็น้อยกับทัศนคติ ความเข้าใจตลอดจนสภาพแวดล้อมทางสังคมที่มีต่อการเล่นพนัน ซึ่งผลการสำรวจในครั้งนี้พบข้อสังเกตว่า คนในสังคมจำนวนไม่น้อยยังมีความเข้าใจที่ไม่ถูกต้องเกี่ยวกับการเล่นพนัน โดยตัวอย่างที่สำรวจเกินครึ่งคือร้อยละ 53.5 เห็นว่าการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลไม่ใช่การพนัน ซึ่งความเข้าใจดังกล่าวส่วนหนึ่งเป็นไปได้ว่าเชื่อมโยงกับประเด็นการตีความหมายของคำว่า “พนัน” ในมุมของกฎหมาย เช่น สลากกินแบ่งรัฐบาล ซึ่งถือเป็นกิจกรรมการพนันที่ถูกต้องตามกฎหมาย ดำเนินการโดยรัฐ ทำให้ประชาชนบางส่วนมีมุมมองต่อกิจกรรมดังกล่าวในฐานะของสิ่งที่ไม่ใช่การพนัน อย่างไรก็ตามผลการสำรวจยังคงพบทัศนคติที่ผิดๆ เกี่ยวกับการเล่นพนันในลักษณะอื่นๆ อีกด้วย โดยร้อยละ 45.1 เห็นว่าการซื้อสินค้าหรือบริการที่มีรูปแบบการส่งเสริมการตลาดด้วยวิธีการชิงโชค ชิงรางวัลไม่ใช่การพนัน แม้กระทั่งห่วยไต่ดินยังพบว่ามีถึงประมาณ 1 ใน 4 หรือร้อยละ 26.4 ที่เข้าใจว่าไม่ใช่การพนัน

หากพิจารณาว่าทัศนคติและความเข้าใจต่อสิ่งต่างๆ เกิดขึ้นจากการบ่มเพาะและขัดเกลาทางสังคม ก็คงพบว่าสังคมไทยปัจจุบัน เด็กๆ ต้องเติบโตขึ้นมาจากสภาพแวดล้อมที่เต็มไปด้วยคนเล่นพนัน โดยผลการสำรวจพบว่ามีตัวอย่างสูงถึงร้อยละ 96.1 ที่ระบุว่ามีบุคคลแวดล้อมหรือคนที่รู้จักอย่างน้อย 1 คนเล่นพนันซึ่งหากหยิบยกมาเฉพาะกลุ่มที่เป็นบุคคลที่ใกล้ชิดแล้ว จะพบว่าร้อยละ 65.4 ระบุว่ามิญาติเล่นพนัน ขณะที่ร้อยละ 44.6 มีเพื่อนสนิทเล่นพนัน ใกล้เคียงกับร้อยละ 42.5 มีพี่น้องเล่นพนัน ส่วนกลุ่มที่ระบุถึงบุคคลใกล้ชิดอื่นๆ อาทิ แฟน คนรัก หรือสามี ภรรยา พ่อแม่ ลูก และเพื่อนไม่สนิท ถือว่ามีอยู่ไม่น้อยประมาณคือประมาณ 1 ใน 4 ซึ่งการเติบโตภายใต้สภาพแวดล้อมข้างต้น อาจส่งผลต่อการเรียนรู้ ซึบซับ จนทำให้รู้สึกเสมือนว่าเป็นเรื่องปกติส่วนหนึ่งของวิถีการดำเนินชีวิตในสังคม ทำให้รู้สึกว่าการพนันไม่ใช่เรื่องร้ายแรง สามารถเรียนรู้ทดลอง จึงไม่ใช่เรื่องน่าประหลาดใจที่พบว่าคนไทยกว่าร้อยละ 76 มีประสบการณ์เล่นพนัน ขณะที่บางส่วนมีความคิดเห็นในทิศทางที่สนับสนุนให้มีการเล่นพนันอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังจะเห็นได้ว่าตัวอย่างในสัดส่วนไม่น้อย คือ ร้อยละ 30.5 ที่เห็นว่าควรมีการเปิดคาสิโนอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ขณะที่ร้อยละ 27.2 เห็นว่าควรทำให้การเล่นพนันหยุดผลฟุตบอลเป็นสิ่งที่ถูกต้องตามกฎหมาย

นอกจากสภาพแวดล้อมด้านตัวบุคคลแล้ว ประเทศไทยยังเป็นประเทศที่แวดล้อมด้วยระบบการค้าและการตลาดโดยใช้กลยุทธ์แบบเสียงโชค เสียงดวง เช่น การจับรางวัล ชิงรางวัล ธุรกิจทายผล ฯลฯ ซึ่งพบเห็นกันได้ทั่วไปในสังคม เป็นเสมือนปัจจัยเสริมที่มีส่วนหล่อหลอม สร้างภาวะการซึมซับ ให้เคยชินกับวิถีชีวิตที่เชื่อมโยงกับเรื่องการเสี่ยงดวง ผวนกับระบบการประชาสัมพันธ์ที่มีความสะดวก หลากหลายในยุคปัจจุบัน ทำให้สามารถสร้างกระแสต่างๆ ได้อย่างรวดเร็ว กว้างขวาง ตัวอย่างที่เห็นได้อย่างเด่นชัด เช่น การประชาสัมพันธ์ความโชคดียของผู้ชิงรางวัล ถูกรางวัลสลากกินแบ่งรัฐบาล ฯลฯ สิ่งเหล่านี้ล้วนเป็นตัวเสริมแรงด้านความคิด ความเชื่อของบุคคลให้ผูกติดกับระบบการเสี่ยงโชค เล่นพนันในรูปแบบต่างๆ มากยิ่งขึ้น

เมื่อพิจารณาต่อไปถึงจุดเริ่มต้นของการเข้าสู่จรรยาการเล่นพนัน พบว่าน้ำหนักส่วนใหญ่ที่มีผลต่อการชักจูงให้เข้าสู่จรรยาการเล่นพนันเป็นปัจจัยส่วนบุคคล ไม่ว่าจะเป็นการชอบเสี่ยงโชค อยากรได้เงิน หรือเพราะรู้สึกถึงความตื่นเต้นเพิลิตเพลิน อย่างไรก็ตามน้ำหนักประมาณ 1 ใน 3 หรือประมาณร้อยละ 32 มาจากสิ่งแวดล้อมแบ่งเป็น เล่นตามคนใกล้ชิตร้อยละ 13.5 และมีคนชักชวนร้อยละ 11.2 ที่เหลือเป็นอิทธิพลจากการโฆษณาผ่านสื่อร้อยละ 2.5 และมีแหล่งเล่นพนันอยู่ใกล้ๆ ร้อยละ 4.5 ซึ่งข้อมูลข้างต้นสรุปได้ว่าอิทธิพลสำคัญที่ทำให้เข้าสู่จรรยาการเล่นพนัน 1 ใน 4 คือร้อยละ 24.7 มาจากบุคคลที่อยู่แวดล้อมนั่นเอง

ผลสำรวจยังพบปัจจัยสนับสนุนอีกหลายประการในการเล่นพนัน เช่น การสร้างช่องทางการเล่นพนันแบบออนไลน์ ทำให้สามารถเข้าถึงการเล่นพนันได้ง่ายขึ้น โดยผลการสำรวจครั้งนี้พบว่าคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปที่เคยเล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์สูงถึงประมาณ 3.19 ล้านคน นอกจากนี้ยังพบว่าการเล่นพนันบางประเภทที่ต้องใช้ข้อมูล ข่าวสาร ประกอบการพิจารณา เช่น กรณีนันทายผลฟุตบอล แม้จะเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย แต่สังคมยังขาดมาตรการควบคุมที่เหมาะสม โดยเราสามารถพบเห็นถึงกลุ่มที่ทำธุรกิจสนับสนุนการเล่นพนันประเภทนี้ในรูปแบบต่างๆ ได้ทั่วไปหลากหลายช่องทาง ไม่ว่าจะเป็นการวิเคราะห์ วิจัยทีมที่ควรแทงพนัน และอัตราต่อรอง ฯลฯ โดยหากพิจารณาในกลุ่มที่เล่นนันทายผลฟุตบอลจะพบว่ามีถึงร้อยละ 90.6 ที่ใช้ข้อมูลต่างๆ ประกอบการเล่นพนัน ซึ่งข้อมูลเหล่านี้ก็สามารถหาได้ตามช่องทางสาธารณะทั่วไปเช่น เว็บไซต์ หนังสือพิมพ์กีฬา ฯลฯ

2. สถานการณ์ด้านการเล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

สถานการณ์ด้านการเล่นพนันพบแนวโน้มขยายตัวเพิ่มมากขึ้นจากการสำรวจในปี 2560 ร้อยละ 5.2 ทั้งนี้จากการประมาณการคนไทยอายุ 15 ปีขึ้นไปในการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา พบว่ามีจำนวนสูงถึง 30.420 ล้านคน เพิ่มขึ้นจากการสำรวจในปี 2560 ถึง 1.490 ล้านคน โดยการขยายตัวของจำนวนผู้ที่เล่นพนันดังกล่าว หากพิจารณาโดยแยกตามภูมิภาคแล้วจะพบว่าเพิ่มขึ้นในทุกภูมิภาค ขณะเดียวกันเมื่อเปรียบสัดส่วนระหว่างจำนวนผู้ที่เล่นพนันกับประชากรในแต่ละภาค จะพบว่าทุกภาคมีสัดส่วนผู้ที่เล่นพนันเกินครึ่ง โดยภาคตะวันออกเฉียงเหนือ กับกรุงเทพมหานครและปริมณฑลมีสัดส่วนผู้ที่เล่นพนันมากกว่าพื้นที่อื่นๆ คิดเป็นร้อยละ 58.9 และ 58.3 ตามลำดับ ส่วนนักเล่นพนันหน้าใหม่ที่เพิ่งเริ่มต้นเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา พบว่ามีจำนวน 0.72 ล้านคน เพิ่มขึ้นจากการสำรวจในปี 2560 ประมาณ 1 แสนคน

ประเภทการเล่นที่เล่นพบแนวโน้มไม่แตกต่างจากการสำรวจครั้งที่ผ่านมา โดยประเภทที่มีจำนวนผู้เล่นพนันสูงสุดคือ สลากกินแบ่งรัฐบาล ประมาณ 23 ล้านคน ซึ่งหมายถึงการพนันที่คนไทยที่นิยมมากที่สุดยังคงเป็นการพนันที่รัฐเป็นผู้ดำเนินการ ที่สำคัญผลการสำรวจยังชี้ให้เห็นว่า สลากกินแบ่งรัฐบาลคือจุดเริ่มต้นเล่นพนันของนักพนันถึงร้อยละ 28

เมื่อพิจารณาข้อมูลแยกตามประเภทการพนัน พบว่ามีประเภทที่น่าสนใจคือ การพนันประเภทหลักๆ ยังคงมีการขยายตัวทั้งจำนวนผู้เล่น และวงเงินหมุนเวียน อีกทั้งยังพบว่ายังมีการพนันอีกหลายประเภทที่มีจำนวนผู้เล่นพนันและวงเงินหมุนเวียนค่อนข้างสูง สรุปได้ดังนี้

1) สลากกินแบ่งรัฐบาล มีจำนวนคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา 22.749 ล้านคน เพิ่มจากปี 2560 จำนวน 1.315 ล้านคน หรือคิดเป็นร้อยละ 6.1 โดยการพนันประเภทนี้พบผู้เล่นหน้าใหม่รวม 3.242 แสนคน วงเงินหมุนเวียนรอบปีของการสำรวจอยู่ที่ 1.505 แสนล้านบาท เพิ่มขึ้นจากปี 2560 9.937 พันล้านบาทหรือร้อยละ 7.1

2) หวยใต้ดิน มีการขยายตัวของจำนวนผู้เล่นพนันต่ำกว่าสลากกินแบ่งรัฐบาล แต่วงเงินเล่นพนันขยายตัวสูงกว่า โดยพบว่าคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา 17.737 ล้านคน เพิ่มจากปี 2560 จำนวน 4.133 แสนคน หรือคิดเป็นร้อยละ 2.4 โดยการพนันประเภทนี้พบผู้เล่นหน้าใหม่รวม 2.124 แสนคน วงเงินหมุนเวียนรอบปีของการสำรวจอยู่ที่ 1.532 แสนล้านบาท เพิ่มขึ้นจากปี 2560 จำนวน 1.802 หมื่นล้านบาทหรือร้อยละ 13.3

3) พนันทายผลฟุตบอล นับเป็นประเภทการพนันที่ควรน่าจับตามอง เนื่องจากมีการขยายตัวของจำนวนผู้เล่นพนันในสัดส่วนที่สูง โดยตัวเลขจากการประมาณการพบจำนวนผู้ที่เล่นพนันประเภทนี้ 3.464 ล้านคน เพิ่มขึ้นจากปี 2560 จำนวน 9.869 แสนคนหรือร้อยละ 39.8 ซึ่งในจำนวนนี้เป็นผู้เล่นหน้าใหม่รวม 2.115 แสนคน ส่วนวงเงินพนันพบว่าสูงกว่าสลากกินแบ่งรัฐบาลและหวยใต้ดินคือ 1.605 แสนล้านบาท ตัวเลขดังกล่าวเพิ่มขึ้นจากการสำรวจในปี 2560 ถึง 2.053 หมื่นล้านบาทหรือร้อยละ 14.7

4) การพนันประเภทอื่นๆ มีหลายประเภทที่มีจำนวนผู้เล่นพนันและวงเงินหมุนเวียนจำนวนมาก เช่น การเล่นพนันในบ่อน ที่พบว่ามีจำนวนผู้เล่นพนันสูงถึง 4.985 ล้านคน และวงเงินหมุนเวียนสูงถึง 1.226 แสนล้านบาท ซึ่งเป็นตัวเลขที่ใกล้เคียงกับการพนันที่ได้กล่าวถึง 3 ลำดับแรก ขณะที่การพนันออนไลน์ซึ่งถือเป็นช่องทางใหม่ของนักพนัน พบว่าในรอบ 12 เดือนมีจำนวนผู้เล่นพนันจำนวนไม่น้อยคือ 8.259 แสนคน วงเงินหมุนเวียน 2.015 หมื่นล้านบาท ส่วนการพนันที่ไม่ค่อยมีการกล่าวถึงมากนักอย่างมวย หรือมวยตู้ ก็พบว่ามีจำนวนนักพนันและวงเงินที่ไม่น้อย โดยในกลุ่มที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้พบว่ามีถึงประมาณ 1.069 ล้านคน วงเงินหมุนเวียน 2.566 หมื่นล้านบาท ส่วนกลุ่มที่เล่นพนันที่บ้านพบว่ามีจำนวนสูงกว่าคือ 1.466 ล้านคน วงเงินหมุนเวียน 7.126 หมื่นล้านบาทเลยทีเดียว

3. พฤติกรรมการเล่นพนัน เหตุผลในการเล่นและหยุดเล่นพนัน

ข้อสังเกตที่น่าสนใจสำหรับการสำรวจคือ ผู้ที่มีประสบการณ์เล่นพนัน ส่วนใหญ่ถึง 71.3 ยังคงเล่นพนันในปัจจุบัน กล่าวอีกนัยหนึ่งผู้ที่ได้ลองเข้าสู่วงจรของการเล่นพนันแล้ว มีเพียงส่วนน้อยเท่านั้นที่จะเลิกเล่น ส่วนใหญ่ยังคงเล่นพนัน อย่างไรก็ตามหากพิจารณาร่วมกับความถี่ในการเล่นแล้วจะพบว่า กลุ่มที่เลิกเล่นพนัน (ไม่ได้เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา) ส่วนใหญ่เป็นกลุ่มที่มีความถี่ในการเล่นพนันต่ำ (เล่นไม่บ่อย)

สำหรับเหตุผลที่เชื่อมโยงกับสถานการณ์ในการเล่นพนัน ส่วนใหญ่ได้ถูกกล่าวถึงไว้แล้วในเบื้องต้น ซึ่งอาจสรุปเป็นสาระสำคัญได้ดังนี้

- ภาครัฐยังคงมีส่วนสนับสนุน ทั้งการจัดพิมพ์สลากเพิ่มเติม และการมีแนวคิดเกี่ยวกับการสร้างผลิตภัณฑ์พนันใหม่ๆ พร้อมทั้งระบบการประชาสัมพันธ์ สื่อสารกับสังคมตลอดเวลาถึงผลสำเร็จจากการเสี่ยงโชค เช่นการประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อต่างๆ ถึงผู้โชคดีถูกรางวัลสลากกินแบ่งรัฐบาล (ปรากฏให้เห็นเกือบทุกงวด)
- ระบบการส่งเสริมการขาย หรือการตลาดที่เชื่อมโยงกับการเสี่ยงดวงรูปแบบต่างๆ โดยเฉพาะรูปแบบการประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อสังคมออนไลน์
- ปัญหาสภาพแวดล้อมด้านตัวบุคคล โดยส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 96 มีบุคคลรอบข้างเล่นพนัน มีข้อมูลข่าวสารที่เกี่ยวข้องให้ใช้ประกอบการเล่นพนันอย่างกว้างขวาง และเข้าถึงได้ง่าย เนื่องจากขาดมาตรการควบคุมที่เหมาะสม จริงจัง
- การขยายตัวของธุรกิจพนันผ่านช่องทางออนไลน์ ทั้งการประชาสัมพันธ์เชิญชวน และช่องทางการเล่นพนัน
- ขาดการประชาสัมพันธ์สร้างความเข้าใจถึงโทษภัยของการเล่นพนัน (มีน้อย) ยังไม่อยู่ในระดับที่สามารถสร้างความตระหนักทางสังคม

4. ผลกระทบจากการเล่นพนัน

ข้อมูลจากการสำรวจพบว่าการเล่นพนันส่งผลกระทบต่อตัวผู้เล่นทั้งทางเศรษฐกิจ สังคม สุขภาพ โดยในกลุ่มที่เล่นพนันรอบ 12 เดือนที่ผ่านมาถึงประมาณร้อยละ 10 ที่ระบุว่าตนเองได้รับผลกระทบจากการเล่นพนันอย่างใดอย่างหนึ่ง โดยปัญหาที่พบมากที่สุดคือทำให้ขาดเงินใช้จ่ายในชีวิตประจำวัน เครียด มีหนี้สิน และมีปากเสียงทะเลาะกับคนในครอบครัว ซึ่งกลุ่มผู้ที่ได้รับผลกระทบต่างๆ ส่วนใหญ่คือร้อยละ 88.3 จะแก้ไขปัญหาโดยลำพังไม่ปรึกษาใคร

ด้านหนี้สิน ผลการประมาณการพบว่ามีคนไทยอายุ 15 ปีที่เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมาถึง 1.068 ล้านคนที่มีหนี้สินจากการพนัน ซึ่งวงเงินโดยรวมอยู่ที่ประมาณ 1.147 หมื่นล้านบาท เฉลี่ยต่อหัวประมาณ 1 หมื่นบาทเศษ ที่น่าสนใจคือคนกลุ่มนี้ส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 82.9 ระบุว่าจะยังคงเล่นพนันต่อไป

สำหรับผลกระทบทางสังคม ที่เห็นอย่างเด่นชัดคือ พฤติกรรมการเสพติดพนัน โดยผลการสำรวจครั้งนี้พบว่า มีคนไทยอายุ 15 ปีที่เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมาถึงประมาณ 5.230 ล้านคนที่ยอมรับว่าตนเองติดพนัน เพิ่มขึ้นจากการสำรวจครั้งที่ผ่านมา (ปี 2560) ถึง 5.669 แสนคน ที่น่าสนใจคือในจำนวนนี้เป็นนักพนันที่อยู่ในช่วงวัยเด็กและเยาวชนถึงประมาณ 4 แสนคนเศษ

ข้อมูลจากการสำรวจยังพบถึงผลกระทบสำคัญอื่นๆ จากการเล่นพนัน โดยในกลุ่มที่ระบุว่าได้รับผลกระทบร้อยละ 34.7 มีปัญหาด้านความเครียด ขณะที่ร้อยละ 22.2 มีปากเสียงกับคนในครอบครัว ซึ่งข้อมูลดังกล่าวมีความสอดคล้องกับกลุ่มผู้ที่เล่นพนัน แต่หยุดเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา โดยพบว่ากลุ่มนี้ร้อยละ 53.9 ได้รับผลดีจากการหยุดเล่น ซึ่งผลดีที่ระบุถึงมากที่สุดคือ ทำให้เก็บเงินได้มากขึ้น ร้อยละ 40.6 ขณะที่ร้อยละ 17.0 ระบุว่าสุขภาพจิตรวมถึงความสัมพันธ์ภายในครอบครัวดีขึ้น

ข้อเสนอแนะเชิงนโยบาย

1) เสริมสร้างความเข้าใจที่ถูกต้องเกี่ยวกับการพนัน โดยเฉพาะสลากกินแบ่งรัฐบาล ซึ่งเป็นการพนันที่รัฐเป็นเจ้าของ เนื่องจากเป็นการพนันประเภทที่เข้าถึงง่าย และมีจำนวนผู้เล่นพนันมากกว่าการพนันประเภทอื่น เช่นการพิจารณาเรื่องการกำหนดให้มีข้อความเตือนอย่างชัดเจนบนตัวสลาก เช่น “สลากกินแบ่งรัฐบาลถือเป็นการพนันประเภทหนึ่ง ซึ่งผู้ซื้อมีโอกาสถูกรางวัลเพียง ... เปอร์เซ็นต์” ขณะเดียวกันควรงดเว้น หรือควบคุม การประชาสัมพันธ์ ที่เป็นการสร้างแรงจูงใจให้เล่นพนัน อาทิ การประชาสัมพันธ์กรณีมีผู้ถูกรางวัลด้วยเงินจำนวนมาก

2) จุดเริ่มต้นของการเล่นพนันอยู่ในช่วงอายุไม่เกิน 20 ปี และกลุ่มที่ได้เข้าสู่วงจรการเล่นพนันจะมีแนวโน้มเล่นต่อเนื่อง ดังนั้นการพิจารณามาตรการการสร้างภูมิคุ้มกันให้กับกลุ่มเด็ก และเยาวชนจึงเป็นสิ่งที่มีความจำเป็น โดยมาตรการสร้างภูมิคุ้มกันอาจดำเนินการควบคู่กันไประหว่างการผนวกไว้ในหลักสูตรการเรียน การสอน หรือกิจกรรมที่เกี่ยวข้อง และการทำความเข้าใจในกลุ่มพ่อ แม่ ผู้ปกครองถึงแนวทางการเลี้ยงดูบุตร หลาน วิธีการสอดส่องดูแล และการแบบอย่างที่ดีเพื่อสร้างการรับรู้ และซึบซับถึงโทษและพิษภัยของการเล่นพนัน

3) การสร้างและพัฒนาเครือข่ายเฝ้าระวังและต่อต้านการเล่นพนัน ทั้งในระดับโรงเรียน ชุมชน รวมถึงกลุ่มเด็กและเยาวชนเอง โดยภาคส่วนต่างๆ โดยเฉพาะภาครัฐเองต้องเป็นเจ้าภาพให้การสนับสนุน มีการพัฒนาโครงการหรือกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับการเรียนรู้ การสร้างความตระหนักเกี่ยวกับปัญหาและพิษภัยของการเล่นพนัน โดยเปิดโอกาสเครือข่ายต่างๆ เข้ามามีส่วนร่วมให้มากขึ้น เช่น การจัดประกวดหนังสือสั้นสะท้อนปัญหาการเล่นพนัน หรือการประกวดแนวคิดการสร้างสรรค์องค์ความรู้ ความเข้าใจผ่านรูปแบบที่สามารถเข้าถึง (โดนใจ) กลุ่มเด็กและเยาวชน เพื่อสร้างความตระหนักถึงปัญหาการเล่นพนัน จุดเริ่มของการพนัน แนวทางป้องกันหลีกเลี่ยงเพื่อไม่ให้เข้าสู่ระบบการพนัน รวมถึงวิธีการและแนวทางในการสื่อสารกับคนหรือสังคมรอบข้าง แนวทางดังกล่าวมีประโยชน์อย่างน้อย 2 ประการ คือ ประการแรกเป็นเสมือนการสร้างภูมิคุ้มกันให้กับเด็ก และเยาวชนให้ห่างไกลจากการพนัน ซึ่งเป็นเสมือนการลดทอน (ว่าที่) นักพนันในอนาคต ประการที่สองกลุ่มเครือข่ายต่างๆ โดยเฉพาะเด็กและเยาวชนเองถือเป็นเครื่องมือทางสังคมที่จะช่วยสื่อสารให้กับเพื่อน ครอบครัว และชุมชน ให้ลดหรือห่างไกลจากการพนันอีกด้วย

4) ทบทวนมาตรการทางกฎหมาย ให้มีความทันสมัยสอดคล้องกับธุรกิจพนันในปัจจุบัน โดยให้มีการพิจารณาถึงธุรกิจแวดล้อมที่มีความเกี่ยวข้อง เชื่อมโยงกับการพนันอย่างรอบด้าน อาทิ ธุรกิจด้านข้อมูลข่าวสารที่สนับสนุนการเล่นพนัน รวมถึงให้มีการบังคับใช้กฎหมายอย่างจริงจัง ต่อเนื่อง พัฒนาโทษรูปแบบใหม่ๆ นอกจากการปรับ หรือจำคุก เช่น การบำเพ็ญประโยชน์ต่อสังคมรูปแบบต่างๆ ในลักษณะเดียวกับกรณีเมมาแล้วขับ นอกจากนี้ยังต้องพัฒนาระบบการประชาสัมพันธ์ไปพร้อมกัน เพื่อสร้างการรับรู้ สภาวะความตระหนักให้กับสังคมถึงความเอาจริงเอาจัง ในการจับกุม การลงโทษดำเนินคดี มากกว่าระดับที่เป็นอยู่ในปัจจุบัน รวมถึงการสร้างเครือข่ายประชาชนเพื่อช่วยตรวจสอบและแจ้งเบาะแส โดยเฉพาะการพนันในชุมชน การเปิดบ่อนพนันตามงานศพ พนันออนไลน์ ฯลฯ โดยมีการให้รางวัลนำจับในอัตราที่จูงใจ

5) ทบทวนถึงบทบาทและบูรณาการความร่วมมือในการทำงานของภาคส่วนต่างๆ ให้เป็นรูปธรรมมากขึ้น เนื่องจากในปัจจุบัน พบว่ามีหน่วยงานในหลายภาคส่วนที่ทำงานด้านการรณรงค์ รวมถึงให้ความช่วยเหลือผู้ที่มีปัญหาด้านการพนัน ดังนั้นการทบทวนบทบาทดังกล่าวจะทำให้เห็นความชัดเจนว่าในปัจจุบัน มีใคร ทำอะไรเพื่อแก้ปัญหาดังกล่าวบ้าง มีประสิทธิภาพมากน้อยเพียงใด ต้องการการสนับสนุนอะไร ทำให้ลดภาวะการทำงานในลักษณะซ้ำซ้อน และเป็นไปในทิศทางเดียวกัน

6) พัฒนาการระบบการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์ให้มีประสิทธิภาพ เนื่องจากปัจจุบันยังพบเห็นสื่อที่มัลการรณรงค์เพื่อให้ความรู้ ทำความเข้าใจเกี่ยวกับปัญหาด้านการพนันค่อนข้างน้อย นอกจากนี้ควรพัฒนารูปแบบการสื่อสารให้หลากหลายครอบคลุมกลุ่มเป้าหมายทุกกลุ่ม เช่น การสื่อสารผ่านช่องทางโซเชียลมีเดีย หรือนำอาจเสนอในรูปแบบรายการบันเทิงสอดแทรกสาระ ความรู้เกี่ยวกับการพนัน

7) รัฐควรพิจารณาปัญหาการเล่นพนันในมุมที่กว้างขึ้นกว่าความเป็น “ปัญหาสังคม” เนื่องจากหลายประเทศการพนันได้ถูกพิจารณาในฐานะของปัญหาด้านสาธารณสุข โดยเฉพาะกลุ่มที่เป็น “โรคติดการพนัน” ซึ่งมีการพัฒนาวิธีการวัดทางจิตวิทยาที่ชัดเจน มีหน่วยงานที่ให้คำปรึกษาทั้งภาครัฐ และเอกชน ไม่แตกต่างจากปัญหาการติดสุรา

8) สนับสนุนให้มีการจัดตั้งกองทุนเพื่อป้องกัน และแก้ไขปัญหาด้านการพนัน โดยอาจใช้วิธีเก็บภาษีจากผลกำไรของการออกสลากกินแบ่งรัฐบาล หรือภาคธุรกิจที่ดำเนินธุรกิจ หรือทำระบบตลาดแบบเสี่ยงโชค เพื่อมาเป็นทุนสนับสนุนกิจกรรมเพื่อการรณรงค์ ป้องกัน แก้ไข และเยียวยาปัญหาด้านการพนัน

ภาคผนวก
แบบสอบถาม



โครงการศึกษาสถานการณ์พฤติกรรมและผลกระทบการพนันในประเทศไทย ประจำปี 2562

โดย

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB)

ภายใต้ทุนสนับสนุนจาก

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies)

คำชี้แจง

แบบสอบถามฉบับนี้สอบถามถึงพฤติกรรมและผลกระทบของการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา รวมถึงประเด็นอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งคำตอบของท่านจะถูกนำไปใช้ประโยชน์ด้านการศึกษาในภาพรวมเท่านั้น ไม่เจาะจงตัวบุคคล และผู้สัมภาษณ์จะไม่มีการสอบถามถึงชื่อ ที่อยู่ หรือข้อมูลใดที่เชื่อมโยงถึงตัวท่าน เพื่อเป็นการพิทักษ์สิทธิความเป็นส่วนตัวส่วนตัวของผู้ตอบ **ดังนั้นจึงขอให้ท่านพิจารณาคำถามอย่างตั้งใจ และตอบข้อมูลให้ครบถ้วนตามความเป็นจริง** ทั้งนี้เพื่อประโยชน์สูงสุดของการศึกษาวิจัย

คณะผู้วิจัยขอขอบคุณในความร่วมมือ มา ณ โอกาสนี้

คณะผู้วิจัย

SAB

Research Centre for Social and Business Development Co.,Ltd.

ตอนที่ 1 ความคิดเห็นและบุคคลแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

1. ท่านเห็นด้วยกับข้อความต่อไปนี้หรือไม่ อย่างไร

ข้อความ	ไม่เห็นด้วย	ไม่ค่อยเห็นด้วย	ไม่แน่ใจ	ค่อนข้างเห็นด้วย	เห็นด้วย
1) การซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลไม่ถือว่าเป็นการพนัน					
2) การซื้อหวยใต้ดินไม่ถือว่าเป็นการพนัน					
3) ประเทศไทยควรเปิดพนันทายผลฟุตบอลอย่างถูกกฎหมาย					
4) ประเทศไทยควรเปิดบ่อนคาสิโนอย่างถูกกฎหมาย					
5) หากเปลี่ยนการพนันที่เคยผิดกฎหมาย เช่น พนันทายผลฟุตบอล คาสิโน ให้ถูกกฎหมาย จะมีผลทำให้คนเล่นพนันเพิ่มขึ้น					
6) การชิงโชค ชิงรางวัลจากการซื้อสินค้า ถือว่าเป็นการพนันลักษณะหนึ่ง					

2. ท่านเคยพบเห็นใครบ้างที่เล่นพนัน (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน) (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- [] 1) แฟน/ คนรัก สามี/ ภรรยา [] 2) พ่อ แม่ [] 3) พี่ น้อง [] 4) ลูก [] 5)ญาติ
 [] 6) เพื่อนสนิท [] 7) เพื่อน (ไม่สนิท) [] 8) เพื่อนบ้าน/ คนในละแวกที่พักอาศัย [] 9) ดารานักร้อง เน็ตไอดอล
 [] 10) อื่นๆ (ระบุ) [] 11) ไม่เคยพบเห็นใครเล่นพนันเลย

ตอนที่ 2 ประสบการณ์การเล่นพนันในชีวิต

3. ตลอดชีวิตที่ผ่านมา ท่านเคยเล่นพนันบ้างหรือไม่ (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน)

- [] 1) **ไม่เคยเล่น** 3.1 โปรดระบุเหตุผลที่ท่านไม่เล่นการพนัน (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
 1) ไม่สนใจเล่น 2) เป็นอบายมุข/ ผิดหลักศาสนา 3) เป็นสิ่งผิดกฎหมาย/ กลัวถูกตำรวจจับ
 4) เล่นไม่เป็น 5) ถูกอบรมมาไม่ให้เล่น 6) คิดว่าไม่มีดวงด้านนี้
 7) กลัวเสียเงิน 8) ไม่มีเงินเล่น 9) ต้องการหาเงินจากการทำงาน 10) อื่นๆ (ระบุ)

(ผู้ไม่เคยเล่นพนันในชีวิตข้ามไปตอบตอนที่ 5)

[] 2) **เคยเล่น**

3.2.1 โปรดระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) สลากกินแบ่งรัฐบาล 2) หวยใต้ดิน 3) พนันไพ่ 4) พนันทายผลฟุตบอล
 5) หวยหุ้น 6) จับยี่กี/ หวยปิงปอง 7) สลาก/ หวยต่างประเทศ 8) พนันบิงโก
 9) ม้าแข่ง 10) วัวชน/ ไก่ชน 11) มวยหรือมวยตู้ 12) ตู้ม้า/ ตู้เกม
 13) ไฮโล/ โปฮั่น/ น้ำเต้าปูปลา 14) กำถั่ว/ ถั่วแยก 15) บั้งไฟ/ แข่งเรือ
 16) พนันทายผลแข่งขันอีสปอร์ต 17) อื่นๆ (ระบุ)

3.2.2 รวมประเภทการพนันที่เคยเล่น จำนวน..... ประเภท (พนักงานสัมภาษณ์นับและใส่ข้อมูล)

3.2.3 ท่านเคยเล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์หรือไม่

- 1) เคย เล่นผ่านช่องทางใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
 () 1) มือถือ () 2) แท็บเล็ต () 3) คอมพิวเตอร์ PC / โน้ตบุ๊ก หรือแล็ปท็อป
 2) ไม่เคย

4. ท่านเล่นพนันครั้งแรกตอนอายุเท่าใด (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน) ระบุ..... ปี

5. ประเภทการพนันที่เล่นครั้งแรก (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน) คือ

6. เล่นพนัน **ครั้งแรก** เพราะเหตุผลใด (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ โดยใส่ 1 ลงหน้าข้อที่สำคัญที่สุด และ 2 3 ... 9 ในข้อที่สำคัญรองๆ ลงไป)
- 1) เล่นตามคนใกล้ชิด 2) อยากได้เงิน 3) เป็นการเสี่ยงโชค/ อยากลอง
- 4) เพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน 5) เห็นการโฆษณาผ่านสื่อ 6) มีแหล่งที่เล่นอยู่ใกล้ๆ
- 7) คิดว่าจะมีโอกาสชนะมาก 8) มีคนชักชวน 9) อื่นๆ (ระบุ).....

7. ในการเล่นการพนันท่านมีประสบการณ์ลักษณะใดต่อไปนี้บ้าง

ประสบการณ์การเล่นพนัน	ไม่เคย	บางครั้ง	บ่อยครั้ง	แทบทุกครั้ง
1) บ่อยแค่ไหน ที่ท่านเล่นพนันด้วยเงินจำนวนมากกว่าที่สามารถจ่ายได้จริง				
2) บ่อยแค่ไหน ที่ท่านต้องเพิ่มจำนวนเงินพนัน เพื่อให้ได้ความรู้สึกตื่นเต้น ไร้ใจ หรือได้ลุ้นเหมือนเดิม				
3) บ่อยแค่ไหน ที่ท่านหวนกลับไปเล่นพนันแก้มือ เพื่อหวังจะได้เงินที่เสียไปคืนมา				
4) บ่อยแค่ไหน ที่ท่านต้องหยิบยืมเงินผู้อื่น หรือขายสิ่งต่างๆ เพื่อให้ได้เงินมาเล่นพนัน				
5) บ่อยแค่ไหน ที่ท่านรู้สึกว่ามีปัญหาจากการเล่นพนัน				
6) บ่อยแค่ไหน ที่มีคนวิพากษ์วิจารณ์ หรือบอกว่า ท่านมีปัญหาจากการเล่นพนัน ซึ่งท่านอาจคิดว่าจริงหรือไม่จริงก็ได้				
7) บ่อยแค่ไหน ที่ท่านรู้สึกผิดกับการเล่นพนัน หรือผลที่ตามมา จากการเล่นพนัน				
8) บ่อยแค่ไหน ที่ท่านมีปัญหาสุขภาพ ความเครียดหรือวิตกกังวลจากการเล่นพนัน				
9) บ่อยแค่ไหน ที่การพนันทำให้ท่าน หรือคนในครอบครัวเกิดปัญหาทางการเงิน				
รวมจำนวนข้อที่บ่อยครั้ง และแทบทุกครั้ง (พนักงานับและใส่จำนวน)				

ตอนที่ 3 พฤติกรรมการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

8. ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเล่นพนันบ้างหรือไม่ (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน)
- [1] **ไม่ได้เล่นพนัน**ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตอบข้อ 8.1 ถึง 8.4 แล้วข้ามไปตอบตอนที่ 5)
- [2] **เล่นพนัน**ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ข้ามข้อ 8.1 ถึง 8.4 เริ่มตอบข้อ 8.5)

ตอบเฉพาะผู้ที่ ไม่ได้เล่นพนัน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	
8.1 ความถี่ที่เคยเล่นก่อนหน้า 12 เดือนที่ผ่านมา	
<input type="radio"/> 1) นานๆ ที ตามโอกาส <input type="radio"/> 2) 2-3 เดือนครั้ง <input type="radio"/> 3) เดือนละ 1-2 ครั้ง <input type="radio"/> 4) สัปดาห์ละ 1-2 ครั้ง <input type="radio"/> 5) เล่นทุกวัน/ เกือบทุกวัน	
8.2 สาเหตุที่หยุดเล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ โดยใส่ 1 ลงหน้าข้อที่สำคัญที่สุด และ 2 3 ... 10 ในข้อที่สำคัญรองๆ ลงไป)	
..... 1) แคลง/ เล่นสนุก/ เล่นชั่วคราว 2) พ่อแม่ คนในครอบครัว สามี/ ภรรยาห้าม 3) ไม่มีเพื่อนเล่น 4) ไม่มีแหล่งพนันให้เล่น 5) ตำรวจเข้มงวดกวดขัน 6) เคยโดนตำรวจจับ/ ต้องโทษ 7) ไม่มีเวลา/ เสียเวลาทำงาน 8) เห็นว่าเป็นสิ่งไม่ดีจึงเลิกเล่น 9) เล่นเสียเลยเลิก 10) อื่นๆ (ระบุ).....	
8.3 ผลที่เกิดขึ้นหลังหยุดเล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	
<input type="radio"/> 1) ไม่มีผลอะไร <input type="radio"/> 2) ความสัมพันธ์กับครอบครัวดีขึ้น <input type="radio"/> 3) ใช้เวลาให้เป็นประโยชน์มากขึ้น <input type="radio"/> 4) มีสมาธิในการเรียน/ ทำงานมากขึ้น <input type="radio"/> 5) เก็บเงินได้มากขึ้น <input type="radio"/> 6) สบายใจ/ สุขภาพจิตดีขึ้น <input type="radio"/> 7) สุขภาพกายดีขึ้น <input type="radio"/> 8) อื่นๆ (ระบุ)	
8.4 มีโอกาสจะกลับมาเล่นพนันอีกหรือไม่	
<input type="radio"/> 1) จะไม่กลับมาเล่นพนันอีก <input type="radio"/> 2) ไม่แน่ใจ <input type="radio"/> 3) จะกลับมาเล่นพนันอีก	

ตอบเฉพาะผู้ที่เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

8.5 ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเล่นพนันอะไรบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) สลากกินแบ่งรัฐบาล 2) หวยใต้ดิน 3) พนันไฟ 4) พนันทายผลฟุตบอล
 5) หวยหุ้น 6) จับยี่กี/ หวยปิงปอง 7) สลาก/ หวยต่างประเทศ 8) พนันบิงโก
 9) ม้าแข่ง 10) วัวชน/ ไก่ชน 11) มวยหรือมวยตู้ 12) ตู้ม้า/ ตู้เกม
 13) ไฮโล/ โปป๋น/ น้ำเต้าปูปลา 14) กำถั่ว/ ถั่วแยก 15) บั้งไฟ/ แข่งเรือ
 16) พนันทายผลแข่งขันอีสปอร์ต 17) อื่นๆ (ระบุ)

8.6 รวมประเภทการพนันที่เล่น จำนวน ประเภท (พนักงานสัมภาษณ์นับและใส่ข้อมูล)

8.7 ท่านเล่นพนันมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)

8.8 ท่านเล่นพนันบ่อยเพียงใด

- 1) นานๆ ที ตามโอกาส 2) 2-3 เดือนครั้ง 3) เดือนละ 1-2 ครั้ง 4) สัปดาห์ละ 1-2 ครั้ง
 5) เล่นทุกวัน/ เกือบทุกวัน

8.9 อะไรคือเหตุผลที่ทำให้ท่านยังคงเล่นการพนัน

(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ โดยใส่ 1 ลงหน้าข้อที่สำคัญที่สุด และ 2 3 ... 11 ในข้อที่สำคัญรองๆ ลงไป)

- 1) เป็นธุรกิจ/ เป็นอาชีพ 2) เป็นการเสริมรายได้ 3) เป็นการเสี่ยงโชค
 4) เพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน 5) ชอบเป็นการส่วนตัว 6) มีแหล่งที่เล่นอยู่ใกล้ๆ/ เข้าถึงง่าย
 7) คิดว่าจะมีโอกาสชนะมาก 8) มีคนชักชวน 9) โฆษณาผ่านสื่อ
 10) อยากได้เงินที่เสียไปคืน 11) อื่นๆ (ระบุ).....

8.10 ภาพโดยรวม ท่านใช้เงินกับการเล่นพนันเฉลี่ยต่อเดือนประมาณกี่บาท (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน)

8.10.1 เงินที่ใช้เล่นพนันกับเจ้ามือ เว็บไซต์ บ่อน ฯลฯ ต่างประเทศ เฉลี่ยต่อเดือนประมาณ บาท

8.10.2 เงินที่ใช้เล่นพนันกับเจ้ามือ เว็บไซต์ บ่อน ฯลฯ ภายในประเทศ เฉลี่ยต่อเดือนประมาณ บาท

8.10.3 เงินที่ใช้เล่นพนันกันเองกับคนรู้จัก เฉลี่ยต่อเดือนประมาณ บาท

8.10.4 เงินที่ใช้เล่นสลากกินแบ่งรัฐบาล (ล็อตเตอรี่) เฉลี่ยต่อเดือนประมาณ บาท

8.10.5 เงินที่ใช้เล่นหวยใต้ดิน เฉลี่ยต่อเดือนประมาณ บาท

8.10.6 รวมเงินที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อเดือนประมาณ บาท (เจ้าหน้าที่สัมภาษณ์รวมยอด)

8.11 ท่านคิดว่าตัวเองติดพนันหรือไม่ (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน)

[1] ไม่ติด ☞ 8.11.1 เหตุผลที่คิดว่าตัวเองไม่ติดพนันเพราะอะไร (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) ไม่ได้เล่นบ่อย 2) เล่นวงเงินไม่มาก 3) เล่นสนุกๆ 4) เล่นก็ได้ไม่เล่นก็ได้ 5) อื่นๆ (ระบุ).....

[2] ติด ☞ 8.11.2 เหตุผลที่คิดว่าตัวเองติดพนันเพราะอะไร (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) เล่นบ่อย 2) เล่นวงเงินสูง 3) ชอบเสี่ยงโชค 4) ไม่เล่นแล้วจะหงุดหงิด 5) อื่นๆ (ระบุ).....

[3] ไม่แน่ใจ

8.12 การเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ทำให้ฐานะการเงินของท่านดีขึ้นหรือแย่ลง

- 1) ดีขึ้น 2) แย่ลง 3) เหมือนเดิม

8.13 ท่านได้รับผลกระทบอะไรจากการเล่นพนันบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) เสียเวลาทำงาน/ การเรียน 2) ขาดเงินใช้จ่ายในชีวิตประจำวัน 3) เสื่อมเสียชื่อเสียง
 4) เป็นหนี้ ระบุ บาท 5) เสียเพื่อน/ญาติ/ครอบครัว 6) สุขภาพเสื่อมโทรม
 7) เจ้าหนี้ข่มขู่ ทำร้ายร่างกาย 8) ขายทรัพย์สิน หรือสิ่งมีค่าเพื่อเล่นพนัน/ ใช้หนี้
 9) มีปากเสียงทะเลาะกับคนในครอบครัว 10) ครอบครัวหย่าร้าง 11) มีปัญหาความเครียด
 12) ทำสิ่งผิดกฎหมายเพื่อนำเงินเป็นทุนเล่นพนัน 13) อื่นๆ 14) ไม่ได้รับผลกระทบ

9. **กรณีเป็นหนี้** ท่านเคยยืมเงินเพื่อจ่ายหนี้พนัน หรือไม่

[]1) ไม่เคย (ข้ามไปข้อ 11) []2) เคย (สัมภาษณ์ต่อ)

☞ ถ้าเคย ท่านเคยยืมจากใคร/ แหล่งใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) ยืมหรือขอจากคนในครอบครัว/ คู่สมรส 2) ยืมหรือขอจากญาติ 3) ยืมจากแฟน
4) ยืมจากเพื่อน 5) กู้จากเงินสวัสดิการของบริษัท หน่วยงาน 6) เล่นแชร์
7) เบิกเงินสดล่วงหน้าจากบัตรเครดิต 8) เงินกู้นอกระบบ 9) กู้สินเชื่อส่วนบุคคลจากสถาบันการเงิน
10) ขาย จำนอง จำนำทรัพย์สิน ของมีค่า 11) นำเงินบริษัท หน่วยงานมาหมุนใช้ก่อน
12) หาเงินด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย/ ศิลกรรม 13) หยิบฉวยเงิน/ ทรัพย์สินในบ้าน
14) หยิบฉวยเงิน/ ทรัพย์สินของคนอื่น 15) อื่นๆ.....

10. **กรณีเป็นหนี้** ท่านจะหยุดเล่นพนัน หรือไม่ []1) ไม่หยุด []2) หยุด

11. ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเคยใช้เงินสวัสดิการจากหน่วยงานของรัฐบาล (เช่น บัตรสวัสดิการแห่งรัฐ เงินกู้ กยศ. เงินประกันสังคม เบี้ยผู้สูงอายุ เบี้ยผู้พิการ ฯลฯ) ในการเล่นพนันหรือไม่ กรุณาตอบให้ใกล้เคียงความเป็นจริงมากที่สุด

[]1) ไม่เคย []2) เคย โปรดระบุมูลค่าของเงินดังกล่าวบาท

12. ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเคยต้องเสียเวลางาน หยุดงาน หรือปิดกิจการชั่วคราว จากการพนัน (เช่น ล้นหาย หนีเจ้ามือพนัน/ เจ้าหนี้ เป็นต้น) หรือไม่ กรุณาตอบให้ใกล้เคียงความเป็นจริงมากที่สุด

[]1) ไม่เคย []2) เคย โปรดระบุระยะเวลาประมาณ วัน *กรณีไม่ถึงวัน* โปรดระบุจำนวนชั่วโมง..... ชั่วโมง

13. ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเคยต้องออกจากงาน (ลาออกหรือถูกให้ออก) เพราะปัญหาจากการพนันหรือไม่ ในกรณีที่ไม่ได้เป็นลูกจ้างของสถานประกอบการ ว่างาน หมายถึงไม่มีกิจกรรมที่สร้างรายได้เพื่อการเลี้ยงชีพ กรุณาตอบให้ใกล้เคียงความเป็นจริงมากที่สุด

[]1) ไม่เคย []2) เคย โปรดระบุระยะเวลาที่ว่างงานวัน

14. เฉพาะนักเรียน/ นักศึกษา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเคยเสียเวลาเรียนจากการพนัน (เช่น หนีเจ้ามือพนัน/ เจ้าหนี้ เป็นต้น) หรือไม่ กรุณาตอบให้ใกล้เคียงความเป็นจริงมากที่สุด

[]1) ไม่เคย []2) เคย โปรดระบุระยะเวลาประมาณ วัน *กรณีไม่ถึงวัน* โปรดระบุจำนวนชั่วโมง..... ชั่วโมง

ตอนที่ 4 พฤติกรรมการเล่นพนันในรอบ 12 เดือน จำแนกตามประเภทการพนัน (ตอบเฉพาะผู้ที่เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

15. จากประเภทการพนันที่ท่านเล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (คำตอบในข้อ 8.5) ท่านเล่นพนันอย่างไร

15.1 สลากกินแบ่งรัฐบาล []1) ซื้อ []2) ไม่ซื้อ (ข้ามไป 15.2 หวยใต้ดิน)

15.1.1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)

15.1.2) ท่านซื้อผ่านช่องทางใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) แผงขายสลาก 2) คนเร่ขาย 3) อื่นๆ (ระบุ).....

15.1.3) จำนวนเงินที่ซื้อ โดยเฉลี่ยต่องวด ระบุ..... บาท สูงสุดที่เล่นต่องวด บาท

15.1.4) ท่านซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลบ่อยเพียงใด 1) ทุกงวด 2) เล่นงวดในรอบปีที่ผ่านมา

15.1.5) ในงวดล่าสุด (งวดก่อนการสัมภาษณ์) ท่านซื้อสลากฯ หรือไม่ 1) ไม่ได้ซื้อ 2) ซื้อ ใบ โดยเฉลี่ยใบละ..... บาท

15.2 หวยใต้ดิน []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไป 15.3 หวยอื่นๆ)

15.2.1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)

15.2.2) ท่านเล่นผ่านช่องทางใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) เล่นกับเจ้ามือโดยตรง 2) คนรับแทง/ คนเดินโพย 3) ผ่านเว็บไซต์ 4) อื่นๆ

- 15.2.3) จำนวนเงินที่เล่น โดยเฉลี่ยต่องวด ระบุ..... บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่องวด บาท
- 15.2.4) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด 1) ทุกงวด 2) เล่นงวดในรอบปีที่ผ่านมา
- 15.2.5) ในงวดล่าสุด (งวดก่อนการสัมภาษณ์) ท่านซื้อหวยใต้ดินหรือไม่ 1) ไม่ได้ซื้อ 2) ซื้อบาท

15.3 หวยอื่นๆ เช่น หวยหุ้น หวยสัตว์ หวยป้องกัน จับยี่กี ฯลฯ

- []1) เล่น ได้แก่ (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) 1) หวยหุ้น 2) หวยสัตว์ 3) หวยป้องกัน 4) จับยี่กี 5) อื่นๆ ระบุ.....
- []2) ไม่เล่น (ข้ามไป 15.4 พันนทายผลฟุตบอล)
- 15.3.1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)
- 15.3.2) ท่านเล่นผ่านช่องทางใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
 1) เล่นกับเจ้ามือรับแทงหวย 2) ผ่านเว็บไซต์ 3) อื่นๆ (ระบุ).....
- 15.3.3) จำนวนเงินที่เล่นเฉลี่ยต่อครั้ง ระบุ..... บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อครั้ง บาท
- 15.3.4) จำนวนครั้งที่เล่นเฉลี่ยต่อสัปดาห์ ระบุ..... ครั้ง สูงสุดที่เคยเล่น ครั้ง/ สัปดาห์

15.4 พันนทายผลฟุตบอล []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไป 15.5 เล่นมวยหรือมวยตุ้)

- 15.4.1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)
- 15.4.2) ท่านเล่นผ่านช่องทางใดหรือพนันกับใครบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
 1) เล่นกับเพื่อน ญาติ คนรู้จัก 2) เล่นกับคนในละแวกบ้าน/ ชุมชน 3) เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง
 4) โต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโหยง) 5) ผ่านเว็บไซต์ (ในประเทศ) 6) ผ่านเว็บไซต์ (ต่างประเทศ)
 7) ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด 8) รับเป็นเจ้ามือเอง 9) อื่นๆ (ระบุ).....
- 15.4.3) จำนวนที่เล่นมากน้อยเพียงใด

A: เล่นกับเพื่อน ญาติ คนละแวกบ้าน/ ชุมชน	B: โต๊ะบอล คนเดินโหยง สถานบันเทิง เป็นเจ้ามือ เว็บไซต์ (ในประเทศ)	C: เจ้ามือ โต๊ะบอล เว็บไซต์ (ต่างประเทศ)
1) เล่นเฉลี่ยต่อสัปดาห์ บาท	1) เล่นเฉลี่ยต่อสัปดาห์ บาท	1) เล่นเฉลี่ยต่อสัปดาห์ บาท
2) จำนวนสูงสุดต่อสัปดาห์ บาท	2) จำนวนสูงสุดต่อสัปดาห์ บาท	2) จำนวนสูงสุดต่อสัปดาห์ บาท
3) จำนวนครั้งที่เล่นเฉลี่ยต่อเดือน ครั้ง	3) จำนวนครั้งที่เล่นเฉลี่ยต่อเดือน ครั้ง	3) จำนวนครั้งที่เล่นเฉลี่ยต่อเดือน ครั้ง

- 15.4.4) ลักษณะที่เล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
 1) เล่นเป็นคู่ โดยเฉลี่ยต่อคู่ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่ บาท เฉลี่ยเล่น คู่/เดือน
 2) เล่นเป็นชุด โดยเฉลี่ยต่อชุด บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อชุด บาท เฉลี่ยเล่น ชุด/เดือน
- 15.4.5) การพนันทายผลฟุตบอล ท่านใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณาจากสื่อใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
 1) หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง 2) หนังสือพิมพ์กีฬา 3) หนังสือพิมพ์รายวัน 4) วิทยุ
 5) โทรทัศน์ฟรีทีวี และดิจิตอลทีวี 6) ช่องกีฬาทางทีวีดาวเทียม/ เคเบิลทีวี 7) บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์
 8) เว็บไซต์ 9) อื่นๆ (ระบุ)..... 10) ไม่ได้ใช้ข้อมูลจากสื่อใดเลย
- 15.4.6) หากไม่มีข้อมูลเกี่ยวกับอัตราต่อรอง การวิเคราะห์วิจารณ์ ฟันธง ฯลฯ จะมีผลอย่างไรในการต่อตัวท่าน
 1) เลิกเล่น 2) เล่นน้อยลง 3) ไม่มีผลอะไรยังเล่นเท่าเดิม
- 15.4.7) รายการแข่งขันฟุตบอลใดบ้าง ที่ท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
 1) พรีเมียร์ลีก 2) ลีเกุโรป 3) ไทยลีก 4) อื่นๆ (ระบุ).....

15.5 เล่นมวยหรือมวยคู่ []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไป 15.6 เล่นพนันในบ่อน)

15.5.1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)

15.5.2) จำนวนเงินที่เล่น โดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์ ระบุ..... บาท โดยเฉลี่ยต่อคู่ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่ บาท

15.5.3) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย คู่/ สัปดาห์

15.6 เล่นพนันในบ่อน (ไม่รวมพนันออนไลน์) []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไป 15.7 พนันออนไลน์)

15.6.1) ท่านเล่นกับบ่อนลักษณะใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) บ่อนตามบ้าน/ บ่อนวัง/ บ่อนงานศพ 2) บ่อนถาวรในประเทศ 3) บ่อนชายแดน (ประเทศเพื่อนบ้าน)
 4) บ่อนต่างประเทศ (ไม่ติดชายแดน) 5) อื่นๆ (ระบุ)

15.6.2) ท่านเล่นพนันอะไรในบ่อน (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) 2)

- 1) สล็อตแมชชีน/ ตู้เกม 2) บาคาร่า/ ป็อกเต้ง 3) โป๊กเกอร์ 4) เกมไพ่อื่นๆ เช่น ผสมสิบ เสือมังกร
 5) รูเล็ต 6) ไฮโล/ โปชั่น/ น้ำเต้าปูปลา 7) กำถั่ว/ ถั่วแยก 8) หวยต่างๆ 9) อื่นๆ (ระบุ)

15.6.3) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)

15.6.4) จำนวนเงินที่เล่น โดยเฉลี่ยต่อครั้ง บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อครั้ง บาท

* จำนวนเงินที่เล่นเฉลี่ยต่อครั้ง หมายถึง วงเงินโดยรวมที่ใช้เล่นทั้งหมด (รวมทุกตา หรือทุกรอบที่วางเงินพนัน)

15.6.5) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย ครั้ง/ เดือน

15.7 พนันออนไลน์ []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไป 15.8 พนันพื้นบ้าน)

15.7.1) ท่านเล่นพนันออนไลน์อะไรบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) สล็อตแมชชีน/ เกม 2) บาคาร่า/ ป็อกเต้ง 3) โป๊กเกอร์ 4) เกมไพ่อื่นๆ 5) รูเล็ต
 6) ไฮโล/ โปชั่น 7) พนันทายผลกีฬา 8) พนันสกีล/ อีสปอร์ต 9) หวยต่างๆ 10) อื่นๆ ระบุ.....

15.7.2) เหตุผลที่ทำให้ท่านเล่นพนันออนไลน์ (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) สะดวก ง่าย เล่นได้ทุกที่ ทุกเวลา 2) ปกปิดเป็นความลับ/ มั่นใจว่าจะไม่ถูกจับได้
 3) มั่นใจว่าได้เงินครบแน่นอนหากชนะพนัน 4) รางวัลสูง/ ให้ราคาดีกว่าบ่อนหรือโต๊ะพนันทั่วไป
 5) โปรโมชันจูงใจ 6) มีรูปแบบการแทงพนันที่หลากหลาย
 7) ฝาก-ถอนเงินจากระบบได้อย่างรวดเร็ว 8) เห็นโฆษณาเลยตามไปเล่น
 9) เพื่อนชวน 10) อื่นๆ ระบุ.....

15.7.3) ท่านเล่นผ่านช่องทางใด (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- 1) มือถือ 2) แท็บเล็ต 3) คอมพิวเตอร์ PC / โน้ตบุ๊ก หรือแล็ปท็อป

15.7.4) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี [] ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)

15.7.5) เงินพนันที่เล่นโดยเฉลี่ยต่อครั้ง บาท สูงสุดที่เคยเล่น บาท/ ครั้ง

15.7.6) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย ครั้ง/ เดือน

15.8 พนันพื้นบ้าน (การแข่งขันหรือเอาสัตว์มาสู้กัน) เช่น ไก่ชน วัวชน ฯลฯ

[]1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไป 15.9 พนันการแข่งขันในงานเทศกาล งานบุญประเพณี)

วัวชน []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไปไก่ชน)

15.8.1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)

15.8.2) จำนวนเงินที่เล่น โดยเฉลี่ยต่อคู่ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่ บาท

15.8.3) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย คู่/ เดือน

โก๋ขน []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไปพนันเอาสัตว์มาสู้/ แข่งขันกันอื่นๆ)

- 15.8.4) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)
- 15.8.5) จำนวนเงินที่เล่น โดยเฉลี่ยต่อคู่ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่ บาท
- 15.8.6) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย คู่/ เดือน

พนันเอาสัตว์มาสู้/ แข่งขันกันอื่นๆ (ระบุ)..... []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไป 15.9 พนันการแข่งขันในงานฯ)

- 15.8.7) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)
- 15.8.8) จำนวนเงินที่เล่น โดยเฉลี่ยต่อคู่ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่ บาท
- 15.8.9) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย คู่/ เดือน

15.9 พนันการแข่งขันในงานเทศกาล งานบุญประเพณี เช่น แข่งเรือ บั้งไฟ ฯลฯ

[]1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไปข้อ 16)

แข่งเรือ []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไปบั้งไฟ)

- 15.9.1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี [] ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)
- 15.9.2) จำนวนเงินที่เล่น โดยเฉลี่ยต่อรอบ..... บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อรอบ บาท
- 15.9.3) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย รอบ/ ปี

บั้งไฟ []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไปงานประเพณีอื่นๆ)

- 15.9.4) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)
- 15.9.5) จำนวนเงินที่เล่นในงานบุญ โดยเฉลี่ยต่อคู่ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่ บาท
- 15.9.6) เฉพาะในงานบุญท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย คู่/ ปี
- 15.9.7) จำนวนเงินที่เล่นนอกงานบุญ โดยเฉลี่ยต่อคู่ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่ บาท
- 15.9.8) เฉพาะนอกงานบุญท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย คู่/ ปี

การแข่งขันในงานประเพณีอื่นๆ (ระบุ)..... []1) เล่น []2) ไม่เล่น (ข้ามไปข้อ 16)

- 15.9.9) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี ระบุ ปี ไม่ถึงปี (เพิ่งเล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา)
- 15.9.10) จำนวนเงินที่เล่น โดยเฉลี่ยต่อคู่/ รอบ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่/ รอบ บาท
- 15.9.11) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด โดยเฉลี่ย คู่/ รอบต่อปี

16. เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน คนที่ท่านขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือคือใครบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- []1) แฟน/ คนรัก สามี/ ภรรยา []2) พ่อ แม่ []3) พี่ น้อง []4) ลูก []5)ญาติ []6) เพื่อน
- []7) ครู อาจารย์ []8) โปสเตอร์เฟซบุ๊ก/ ทวิตเตอร์/ ไลน์ []9) ตั้งเป็นกระตุ้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ เช่น พันทิป สนุก
- []10) พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางกรแชท []11) สายด่วนหยุดพนัน 1323 []12) สายด่วนให้คำปรึกษาอื่นๆ
- []13) ดีเจวิทยุ []14) อื่นๆ คือ.....

☞ ผู้ที่ท่านมักขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก คือ..... (เลือกจากตัวเลือกข้างต้น 1-14 เพียงข้อเดียว)

[] 15) ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร

[] 16) ยังไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนัน

ตอนที่ 5 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

1. เพศ []1) ชาย []2) หญิง []3) เพศสภาพ
2. อายุ.....ปี
3. สถานภาพสมรส []1) โสด []2) สมรส []3) หม้าย []4) หย่าร้าง []5) อื่นๆ
4. การมีบุตร []1) มีบุตร []2) ไม่มีบุตร
5. ระดับการศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด
[]1) ประถมศึกษา/ ไม่ได้เรียน []2) มัธยมศึกษาตอนต้น []3) มัธยมศึกษาตอนปลาย/ ปวช.
[]4) อนุปริญญา/ ปวส./ ปวท. []5) ปริญญาตรี []6) สูงกว่าปริญญาตรี
6. อาชีพ
[]1) ข้าราชการ/ รัฐวิสาหกิจ []2) พนักงานบริษัทเอกชน []3) ค้าขายรายย่อย/ บริการรายย่อย
[]4) ธุรกิจส่วนตัว/ ผู้ประกอบการ []5) ผู้ใช้แรงงาน/ รับจ้างทั่วไป []6) นักเรียน/ นักศึกษา
[]7) เกษียณอายุ []8) เกษตรกร/ ประมง []9) อาชีพอิสระ อาทิ ทนายความ สถาปนิก
[]10) พ่อบ้าน/ แม่บ้าน []11) อื่นๆ คือ []12)ว่างงาน
7. รายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน
[]1) ไม่เกิน 5,000 บาท []2) 5,001 - 10,000 บาท []3) 10,001 - 20,000 บาท
[]4) 20,001 - 30,000 บาท []5) 30,001 - 40,000 บาท []6) 40,001 - 50,000 บาท
[]7) มากกว่า 50,000 บาท
8. เขตที่พักอาศัย []1) กรุงเทพมหานคร []2) ในเขตเทศบาล []3) นอกเขตเทศบาล

สำหรับเจ้าหน้าที่ ชื่อพนักงานสัมภาษณ์ วันเก็บข้อมูล / /
พื้นที่ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด.....